



## PENGESAHAN

Skripsi dengan judul *Penerapan Metode Permainan Memilih Benda untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di Kelas IV Sekolah Dasar Islam Terpadu Aziziyyah Pekanbaru*, yang ditulis Oleh Vivin Gustina NIM. 11218202657 telah di ujikan dalam sidang munaqasyah Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau pada tanggal 14 Rabiul Akhir 1438H/12 Januari 2017 M. Skripsi ini diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) pada Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah.

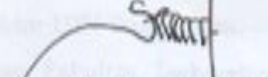
Pekanbaru, 14 Rabiul Akhir 1438 M  
12 Januari 2017 M

Mengesahkan  
Sidang Munaqasyah

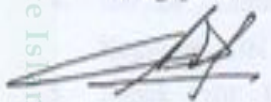
Penguji I

  
Dr. Hj. Nurhasnawati, M.Pd

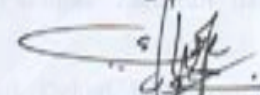
Penguji II

  
Susilawati, M.Pd

Penguji III

  
Dr. Nursalim, M.Pd

Penguji IV

  
Nurhayati, M.Hum

Dekan

Fakultas Tarbiyah dan Keguruan

  
Dr. H. Mas'ud Zein, M.Pd  
NIP. 19631214 19803 1002

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.