



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau
Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR RUMUS	xviii
DAFTAR SIMBOL	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-4
1.3 Batasan Masalah.....	I-5
1.4 Tujuan.....	I-5
1.5 Sistematika Penulisan.....	I-5
BAB II LANDASAN TEORI.....	II-1
2.1 Visualisasi	II-1
2.1.1 Metode Visualisasi.....	II-1
2.2 Treemap.....	II-2
2.2.1 Algoritma Treemap	II-3

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.3	Konsep Dasar Zakat	II-5
2.4	Profil LAZISMU Kota Pekanbaru	II-7
2.4.1	Visi, Misi dan Tujuan	II-8
2.4.2	Fungsi dan Tugas	II-8
2.4.3	Struktur Organisasi	II-9
2.4.4	Program Unggulan	II-10
2.5	Penelitian Terkait	II-11
2.5.1	Visi, Misi dan Tujuan	II-12
2.5.2	Fungsi dan Tugas	II-12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		III-1
3.1	Alur Metodologi Penelitian	III-1
3.2	Pengumpulan Data	III-1
3.3	Analisis dan Perancangan.....	III-2
3.3.1	Analisis	III-2
3.3.2	Perancangan	III-4
3.4	Implementasi dan Pengujian	III-4
3.5	Kesimpulan dan Saran.....	III-5
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN		IV-1
4.1	Analisis Kebutuhan Data.....	IV-1
4.1.1	Analisis Sistem Lama	IV-1
4.1.2	Analisis Sistem Baru.....	IV-8
4.2	Analisis Metode.....	IV-12
4.3	Analisis Fungsional Sistem	IV-13
4.3.1	<i>Context Diagram</i>	IV-13
4.3.2	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	IV-14
4.3.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	IV-19
4.4	Perancangan	IV-21

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.4.1	Perancangan Tabel	IV-21
4.4.2	<i>Physical Data Model</i>	IV-27
4.4.3	Perancangan Struktur Menu	IV-28
4.4.4	Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	IV-29
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		V-1
5.1	Implementasi	V-1
5.1.1	Batasan Implementasi	V-1
5.1.2	Lingkungan Implementasi	V-1
5.1.3	Implementasi Sistem	V-2
5.2	Pengujian	V-27
5.2.1	Rencana Pengujian	V-27
5.2.2	Pengujian <i>Whitebox</i>	V-27
5.2.3	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	V-30
5.2	Kesimpulan Pengujian	V-33
BAB VI PENUTUP		VI-1
6.1	Kesimpulan	VI-1
6.2	Saran	VI-1
DAFTAR PUSTAKA		xx

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Konversi <i>Tree Diagram</i> menjadi <i>Treemap</i>	II-3
2.2 Implementasi <i>Treemap</i>	II-4
3.1 Alur Metodologi Penelitian	III-1
3.2 Persentase Jawaban Responden	III-5
4.1 <i>Flowchart</i> Pengelolaan Mustahik LAZISMU Kota Pekanbaru	IV-3
4.2 <i>Flowchart</i> Penghimpunan Dana dari Muzaki LAZISMU Kota Pekanbaru	IV-5
4.3 <i>Flowchart</i> Peletakan Kotak Infak LAZISMU Kota Pekanbaru	IV-6
4.4 <i>Flowchart</i> Penghimpunan Dana Kotak Infak LAZISMU Kota Pekanbaru	IV-7
4.5 <i>Flowchart</i> SIMZIS user Administrator Umum	IV-9
4.6 <i>Flowchart</i> SIMZIS user Administrator Program	IV-10
4.7 <i>Context Diagram</i> SIMZIS	IV-14
4.8 DFD Level 1 SIMZIS	IV-15
4.9 DFD Level 2 Proses 1 SIMZIS	IV-17
4.10 DFD Level 2 Proses 6 SIMZIS	IV-18
4.11 ERD SIMZIS	IV-19
4.12 <i>Physical Data Model</i> SIMZIS	IV-27
4.13 Struktur Menu SIMZIS	IV-28
4.14 Tampilan Halaman <i>Login</i> Pengguna	IV-29
4.15 Tampilan Beranda Administrator Umum	IV-30
4.16 Tampilan Beranda Administrator Program	IV-31
5.1 Halaman <i>Login</i>	V-2
5.2 Halaman Utama Administrator Umum	V-3
5.3 Menu Pengelolaan Data Pegawai	V-4
5.4 Menu Tambah Pegawai	V-4
5.5 Menu Perbarui Data Pegawai	V-4
5.6 Menu Lihat Data Pegawai	V-5
5.7 Hapus Data di Halaman Lihat Data Pegawai	V-5



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.8 Hapus Data di Halaman Kelola Data Pegawai	V-5
5.9 Menu Pengelolaan Pengguna	V-6
5.10 Menu Pilih Pegawai	V-6
5.11 Menu Tambah Pengguna	V-6
5.12 Menu Perbarui Data Pengguna	V-6
5.13 Menu Lihat Data Pengguna.....	V-7
5.14 Menu Ubah <i>Password</i> Pengguna	V-7
5.15 Hapus Data di Halaman Lihat Data Pengguna.....	V-7
5.16 Hapus Data di Halaman Kelola Pengguna	V-7
5.17 Menu Pengelolaan Data Muzaki	V-8
5.18 Menu Tambah Muzaki	V-8
5.19 Menu Perbarui Data Muzaki	V-9
5.20 Menu Lihat Data Muzaki	V-9
5.21 Hapus Data di Halaman Lihat Data Muzaki tih	V-9
5.22 Hapus Data di Halaman Kelola Data Muzaki	V-10
5.23 <i>Treemap</i> Persebaran Muzaki LAZISMU Kota Pekanbaru	V-10
5.24 Menu Pengelolaan Data Kotak Infak	V-11
5.25 Menu Tambah Kotak Infak	V-11
5.26 Menu Perbarui Data Kotak Infak	V-11
5.27 Menu Lihat Data Kotak Infak	V-12
5.28 Hapus Data di Halaman Lihat Data Kotak Infak	V-12
5.29 Hapus Data di Halaman Kelola Data Kotak Infak	V-12
5.30 <i>Treemap</i> Persebaran Kotak Infak LAZISMU Kota Pekanbaru	V-13
5.31 Menu Pengelolaan Data Kecamatan	V-13
5.32 Menu Tambah Kecamatan	V-14
5.33 Menu Perbarui Data Kecamatan	V-14
5.34 Menu Lihat Data Kecamatan	V-14
5.35 Hapus Data di Halaman Lihat Data Kecamatan	V-14
5.36 Hapus Data di Halaman Kelola Data Kecamatan	V-15
5.37 Menu Pengelolaan Data Kelurahan.....	V-15
5.38 Menu Tambah Kelurahan.....	V-15

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.39 Menu Perbarui Data Kelurahan.....	V-16
5.40 Menu Lihat Data Kelurahan.....	V-16
5.41 Hapus Data di Halaman Lihat Data Kelurahan.....	V-16
5.42 Hapus Data di Halaman Kelola Data Kelurahan	V-16
5.43 Menu Pengelolaan Laporan	V-17
5.44 Menu Lihat Data Mustahik	V-17
5.45 Menu Laporan Berjangka	V-17
5.46 Menu Laporan Bulanan.....	V-18
5.47 Menu Laporan Tahunan.....	V-18
5.48 Cetak Laporan	V-18
5.49 <i>Treemap</i> Persebaran Mustahik LAZISMU Kota Pekanbaru	V-19
5.50 Halaman Utama Administrator Program	V-19
5.51 Menu Pengaturan Akun	V-20
5.52 Menu Ubah <i>Password</i>	V-20
5.53 Menu Terima Proposal.....	V-20
5.54 Menu Buat Tanda Terima	V-20
5.55 Cetak Tanda Terima.....	V-21
5.56 Menu Pengelolaan Data Mustahik	V-21
5.57 Lengkapi Data Mustahik.....	V-22
5.58 Menu Lihat Data Mustahik	V-22
5.59 Menu Perbaiki Data Mustahik	V-23
5.60 Menu Kelola Bantuan	V-23
5.61 Menu Rumuskan Bantuan.....	V-24
5.62 Menu Lihat Data Mustahik	V-24
5.63 Menu Pengelolaan Data Program	V-25
5.64 Menu Tambah Program	V-25
5.65 Menu Perbarui Data Program	V-25
5.66 Menu Lihat Data Program.....	V-25
5.67 Hapus Data di Halaman Lihat Data Program.....	V-26
5.68 Hapus Data di Halaman Kelola Data Program	V-26
5.69 <i>Treemap</i> Persebaran Mustahik LAZISMU Kota Pekanbaru	V-26

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
4.1 Proses DFD Level 1	IV-16
4.2 Aliran Data DFD Level 1	IV-16
4.3 Proses DFD Level 2 Proses 1 (Data Master)	IV-17
4.4 Aliran Data DFD Level 2 Proses 1 (Data Master)	IV-18
4.5 Proses DFD Level 2 Proses 6 (Pengelolaan Mustahik)	IV-18
4.6 Aliran Data DFD Level 2 Proses 2 (Pengelolaan Mustahik)	IV-19
4.7 Keterangan Entitas pada ERD	IV-21
4.8 Konseptual data model Tabel Pegawai	IV-23
4.9 Konseptual data model Tabel Pengguna	IV-24
4.10 Konseptual data model Tabel Mustahik	IV-24
4.11 Konseptual data model Tabel Muzaki	IV-25
4.12 Konseptual data model Tabel Kotak Infak	IV-26
4.13 Konseptual data model Tabel Program	IV-26
4.14 Konseptual data model Tabel Kecamatan	IV-26
4.15 Konseptual data model Tabel Kelurahan	IV-27
5.1 Algoritma <i>Treemap</i>	V-27
5.2 Fungsi Pemanggilan Data	V-28
5.3 <i>Script</i> Deklarasi Tampilan <i>Treemap</i>	V-28
5.4 Hasil <i>User Acceptance Test</i> (UAT)	V-31
5.5 Perhitungan Bobot Jawaban Responden	V-31
5.6 Perhitungan Rata-Rata dan Persentase Jawaban Responden	V-32

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR RUMUS

Rumus	Halaman
3.1 Skor Aktual	III-5



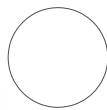


DAFTAR SIMBOL

Data Flow Diagram (DFD)



Entitas Eksternal : Simbol kesatuan di luar lingkungan sistem yang akan menerima *input* dan menghasilkan *output*.



Proses : Simbol yang digunakan untuk melakukan pemrosesan data baik oleh *user* maupun komputer (sistem).



Data Store : Simbol yang digunakan untuk mewakili suatu penyimpanan data (*database*).



Arus Data : Simbol yang digunakan untuk menggambarkan arus data di dalam sistem.

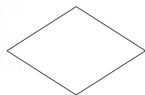
Entity Relationship Diagram (ERD)



Entitas : Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai. Merupakan individu yang mewakili sesuatu yang nyata (eksistensinya) dan dapat dibedakan dari sesuatu yang lain.



Atribut : merupakan properti yang dimiliki setiap yang akan disimpan datanya. Entitas mempunyai elemen ini.



Relasi : Menunjukkan adanya hubungan di antara entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

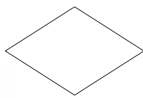
Flowchart



Terminator : Simbol *terminator* (Mulai/Selesai) merupakan tanda bahwa sistem akan dijalankan atau berakhir.



Proses : Simbol yang digunakan untuk melakukan pemrosesan data baik oleh *user* maupun komputer (sistem).



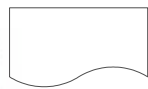
Verifikasi : Simbol yang digunakan untuk memutuskan apakah valid atau tidak validnya suatu kejadian.



Data Store : Simbol yang digunakan untuk mewakili suatu penyimpanan data (*database*).



Data : Simbol yang digunakan untuk mendeskripsikan data yang digunakan



Laporan : Simbol yang digunakan untuk menggambarkan laporan.



Display : Simbol yang digunakan untuk menggambarkan tampilan sistem pada layar komputer.