



DAFTAR ISI	
PERSETUJUAN	.i
PENGESAHAN	.ii
PENGHARGAAN	.iii
MOTTO	.vi
PERSEMBAHAN	.vii
ABSTRAK INDONESIA	.viii
ABSTRAK INGGRIS	.ix
ABSTRAK ARAB	.x
DAFTAR ISI	.xi
DAFTAR TABEL	.xiii
DAFTAR GAMBAR	.xiv
DAFTAR LAMPIRAN	.xv
BAB I PENDAHULUAN	.1
A. Latar Belakang	.1
B. Definisi Istilah	.6
C. Permasalahan	.7
1. Identifikasi Masalah	.7
2. Batasan Masalah	.7
3. Rumusan Masalah	.8
D. Tujuan dan Manfaat Penelitian	.9
1. Tujuan Penelitian	.9
2. Manfaat Penelitian	.10
BAB II KAJIAN TEORI	.11
A. Pemahaman Konsep Matematis	.11
B. Strategi Pembelajaran Aktif Tipe <i>Card Sort</i>	.17
C. Pembelajaran Langsung	.22
D. Kemampuan Awal	.23
E. Hubungan Strategi Pembelajaran Aktif Tipe Card Sort dengan Pemahaman Konsep Matematis	.25
F. Penelitian yang Relevan	.27



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

G. Konsep Operasional.....	30
H. Hipotesis	33
BAB III METODE PENELITIAN	35
A. Jenis dan Desain Penelitian	35
B. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	36
C. Populasi dan Sampel.....	36
D. Variabel Penelitian	36
E. Teknik Pengumpulan Data	37
F. Pengembangan Instrumen.....	38
G. Teknik Analisis Data	50
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	57
A. Deskripsi Lokasi Penelitian.....	57
B. Penyajian Data	62
C. Analisis Data	72
D. Pembahasan Hasil Penelitian	81
E. Keterbatasan Penelitian.....	90
BAB V PENUTUP	91
A. Kesimpulan.....	91
B. Saran	92
DAFTAR PUSTAKA	93
LAMPIRAN	95