

DAFTAR ISI

Isi	halaman
LEMBAR PERNYATAAN.....	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
DAFTAR RUMUS	xxi
DAFTAR SIMBOL	xxii
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Rumusan masalah	I-3
1.3 Batasan Masalah	I-3
1.4 Tujuan	I-4
1.5 Sistematika Penulisan	I-4
BAB II LANDASAN TEORI.....	II-1
2.1 Jaringan Syaraf Tiruan	II-1
2.1.1 Jaringan Syaraf Biologis Manusia.....	II-2
2.1.2 Perbandingan Jaringan Syaraf Tiruan dengan Konvensional.....	II-2
2.1.3 Karakteristik Jaringan Syaraf Tiruan.....	II-3
2.1.4 Pemodelan dan Konsep Dasar Jaringan Syaraf Tiruan	II-3
2.1.5 Arsitektur Jaringan	II-4
2.1.6 Algoritma Jaringan Syaraf Tiruan	II-6

2.1.7	Fungsi Aktivasi Jaringan Syaraf Tiruan	II-6
2.1.8	Proses Pembelajaran	II-8
2.1.9	Aplikasi Jaringan Syaraf Tiruan	II-9
2.2	Jaringan Learning Vector Quantization (LVQ)	II-9
2.2.1	Algoritma Variasi LVQ	II-10
2.3	Confusion Matrix	II-14
2.4	Penyakit Lambung	II-15
2.4.1	Dispepsia	II-15
2.4.2	Maag (Gastritis)	II-16
2.4.3	GERD (Gastroesophageal Reflux Disease)	II-18
2.4.4	Infeksi Lambung	II-20
2.4.5	Kanker Lambung	II-20
2.5	Penelitian Terkait	II-21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		III-1
3.1	Perumusan Masalah	III-2
3.2	Tinjauan Pustaka	III-2
3.3	Pengumpulan Data	III-2
3.4	Analisa	III-2
3.4.1	Analisa Kebutuhan Data	III-3
3.4.2	Pemodelan Menggunakan Metode LVQ 2.1	III-3
3.4.3	Analisa Model Metode LVQ 2.1	III-3
3.4.4	Analisa Fungsional Sistem	III-4
3.5	Perancangan Sistem	III-4
3.5.1	Perancangan Basis Data	III-4
3.5.2	Perancangan Antar Muka (<i>interface</i>)	III-4
3.6	Implementasi	III-5

© Hak pta milik UIN Suska Riau
 State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

3.7	Pengujian Sistem.....	III-5
3.8	Kesimpulan dan Saran	III-6
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN		IV-1
4.1	Analisa Sistem	IV-1
4.1.1	Analisa Kebutuhan Sistem	IV-2
4.1.2	Analisa Model Metode LVQ 2.1.1	IV-4
4.1.3	Analisa Fungsional Sistem	IV-13
4.2	Perancangan ERD	IV-18
4.3	Perancangan Tabel	IV-18
4.4	Perancangan Stuktur Menu	IV-22
4.5	Perancangan Antar Muka (<i>Interface</i>).....	IV-23
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		V-1
5.1	Implementasi.....	V-1
5.1.1	Lingkungan Implementasi	V-1
5.1.2	Batasan Implementasi.....	V-2
5.2	Implementasi Antar Muka	V-2
5.3	Pengujian.....	V-10
5.3.1	Pengujian <i>BlackBox</i>	V-10
5.3.2	Pengujian Akurasi dengan <i>Confusion Matrix</i>	V-14
5.3.2.1	Pengujian Parameter Algoritma LVQ 2.1	V-14
5.3.2.2	Pengujian Berdasarkan Jumlah Data Latih.....	V-23
5.4	Kesimpulan Pengujian	V-27
BAB VI PENUTUP		VI-1
6.1	Kesimpulan	VI-1
6.2	Saran	VI-1
DAFTAR PUSTAKA		xxiv

LAMPIRAN A	A-1
LAMPIRAN B	B-1



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.