

DAFTAR PUSTAKA

- Amanda, Aang Viki. “*Perancangan Sistem Informasi Lapangan Futsal Berbasis Website pada Jala Futsal Tangerang*”. [Skripsi,] STMIK Raharja. Tangerang . 2015.
- Amelida. “*Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Persediaan ATK*”. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah. Jakarta. 2014.
- Anhar. “*Panduan Menguasai PHP dan MySQL Secara Otodidak*”. Mediakita. Jakarta. 2010.
- Ardiansah, Y, Hartanto, Anggit D. “*Rancangan dan Pembuatan Aplikasi Ready For Battle Futsal Berbasis Android*”. *Jurnal Ilmiah DASI Vol.1 16 No. 1 Maret 2015* : 63-68. 2015.
- Buyens, Jim. “*Aplikasi Mobile*”. Informatika. Bandung. 2001.
- Fathansyah. “*Basis Data*”. Informatika Bandung. Bandung. 1999.
- Halim, Zufri, “*Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Pada Rental Mobil Berbasis Web Dan Menggunakan Sms Getway*”. Universitas Muria Kudus. November 2013.
- Hardiansyah, Diky. “*Perancangan Aplikasi Pemesanan Penggunaan Lapangan Futsal Berbasis Android*”. (*Studi Pada: Wihoga Futsal Kadungora*). [Skripsi] Universitas Bina Sarana Informatika Bandung. Bandung. 2015.
- Hatta, Roeslan. “*Pengertian dan Sejarah futsal*”. Informatika Bandung. Bandung. 2003.
- Hermawan S, Stephanus. “*Mudah Membuat Aplikasi Android*”. Andi Offset. Yogyakarta. 2011.
- HM, Jogiyanto. “*Analisis dan Disain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*”. Andi Offset. Yogyakarta. 2005.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- Huda, M. “*Pengenalan dan cara kerja Google Maps*”. Andi Offset. Yogyakarta. 2014.
- Irwansyah, E. “*Pengantar Teknologi Informasi*”. Deepublish. Yogyakarta. 2014.
- Kadir, A., dan Triwahyuni, T. “*Pengenalan Teknologi Informasi*”. Andi. Yogyakarta. 2003.
- [KBBI]. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. 2008. <http://badanbahasa.kemdikbud.go.id/kbbi/index.php> (diakses Mei 17, 2016).
- [KBBI]. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. 2013. <http://badanbahasa.kemdikbud.go.id/kbbi/index.php> (diakses September 01, 2017).
- Kusuma. “*Aplikasi Sistem Informasi Hotel Berbasis Android*”. Jurnal Teknologi dan Informatika [Teknomatika] Vol. 3 No.1 April 2005, Bali. 2015.
- Lhaksana, Justinus. “*Taktik & Strategi Futsal Modern*”. Be Champion, Jakarta. 2011.
- Lhaksana, J., Pardosi, dan Ishak H. “*Inspirasi dan Spirit Futsal*”. Raih Asa Sukses. Jakarta. 2008.
- Marlinda, Linda. “*Sistem Basis Data*”. Andi. Yogyakarta. 2004.
- Mario. “*Hebatnya Google Maps dan Pintarnya Google Street*”. Andi. Yogyakarta. 2010.
- Nogroho, Arifin Adi. “*Sistem Informasi Pemesanan Penggunaan Lapangan Futsal Berbasis Web (Studi Kasus di United Futsal Kudus)*”. [Skripsi] Universitas Diponegoro Semarang, Semarang. 2010.
- Nugroho, A. “*Pemrograman Berorientasi Objek*”. Informatika Bandung, Bandung. 2004.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- Nugroho, Bunafit. *“PHP Dan My SQL Editor Dreamweaver MX”*. Andi Offset. Yogyakarta .2004.
- Purnama, Rangsang. *“Mari Mengenal J2ME Java 2 Micro Edition”*. Prestasi Pustaka. Jakarta. 2010.
- Prasetyo. *“Aplikasi Mobile “Jogja Helper” Berbasis Android OS”*. Amikom. Yogyakarta. 2013.
- Racmatullah, Robby, *“Perancangan Sistem Pemesanan Tiken Bus Online Berbasis Web”*. STMIK AUP Surakarta: Volume 4 No 1-Januari 2015.
- Ratnawati. *“Pengembangan Aplikasi Profil Sekolah Berbasis Augmented Reality Sebagai Media Informasi Profil Sekolah Di Sma Negeri 1 Wonogiri”*. [Skripsi] Universitas Gunadarma. Yogyakarta. 2016.
- Rosa A.s dan M. Shalahuddin. *“Rekayasa Perangkat Lunak”*. Penerbit Modula. 2011.
- Sholiq. *“Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek dengan UML”*. Graha Ilmu. Yogyakarta. 2006.
- Syakur, Muhammad L., Wardati, dan Indah uly. *“Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Pada Grindulu Futsal Pacitan”*. *Indonesian Journal on Networking and Security - IJNS* : 1-8. 2013.
- Wibowo, Beni. *“Rancang Bangun Sistem Informasi Reservasi Sewa Kamar Hotel Berbasis Web”*. Universitas STIKUBANK. Semarang. 2014.
- Widiaksono, dan Panji. *“Pengertian Google Map APP”*. <http://xinthinx.us/2010/06/pengertian-google-maps-api.html>, diakses tanggal 19 Maret 2016.
- Wolber, dan David. *“App Inventor – Create Your Own Android Apps”*. O’Reilly Media, Canada. 2011.
- Wolber, David. *“App Inventor 2 - Creat Your Own Android Apps”*. O’Reilly Media, United States. 2011.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Zarnelly, dan Adelia, D. “Rancang Bangun Media Pelayanan Umum Desk Info Di Pengadilan Tinggi Agama Pekanbaru”. *Jurnal Informatika*. ISSN 2502-8995, Vol.14, No.1. Juni 2014.

