

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Penelitian	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Definisi Sistem Dan Informasi	6
2.2. Sistem Informasi	7
2.2.1. Komponen Sistem Informasi	8
2.2.2. Perancangan Sistem Informasi	8
2.3. Iklan	9
2.3.1. Definisi Iklan	9
2.3.2. Sifat Periklanan	12
2.4. Profil Instansi	12

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.4.1.	PT. Inti Kharisma Mandiri Riau.....	12
2.4.2.	Struktur Organisasi.....	13
2.4.2.	Golongan Pembaca.....	14
2.4.5.	Distribusi Area	14
2.5.	Tujuan.....	15
2.5.1.	Filosofi Haluan Riau	15
2.5.2.	Visi Haluan Riau	15
2.6.	Aktivitas Perusahaan	16
2.6.1.	Aktivitas Iklan	17
2.6.2.	Aktivitas Berita	17
2.6.3.	Aktivitas Imaging.....	17
2.6.4.	Spesialisasi Kerja	18
2.7.	<i>Object Oriented Analysis Design (OOAD)</i>	23
2.7.1.	Pengertian <i>Object</i>	23
2.7.2.	Pengertian <i>Object Oriented</i>	24
2.7.3.	Karakteristik Metode Berorientasi <i>Object</i>	25
2.8.	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	26
2.9.	Diagram-Diagram UML yang digunakan	26
2.9.1.	<i>Use Case Diagram</i>	27
2.9.2.	<i>Class Diagram</i>	29
2.9.3.	<i>Activity Diagram</i>	30
2.9.4.	<i>Sequence Diagram</i>	32
2.10.	Model Pengembangan Sistem <i>Waterfall</i>	33
2.11.	<i>PHP Hypertext Processor (PHP)</i>	35
2.12.	MySQL.....	36

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1.	Lokasi Penelitian	38
3.2.	Jenis Penelitian	38
3.3.	Objek Penelitian	38
3.4.	Jenis Dan Sumber Data	38
3.5.	Alur Metodologi Penelitian	39

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3.5.1.	Tahap Perencanaan.....	39
3.5.2.	Tahap Pengumpulan Data	41
3.5.3.	Tahap Analisa Dan Perancangan.....	41
3.5.4.	Implementasi Dan Pengujian Sistem.....	42
3.5.5.	Tahap Dokumentasi.....	43

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1.	Analisa Sistem	44
4.2.	Analisa Sistem Berjalan	44
4.3.	<i>Flowchart</i> Sistem Yang Berjalan	45
4.4.	Sistem Yang Diusulkan	46
4.5.	Perancangan Sistem.....	47
4.6.	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan	48
4.7.	<i>Activity Diagram</i>	81
4.7.1.	<i>Activity Diagram</i> Login.....	81
4.7.2.	<i>Activity Diagram</i> Master Data Pengguna.....	82
4.7.3.	<i>Activity Diagram</i> Pelanggan.....	82
4.7.4.	<i>Activity Diagram</i> Order Iklan	83
4.7.5.	<i>Activity Diagram</i> Status Order Aktif	83
4.7.6.	<i>Activity Diagram</i> Tambah Desain	84
4.7.7.	<i>Activity Diagram</i> Pengguna	84
4.7.8.	<i>Activity Diagram</i> Data Cetak Iklan	85
4.7.9.	<i>Activity Diagram</i> Disposisi	85
4.7.10.	<i>Activity Diagram</i> Laporan Iklan Aktif	86
4.7.11.	<i>Activity Diagram</i> Laporan Iklan Selesai	86
4.8.	<i>Sequence Diagram</i>	87
4.8.1.	<i>Sequence Diagram</i> Login.....	87
4.8.2.	<i>Sequence Diagram</i> Master Data Pelanggan	87
4.8.3.	<i>Sequence Diagram</i> Master Data Pengguna.....	88
4.8.4.	<i>Sequence Diagram</i> Paket Iklan	88
4.8.5.	<i>Sequence Diagram</i> Kategori Iklan	89
4.8.6.	<i>Sequence Diagram</i> Surat Kabar	89

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.8.7.	<i>Sequence Diagram Order Iklan</i>	90
4.8.8.	<i>Sequence Diagram Data Order</i>	90
4.8.9.	<i>Sequence Diagram Status Order Aktif</i>	91
4.8.10.	<i>Sequence Diagram Status Order Selesai</i>	91
4.8.11.	<i>Sequence Diagram Input Pembayaran</i>	92
4.8.12.	<i>Sequence Diagram Data Pembayaran</i>	92
4.8.13.	<i>Sequence Diagram Tambah Desain</i>	93
4.8.14.	<i>Sequence Diagram Data Desain</i>	93
4.8.15.	<i>Sequence Diagram Proses Data Cetak</i>	94
4.8.16.	<i>Sequence Diagram Data Cetak Iklan</i>	94
4.8.17.	<i>Sequence Diagram Disposisi</i>	95
4.8.18.	<i>Sequence Diagram Laporan Iklan Aktif</i>	95
4.8.19.	<i>Sequence Diagram Laporan Iklan Selesai</i>	96
4.9.	<i>Class Diagram</i>	96
4.10.	Perancangan <i>Database</i>	98
4.11.	Perancangan Struktur Menu	103
4.12.	Perancangan <i>Interface</i> Sistem	106
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM		
5.1.	Implementasi Sistem	112
5.1.1.	Batasan Implementasi	112
5.1.2.	Lingkungan Implementasi Sistem	113
5.2.	Tampilan Admin Sistem Informasi <i>Order Iklan</i>	113
5.3.	Implementasi <i>Database</i>	123
5.3.1.	<i>System Testing</i> (Pengujian Sistem)	123
5.3.2.	Pengujian <i>Blackbox</i>	123
BAB VI PENUTUP		
6.1.	Kesimpulan	134
6.2.	Saran	134

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP