

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR TABEL	xxii
DAFTAR LAMPIRAN	xxvi
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	6
1.3. Batasan Masalah.....	6
1.4. Tujuan.....	7
1.5. Manfaat.....	7
1.6. Sistematika Penulisan.....	8
BAB II. LANDASAN TEORI	10
2.1. Pengertian Aplikasi dan Navigasi	10
2.1.1. Pengertian Aplikasi.....	10
2.1.2. Pengertian Navigasi.....	11
2.2. Aplikasi <i>Mobile</i>	11
2.3. Android.....	14
2.4. Pariwisata dan Wisatawan.....	14
2.5. Profil Kabupaten Lingga	15
2.6. MIT App Inventor 2	16



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.7. Google Map API (<i>Application Programming Interface</i>)	18
2.8. Sistem Informasi Geografis	18
2.9. <i>Latitude</i> dan <i>Longitude</i>	19
2.10. Metode Pengembangan <i>Waterfall</i>	20
2.10.1. Tahap Perencanaan	20
2.10.2. Analisis	20
2.10.3. Perancangan	21
2.10.4. Implementasi	21
2.10.5. Pengujian	21
2.10.6. Pemeliharaan	21
2.11. <i>Object Oriented Analysis Design</i> (OOAD)	21
2.12. <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	22
2.12.1. <i>Use Case Diagram</i>	23
2.12.2. <i>Activity Diagram</i>	24
2.12.3. <i>Sequence Diagram</i>	24
2.12.4. <i>Class Diagram</i>	25
2.13. Basisdata (<i>Database</i>).....	26
2.14. MySQL	27
2.15. <i>Hypertext Processor</i> (PHP)	27
2.16. <i>Black Box Testing</i>	29
2.17. <i>User Acceptance Testing</i> (UAT)	29
BAB III. METODELOGI PENELITIAN	31
3.1. Proses Alur Penelitian	31
3.2. Langkah-langkah Metodologi Penelitian	32
3.2.1. Tahap Perencanaan	32
3.2.2. Tahap Pengumpulan Data.....	32
3.2.3. Tahap Analisa dan Perancangan.....	33
3.2.4. Implementasi dan Pengujian.....	34
3.2.5. Dokumentasi.....	35
BAB IV. ANALISA DAN PERANCANGAN	36
4.1. Analisa Sistem Lama.....	36

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.1.1.	Gambaran Umum Sistem Lama	36
4.1.2.	Identifikasi Masalah	37
4.1.3.	Identifikasi Penyebab Masalah.....	38
4.2.	Analisa Sistem Usulan.....	39
4.3.	Perancangan Sistem Usulan	40
4.3.1.	Use case Diagram	41
4.3.1.1.	Defenisi Aktor	42
4.3.1.2.	Deskripsi <i>Use Case</i>	43
4.3.1.3.	Skenario <i>Use Case</i>	45
4.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	66
4.3.3.	<i>Sequence Diagram</i>	80
4.3.4.	<i>Class Diagram</i>	91
4.3.5.	Perancangan <i>Database</i>	92
4.3.6.	Perancangan Struktur Menu	98
4.3.7.	Perancangan <i>Interface System</i>	102
4.3.7.1.	Perancangan <i>Interface System</i> Administrator.....	102
4.3.7.2.	Perancangan <i>Interface</i> Aplikasi Navigasi	175
BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		84
5.1.	Implementasi Sistem	184
5.1.1.	Batasan Implementasi.....	184
5.1.2.	Lingkungan Implementasi	184
5.1.2.1.	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	185
5.1.2.2.	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	185
5.1.2.3.	<i>Brainware</i>	186
5.1.2.4.	<i>Netware</i>	186
5.1.3.	Implementasi Basisdata	186
5.1.4.	Hasil Implementasi Sistem	190
5.1.4.1.	Hasil Implementasi Aplikasi Navigasi	191
5.1.4.2.	Hasil Implementasi Sistem Administrator.....	196
5.2.	Pengujian Sistem	200
5.2.1.	<i>Black Box Testing</i>	200

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.2.1.1. <i>Black Box Testing</i> Sistem Administrator.....	201
5.2.1.2. <i>Black Box Testing</i> Aplikasi Navigasi	207
5.2.2. <i>User Acceptance Test</i> (UAT)	211
5.2.2.1. <i>User Acceptance Test</i> Sistem Administrator	212
5.2.2.2. <i>User Acceptance Test</i> Aplikasi Navigasi	214
BAB VI. PENUTUP	216
6.1. Kesimpulan.....	216
6.2. Saran	216

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

