

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR RUMUS	xxi
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	5
1.3. Batasan Masalah.....	5
1.4. Tujuan Penelitian	6
1.5. Manfaat Penelitian	6
1.6. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Sistem Pakar.....	8
2.2. Struktur Sistem Pakar.....	9
2.3. Komponen Sistem Pakar	10
2.3.1. <i>User Interface</i> (Antarmuka Pengguna)	10
2.3.2. <i>Knowledge Base</i> (Basis Pengetahuan)	10
2.3.3. <i>Knowledge Acquisition</i> (Akuisisi Pengetahuan)	11
2.3.4. <i>Inference Engine</i> (Mesin Inferensi).....	11

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.3.5. <i>Workplace</i>	12
2.3.6. <i>Justifier</i> (Subsistem Penjelasan)	12
2.3.7. Perbaikan Pengetahuan.....	12
2.4. Metode Inferensi	13
2.4.1. <i>Forward Chaining</i>	13
2.4.2. Kelebihan dan Kekurangan Metode <i>Forward Chaining</i>	15
2.5. Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek	16
2.6. Analisa Sistem.....	16
2.6.1. <i>Object Oriented Analysis and Design</i> (OOAD).....	16
2.6.2. <i>Object Oriented Analysis</i> (OOA).....	17
2.6.3. <i>Object Oriented Design</i> (OOD)	18
2.7. <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	18
2.8. Model Pengembangan Air Terjun (<i>Waterfall</i>).....	20
2.9. Metode Analisis Sistem	22
2.10. <i>Tangible</i> dan <i>Intangible</i>	23
2.10.1. <i>Tangible</i>	23
2.10.2. <i>Intangible</i>	24
2.11. <i>Event Table</i>	24
2.12. Perangkat <i>Mobile</i>	25
2.13. <i>Android</i>	25
2.14. <i>App Inventor 2</i>	26
2.15. XAMPP	26
2.16. Ternak Kambing.....	26
2.17. Jenis Kambing.....	27
2.17.1. Kambing Kacang.....	27
2.17.2. Kambing Peranakan Etawah	28
2.17.3. Kambing Jawarandu.....	29
2.17.4. Kambing Saenen	29
2.17.5. Kambing Gembrong.....	30
2.17.6. Kambing Merica.....	30
2.17.7. Kambing Muara	31

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.17.8. Kambing Kosta	31
2.17.9. Kambing Benggala.....	32
2.17.10. Kambing Samosir	32
2.17.11. Kambing Boer	33
2.17.12. Kambing Boerawa.....	34
2.18. Penyakit-penyakit Kambing.....	35
2.18.1. <i>Anthrax</i> (Antraks).....	35
2.18.2. <i>Orf</i> (Keropeng/Dakangan)	35
2.18.3. <i>Pink Eye</i> (Radang Selaput Mata)	36
2.18.4. <i>Scabies</i> (Kudis Menular).....	36
2.18.5. <i>Brucellosis</i> (Keluron).....	36
2.18.6. <i>Bloat</i> (Perut Kembang/Timpani).....	36
2.18.7. <i>Ringworm</i> (Penyakit Kulit Menular).....	37
2.18.8. <i>Foot and Mouth Disease</i> (Penyakit Mulut dan Kuku).....	37
2.18.9. <i>Tuberculosis</i>	37
2.18.10. <i>Myasis</i> (Belatung)	38
2.18.11. <i>Salmonellosis</i> (Diare Menular).....	38
2.18.12. <i>Helminthiasis</i> (Cacingan).....	38
2.18.13. <i>Tetanus</i> (Penyakit Infeksi Luka)	39
2.18.14. <i>Black leg</i> (Radang Paha)	39
2.18.15. <i>Q-fever</i> (Demam)	39
2.18.16. <i>Mastitis</i> (Radang Kelenjar Air Susu)	39
2.18.17. <i>Botulisme</i>	40
2.19. Kurban.....	40
2.20. Penelitian Terdahulu	41
2.21. <i>User Acceptance Test</i> (UAT).....	43
2.22. <i>Blackbox Testing</i>	44
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1. Fase Perencanaan	46
3.2. Fase Analisa	48
3.3. Fase Perancangan	49

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3.4. Fase Implementasi Sistem.....	50
3.5. Fase Pengujian Aplikasi.....	50

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisa Sistem.....	51
4.1.1. Identifikasi Masalah.....	52
4.1.2. PIECES.....	53
4.2. Analisa Basis Pengetahuan.....	55
4.3. Kaidah Produksi.....	61
4.4. Kebutuhan Fungsional Sistem.....	64
4.4.1. Deskripsi Aktor.....	64
4.4.2. <i>Tangible</i> dan <i>Intangible</i>	64
4.4.3. <i>Event Table</i>	65
4.4.4. Diagram <i>Use Case</i>	67
4.4.5. Skenario Diagram <i>Use Case</i>	68
4.5. Rancangan Struktur Menu.....	73
4.6. Rancangan Antarmuka.....	74
4.6.1. Tampilan Halaman Utama <i>User</i>	74
4.6.2. Tampilan Halaman Menu Cek Kelayakan.....	76
4.6.3. Tampilan Halaman Kelayakan Kambing Kurban (Layak)	80
4.6.4. Tampilan Halaman Kelayakan Kambing Kurban (Tidak Layak)	82
4.6.5. Tampilan Halaman Penjelasan Penyakit pada Fakta-fakta Baru	83
4.6.6. Tampilan Halaman Syarat Sah Kambing Kurban.....	84
4.6.7. Tampilan Halaman Jenis-jenis Kambing.....	86
4.6.8. Tampilan Halaman Jenis-jenis Penyakit.....	88
4.6.9. Tampilan Halaman Tentang Aplikasi.....	89
4.6.10. Tampilan Halaman Penjelasan Pertanyaan.....	90

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi Sistem.....	92
5.1.1. Batasan Implementasi.....	92

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.1.2. Lingkungan Impelementasi	92
5.1.3. Hasil Implementasi	93
5.2. Pengujian Sistem	100
5.2.1. Pengujian <i>Blackbox</i>	100
5.2.2. Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	107

BAB VI PENUTUP

6.1. Kesimpulan	111
6.2. Saran.....	111

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

