

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	i
PENGESAHAN	ii
PENGHARGAAN	iii
PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Penegasan Istilah.....	6
C. Permasalahan.....	8
D. Tujuan dan Manfaat Penelitian	10
BAB II KAJIAN TEORI	12
A. Konsep Teoretis	12
1. Pembelajaran Kooperatif.....	12
2. Pembelajaran kooperatif NHT	15
3. Hasil Belajar.....	17
4. Metode <i>Team Quiz</i>	20
5. Struktur Atom.....	24
B. Pengaruh model pembelajaran kooperatif NHT dengan metode <i>Team Quiz</i> terhadap hasil belajar siswa	32
C. Penelitian Yang relevan	33
D. Konsep Operasional	35
E. Hipotesis.....	43
BAB III METODE PENELITIAN	43
A. Waktu dan Tempat Penelitian	44
B. Objek dan Subjek Penelitian	44

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

C. Populasi dan Sampel	44
D. Teknik Pengumpulan Data	45
E. Teknik Analisis Data	47
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	58
A. Deskripsi Lokasi Penelitian.....	58
B. Penyajian Data	60
C. Analisis Data	65
D. Pembahasan.....	71
BAB V PENUTUP	87
A. Kesimpulan	87
B. Saran.....	87
DAFTAR REFERENSI	
LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP	