

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Tujuan	4
1.5. Manfaat	4
1.6. SistematikaPenulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	6
2.2. Komponen Sistem Informasi.....	6
2.3. Metodologi Berorientasi Objek (<i>Object Oriented Design</i>).....	7
2.4. Teknik Pemodelan dalam OOAD	7
2.5. <i>MySQL</i>	8
2.6. <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	8
2.6.1. <i>Use Case Diagram</i>	10
2.6.2. <i>Activity Diagram</i>	11

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.6.3. <i>Sequence Diagram</i>	12
2.6.4. <i>Class Diagram</i>	12
2.6.5. <i>One Stop Service</i>	13
2.7. <i>Android</i>	14
2.8. <i>Eclipse</i>	16
2.9. Metode Pengembangan Evolusioner.....	16
2.10. Jenis Pengembangan Evolusioner.....	17

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Proses Alur Penelitian.....	19
3.1.1. Tahap Perencanaan	20
3.1.2. Tahap Pengumpulan Data	21
3.1.3. Tahap Analisa an Perancangan	21
3.1.4. Tahap <i>Coding</i> dan <i>Testing System</i>	23
3.1.5. Tahap Penulisan Laporan.....	23
3.2. Jenis dan Sumber Data.....	24
3.3. Teknik Pengumpulan Data.....	24
3.4. Alat Penelitian.....	24
3.4.1. <i>Hardware</i>	24
3.4.2. <i>Software</i>	25
3.5. Metodologi Pengembangan Sistem Evolusioner	25

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisa Proses Bisnis	27
4.1.1. Alur Pemesanan Tiket Pesawat dan Reservasi Hotel.....	27
4.1.2. Alur Pengiriman Barang	28
4.1.3. Alur Pelayanan Tagihan.....	28
4.2. <i>Use Case</i> Sistem Berjalan	28
4.2.1. <i>Use Case</i> Sistem Berjalan Pesawat dan Reservasi Hotel.....	28
4.2.2. <i>Use Case</i> Sistem Berjalan Pengiriman Barang	30
4.2.3. <i>Use Case</i> Sistem Berjalan Layanan Tagihan	30
4.2.4. Identifikasi Masalah Yang Ada.....	31
4.2.5. Kekurangan dan Kelebihan Dari Sistem yang Berjalan.....	32

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.3. Analisis Sistem Yang Akan Dibangun.....	32
4.4. Perancangan Sistem	33
4.5. <i>Use Case Diagram</i>	35
4.6. Perancangan <i>Use Case Diagram</i>	35
4.6.1. Deskripsi <i>Use Case Admin</i>	36
4.6.2. <i>Use Case Diagram Admin</i>	38
4.6.3. Deskripsi <i>Use Case Pimpinan</i>	47
4.6.4. <i>Use Case Diagram Pimpinan</i>	47
4.6.5. Deskripsi <i>Use Case Pelanggan</i>	50
4.6.6. <i>Use Case Diagram Pelanggan</i>	51
4.7. <i>Sequence Diagram</i>	57
4.7.1. <i>Sequence Diagram Login</i>	57
4.7.2. <i>Sequence Diagram Tiket Pesawat dan Reservasi Hotel</i>	58
4.7.3. <i>Sequence Diagram Pengiriman Barang</i>	58
4.7.4. <i>Sequence Diagram Layanan Tagihan</i>	59
4.8. <i>Activity Diagram</i>	60
4.8.1. <i>Activity Diagram Login</i>	63
4.8.2. <i>Activity Diagram Tiket Pesawat dan Reservasi Hotel</i>	61
4.8.3. <i>Activity Diagram Pengiriman Barang</i>	61
4.8.4. <i>Activity Diagram Layanan Tagihan</i>	62
4.9. <i>Class Diagram</i>	62
4.10. Perancangan <i>Database</i>	63
4.10.1. Tabel <i>User</i>	64
4.10.2. Tabel <i>Pesawat</i>	64
4.10.3. Tabel <i>Hotel</i>	65
4.10.4. Tabel <i>Token Listrik</i>	65
4.10.5. Tabel <i>Cek Tagihan Telkom</i>	66
4.10.6. Tabel <i>Finance Adira</i>	66
4.10.7. Tabel <i>Pengiriman Barang</i>	67
4.11. Perancangan Struktur Menu	68
4.12. Perancangan <i>Interface</i>	68

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.1.1. Halaman <i>Login</i>	68
5.1.2. Halaman Utama.....	69
5.1.3. Halaman Cari Tiket.....	70
5.1.4. Halaman Pilih Penerbangan.....	70
5.1.5. Halaman Isi Data Calon Pemesan.....	71

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1. Implementasi Sistem.....	72
5.1.1. Batasan Implementasi.....	72
5.1.2. Lingkungan Impelementasi.....	73
5.1.3. Implementasi Basis Data.....	73
5.2. Tampilan Sistem.....	76
5.3. Pengujian Sistem.....	80

BAB VI PENUTUP

6.1. Kesimpulan.....	81
6.2. Saran.....	81

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP