

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-4
1.3 Tujuan Penelitian.....	I-4
1.4 Manfaat Penelitian.....	I-4
1.5 Batasan Masalah.....	I-5
1.6 Posisi Penelitian.....	I-6
1.7 Sistematika Penulisan.....	I-7
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	II-1
2.1.1 Pengertian Sistem	II-1
2.1.2 Karakteristik Sistem	II-2
2.1.3 Klasifikasi Sistem.....	II-3
2.2 Sistem Pemantauan.....	II-4
2.3 Motion	II-6

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.3.1	Live Streaming Webcam	II-6
2.3.2	Capture Gambar Terdeteksi Gerakan	II-7
2.3.3	Motion Detection	II-7
2.3.4	Threshold	II-8
2.4	Metodologi Pengembangan Sistem RAD.....	II-8
2.4.1	Pengertian SDLC (<i>System Development Life Cycle</i>).....	II-8
2.4.2	Tahapan-Tahapan SDLC	II-9
2.4.3	Kelebihan dan Kekurangan <i>System Development Life Cycle</i>	II-12
2.5	Metodologi Pengumpulan Data.....	II-13
2.5.1	Data Primer	II-13
2.5.1.1	Observasi	II-14
2.5.1.2	Wawancara	II-14
2.5.2	Data Sekunder	II-14
2.5.2.1	Studi Pustaka	II-15
2.6	UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	II-15
2.7	<i>Raspberry Pi</i>	II-18
2.7.1	<i>Raspberry Pi</i> Model B.....	II-18
2.8	<i>Pi Camera</i>	II-20
2.9	<i>Bash Shell</i>	II-22
2.10	<i>TightVNC</i>	II-23
2.11	<i>Putty</i>	II-24
2.12	<i>Black Box Testing</i>	II-25
2.13	<i>Microsoft Visio 2013</i>	II-26
2.14	JSON.....	II-26
2.14.1	Struktur JSON.....	II-27
2.15	<i>Python</i>	II-27

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	<i>Flowchart</i> Penelitian	III-1
3.2	Survei Pendahuluan	III-3
3.3	Landasan Teori	III-3
3.4	Identifikasi Masalah	III-3
3.5	Perumusan Masalah.....	III-3
3.6	Penetapan Tujuan	III-3
3.7	Pengumpulan Data.....	III-4
3.8	Pengembangan Sistem.....	III-4
3.8.1	Fase Perencanaan Sistem.....	III-5
3.8.2	Fase Analisis Sistem.....	III-5
3.8.3	Fase Perancangan Sistem	III-6
3.8.4	<i>Implementation</i>	III-7
3.9	Analisa.....	III-8
3.10	Penutup.....	III-9

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Gambaran Umum Toko Sahabat Decor	IV-1
4.1.1	Profil Perusahaan	IV-1
4.1.2	Struktur Organisasi	IV-1
4.2	Pengembangan Sistem.....	IV-2

BAB V ANALISA

5.1	Perbandingan Sistem Berjalan dan Sistem Usulan.....	V-1
5.2	Sistem Pemantauan.....	V-1
5.3	Deteksi Gerakan	V-3
5.4	<i>Cloud Storage</i> Pada <i>Dropbox</i>	V-4
5.5	<i>Raspberry Pi</i>	V-5

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan.....	VI-1
6.2 Saran	VI-1

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1	Bagian-Bagian Komponen Dari Suatu Sistem II-3
2.2	Pengaturan Menangkap Gambar Dengan <i>Motion</i> II-7
2.3	Area Deteksi Gerakan II-7
2.4	Contoh <i>Use Case Diagram</i> II-16
2.5	Contoh <i>Activity Diagram</i> II-16
2.6	<i>Sequence Diagram</i> Mencari Produk Katalog Dengan <i>Keyword</i> . II-17
2.7	Contoh <i>Class Diagram</i> II-17
2.8	Arsitektur <i>Raspberry Pi 3 Model B</i> II-20
2.9	<i>Pi Camera v1.3</i> II-21
2.10	<i>Bash Shell</i> II-23
2.11	Tampilan <i>Dekstop TightVNC</i> II-24
2.12	Tampilan <i>PuTTY</i> II-25
2.13	Tampilan <i>Microsoft Visio 2013</i> II-26
3.1	<i>Flowchart</i> Metodologi Penelitian III-1
3.2	<i>Flowchart</i> Metodologi Penelitian ((lanjutan) III-2
4.1	Struktur Organisasi UKM Sahabat Decor IV-1
4.2	Sistem Berjalan Pada Pemantauan Ruangan IV-5
4.3	Sistem Usulan Pemantauan Anak Dengan Media Deteksi Gerakan IV-7
4.4	<i>Use Case Diagram System</i> IV-9
4.5	<i>Activity Diagram</i> Menjalankan Sistem IV-12
4.6	<i>Activity Diagram</i> Melihat Hasil IV-13
4.7	<i>Sequence Diagram</i> Menjalankan Sistem..... IV-14
4.8	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Hasil Pemantauan IV-15
4.9	<i>Class Diagram</i> IV-16
4.10	Tampilan Proses Instalasi <i>OpenCV</i> IV-18
5.1	<i>Screenshot</i> Hasil Pemantauan Ruangan V-4
5.2	Rangkaian Alat Untuk Sistem Pemantauan Ruang V-5

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1.1 Posisi Penelitian Tugas Akhir	I-5
2.1 Spesifikasi <i>Raspberry Pi 3 Model B</i>	II-16
2.2 Konektor <i>Raspberry Pi 3 Model B</i>	II-17
2.3 Spesifikasi <i>Pi Camera Modul</i>	II-18
4.1 Analisis Kebutuhan <i>Hardware</i>	IV-3
4.2 Analisis Kebutuhan <i>Software dan Tools</i>	IV-4
4.3 Perbandingan Produk	IV-6
4.4 Produk Sistem Usulan	IV-8
4.5 Identifikasi Aktor dan <i>Use Case</i>	IV-9
4.6 Daftar <i>Diagram Use Case</i>	IV-9
4.7 Narasi <i>Use Case</i> Menjalankan Sistem	IV-10
4.8 Narasi <i>Use Case</i> Melihat Hasil Pemantauan.....	IV-11
4.9 Hasil Pengujian <i>Black-Box</i>	IV-22
5.1 Perbandingan Sistem Berjalan dan Sistem Usulan	V-1

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
A Wawancara	A-1



- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.