

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	i
PENGESAHAN	ii
PENGHARGAAN	iii
PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. LatarBelakang	1
B. PenegasanIstilah	6
C. Permasalahan.....	7
1. IdentifikasiMasalah	7
2. BatasanMasalah.....	8
3. RumusanMasalah	9
D. TujuanandanManfaatPenelitian	9
1. TujuanPenelitian.....	9
2. ManfaatPenelitian.....	10
E. SpesifikasiProduk yang Diharapkan	10
BAB II KAJIAN TEORITIS	
A. KonsepTeoritis	12
1. Pendekatan <i>Scaffolding</i>	12
2. Model Pengembangan 4-D.....	16
3. LembarKerjaSiswa	17
4. Keseimbangan Kimia	23
B. Penelitian yang Relevan	31
C. KonsepOperasional	35

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Tempat dan Waktu Penelitian	36
B. Objek dan Subjek Penelitian	36
C. Jenis dan Desain Penelitian	37
D. Teknik Pengumpulan Data	38
1. Instrumen validasi oleh ahli materi	38
2. Instrumen validasi oleh ahli media	39
3. Instrumen uji coba oleh guru	40
E. Teknik Analisis Data	40
1. Analisis validitas lembar kerja siswa	41
2. Analisis kepraktisan lembar kerja siswa	42

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian Desain dan Uji Coba	44
1. Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>)	44
2. Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	47
3. Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>)	50
B. Pembahasan	63
1. Validasi Media Pembelajaran	66
2. Praktikalitas Media Pembelajaran	75

BAB VI PENUTUP

A. Kesimpulan	82
B. Saran	82

DAFTAR KEPUSTAKAAN	84
--------------------------	----

LAMPIRAN-LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP PENULIS