

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 <i>User Interface</i>	5
2.1.1 Defenisi <i>User Interface</i>	5
2.1.2 Jenis-jenis <i>User Interface</i>	5
2.1.3 Proses Rancang <i>User Interface</i>	6
2.1.4 Kategori Pengguna <i>User Interface</i>	9



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah,
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.1.5	Komponen <i>User Interface</i>	9
2.2	<i>Website</i>	11
2.2.1	Pengertian <i>Website</i>	11
2.2.2	Fungsi <i>Website</i>	12
2.2.3	Jenis Situs <i>Website</i>	13
2.3	<i>User Interface</i> Pada <i>Website</i>	15
2.4	<i>Computer System Usability Quistionnaire</i> (CSUQ).....	16
2.4.1	Definisi CSUQ	16
2.4.2	Seleksi <i>Item</i> dan Kontruksi CSUQ.....	17
2.5	PenelitianTerdahulu.....	19

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Perencanaan.....	26
3.1.1	Identifikasi Masalah	26
3.1.2	Studi Pustaka	26
3.1.3	Menentukan Batasan Masalah.....	26
3.1.4	Menentukan Data yang Dibutuhkan.....	27
3.2	Pengumpulan Data	27
3.3	Perancangan dan Analisa	28
3.4	Kesimpulan dan Saran.....	29
3.5	Penulisan Laporan.....	29

BAB IV ANALISA DAN PEMBAHASAN

4.1	Analisa Kebutuhan Perancangan	30
4.1.1	Profil Pengguna	30
4.1.2	Analisis Tugas Kontekstual	32
4.1.3	Tujuan <i>Usability</i>	32
4.1.4	Kapabilitas <i>Platform</i>	33
4.2	Pernacangan <i>Website</i>	33
4.2.1	Desain <i>Interface</i>	33



- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.2.2	Desain Kerangka <i>Interface</i>	33
4.2.3	Desain Detail <i>Interface</i>	34
4.2.4	<i>Text</i>	41
4.2.5	Warna.....	42
4.3	Analisa.....	43
4.3.1	<i>User Feedback</i>	43
4.3.2	Kesimpulan Hasil Analisa	44
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan.....	46
5.2	Saran.....	46

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP