



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xx
DAFTAR LAMPIRAN	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Tujuan Penelitian	4
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Sistem Informasi	7
2.2. Sistem Monitoring	7
2.3. Manajemen Proyek	8
2.4. Perancangan Sistem	9
2.5. Metode Analisa Sistem	9
2.6. Model Pengembangan Sistem	11
2.6.1. Tahap Perencanaan	12
2.6.2. Analisis	12

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak mengizinkan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.6.3. Perancangan.....	12
2.6.4. Implementasi	12
2.6.5. Pengujian	12
2.6.6. Pemeliharaan	12
2.7. <i>Object Oriented Analysis and Design (OOAD)</i>	13
2.7.1. <i>Object Oriented Analysis (OOA)</i>	13
2.7.2. <i>Object Oriented Design (OOD)</i>	14
2.8. <i>Tangible dan Intangible</i>	15
2.8.1. <i>Tangible</i>	15
2.8.2. <i>Intangible</i>	16
2.9. <i>Even Table</i>	16
2.10. <i>Diagram Diagram UML</i>	17
2.10.1. <i>Use case Diagram</i>	17
2.10.2. <i>Class Diagram</i>	18
2.10.3. <i>Activity Diagram</i>	19
2.10.4. <i>Sequence Diagram</i>	20
2.11. <i>Database</i>	22
2.12. <i>Perangkat Lunak Pendukung</i>	22
2.12.1. <i>MySQL</i>	22
2.12.2. <i>Adobe Photoshop</i>	23
2.12.3. <i>Balsamiq Mockups</i>	23
2.12.4. <i>HTML</i>	24
2.13. <i>Pengujian Black Box</i>	25
2.14. <i>Profil Perusahaan</i>	25
2.15. <i>Visi dan Misi Perusahaan</i>	26
2.16. <i>Struktur Organisasi Perusahaan</i>	26

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Tahap Perencanaan.....	29
3.2. Tahap Pengumpulan Data	30
3.3. Tahap Analisa dan Perancangan	30

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak mengizinkan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3.4. Tahap Implementasi Dan Pengujian Sistem	31
3.5. Dokumentasi	31

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1. Analisa Sistem Berjalan	32
4.1.1. Identifikasi Permasalahan	32
4.1.2. Sistem Berjalan	33
4.1.3. <i>PIECES</i>	34
4.2. Perancangan Sistem	36
4.2.1. <i>Tangible</i> dan <i>Intangible</i>	37
4.2.2. <i>Event Table</i>	38
4.2.3. <i>Use case Diagram</i>	40
4.2.4. Skenario <i>Use case</i>	47
4.2.5. <i>Class Diagram</i>	53
4.2.6. <i>Sequence Diagram</i>	55
4.2.7. <i>Activity Diagram</i>	62
4.3. Perancangan <i>Database</i>	67
4.4. Perancangan Struktur Menu	71
4.5. Perancangan <i>Interface</i> Sistem	74

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1. Implementasi Sistem	94
5.1.1. Batasan Implementasi	94
5.1.2. Lingkungan Implementasi	94
5.1.3. Implementasi Basisdata	95
5.2. Hasil Implementasi Sistem	99
5.3. Pengujian Sistem	111

BAB VI PENUTUP

6.1. Kesimpulan	115
6.2. Saran	115

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP