

## ملخص

جيفري أنجيني ، (2017): استخدام وسيلة اللعبة "هذا حرفي الأول" في تعليم اللغة العربية لترقية مهارة الكتابة لدى التلاميذ بالمدرسة الثانوية "المتقين" بكنبارو.

هذا البحث بحث تجريبي يهدف إلى معرفة استخدام وسيلة اللعبة "هذا حرفي الأول" في تعليم اللغة العربية لترقية مهارة الكتابة لدى التلاميذ بالمدرسة الثانوية "المتقين" بكنبارو. و سؤال البحث "هل استخدام وسيلة اللعبة "هذا حرفي الأول" في تعليم اللغة العربية فعالة لترقية مهارة الكتابة لدى التلاميذ بالمدرسة الثانوية "المتقين" بكنبارو؟ و مجتمع البحث فيكون من تلاميذ الصف الأول في المدرسة ال ثانوية "المتقين" بكنبارو , العام الدراسي 2016 \ 2017. وعينته تلاميذ الصف الأول "أ" و"ب" في المدرسة الثانوية "المتقين" بكنبارو. وأما أفراد البحث فه و تلاميذ في الصف الأول "أ" و"ب" بالمدرسة الثانوية "المتقين" بكنبارو وموضوعه استخدام وسيلة اللعبة "هذا حرفي الأول" في تعليم اللغة العربية لترقية مهارة الكتابة. ومن أدوات لجمع البيانات : (1) الملاحظة، و (2) الاختبار.

أما نتائج هذا البحث أن تتلخص الباحثة أن استخدام وسيلة اللعبة "هذا حرفي الأول" في تعليم اللغة العربية لترقية مهارة الكتابة كما دل عليه أن  $To=3.70$  أكبر من الجدول "Tt" في درجة دلالة  $5\%=2.01$  و درجة دلالة  $1\%=2.68$ ، يعني  $Ho$  مردودة و  $Ha$  مقبولة. وهذه تدل على أن استخدام وسيلة اللعبة "هذا حرفي الأول" في تعليم اللغة العربية فعلا لترقية مهارة الكتابة لدى التلاميذ بالمدرسة الثانوية "المتقين" بكنبارو.

الكلمات الأساسية وسيلة، اللعبة، مهارة الكتابة.



## ABSTRACT

**Jeppy Anggraeni, (2017) : The Use of *Ini Huruf Awalku Game* Media on Arabic Language Subject in Increasing Student Writing Skill at Islamic Junior High School of Al-Muttaqin Pekanbaru**

This research was an Experiment aiming at knowing the use of *Ini Huruf Awalku* game media on Arabic Language subject in increasing student writing skill at Islamic Junior High School of Al-Muttaqin Pekanbaru. The formulation of the problem was “was the use of *Ini Huruf Awalku* game media on Arabic Language subject effective to increase student writing skill at Islamic Junior High School of Al-Muttaqin Pekanbaru?”. The population of this research was the seventh grade students in the Academic Year of 2016/2017, the seventh grade students of classes A and B were the samples. The subjects of this research were the teacher and students. Observation and test were the instruments of collecting the data. Based on the data analysis, it could be concluded that the use of *Ini Huruf Awalku* game media on Arabic Language subject was effective to increase student writing skill at Islamic Junior High School of Al-Muttaqin Pekanbaru because  $t_o$  was 3.70 that was higher than  $t_{table}$  2.68 at 1% significant level and 2.01 at 5% significant level. It revealed that  $H_o$  was rejected and  $H_a$  was accepted. In other words, the use of *Ini Huruf Awalku* game media on Arabic Language subject was effective to increase student writing skill at Islamic Junior High School of Al-Muttaqin Pekanbaru.

**Keywords:** *Media, Game, Writing*

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber.

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## ABSTRAK

### **Jeppry Anggraeni, (2017) : Penggunaan Media Permainan “Ini Huruf Awalku” pada Pembelajaran Bahasa Arab untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Siswa MTs Al-Muttaqin Pekanbaru**

Penelitian ini adalah penelitian eksperimen yang bertujuan untuk mengetahui penggunaan media permainan “ini huruf awalku” pada pembelajaran bahasa arab untuk meningkatkan keterampilan menulis siswa MTs Al-Muttaqin Pekanbaru. Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “Apakah penggunaan media permainan “ini huruf awalku” pada pembelajaran bahasa arab efektif untuk meningkatkan keterampilan menulis siswa MTs Al-Muttaqin Pekanbaru? Populasi penelitian adalah siswa kelas tujuh Madrasah Tsanawiyah Al-Muttaqin Pekanbaru tahun ajaran 2016/2017 dengan sampel siswa kelas VII A dan VII B Madrasah Tsanawiyah Al-Muttaqin Pekanbaru. Subjek penelitian adalah guru dan siswa Madrasah Tsanawiyah Al-Muttaqin Pekanbaru. Instrumen yang digunakan untuk mengumpulkan data dalam penelitian ini terdiri dari observasi dan test. Dari analisis data yang diperoleh, dapat disimpulkan bahwa penggunaan media permainan “ini huruf awalku” pada pembelajaran bahasa arab efektif untuk meningkatkan keterampilan menulis siswa Madrasah Tsanawiyah Al-Muttaqin Pekanbaru.. Karena nilai  $T_o = 3,70$  lebih besar dari  $T_t$  pada taraf signifikansi 1% = 2.68 dan taraf signifikansi 5% = 2.01. ini berarti bahwa  $H_o$  ditolak dan  $H_a$  diterima. Dengan kata lain penggunaan media permainan “ini huruf awalku” pada pembelajaran bahasa arab efektif untuk meningkatkan keterampilan menulis siswa MTs Al-Muttaqin Pekanbaru.

**Kata Kunci : Media, Permainan, Menulis**