



## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL</b> .....	iv
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	v
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	vi
<b>ABSTRAK</b> .....	vii
<b>ABSTRACT</b> .....	viii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR ISI</b> .....	xi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xv
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xix
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xxi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3. Batasan Masalah .....	4
1.4 Tujuan Penelitian .....	5
1.5 Manfaat Penelitian .....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
<b>LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Sistem Informasi .....	7
2.1.1 Definisi Sistem .....	7
2.1.2 Definisi Informasi .....	9
2.1.3 Defenisi Sistem Informasi .....	9
2.1.4 Komponen Sistem informasi .....	10
2.2 WWW .....	10

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.3 Studi Kelayakan .....	11
2.4 Analisa PIECES .....	12
2.5 Konsep Berorientasi Objek .....	14
2.5.1 Konsep OOAD .....	14
2.5.2 Teknik Pemodelan Dalam OOAD .....	16
2.5.3 Karakteristik Objek .....	17
2.5.4 Karakteristik Metodologi Berorientasi Objek .....	18
2.6 Model Umum Perancangan Analisis dan Perancangan Sistem ..	20
2.6.1 Defenisi Umum UML .....	20
2.6.2 Diagram-Diagram UML .....	20
2.6.3 Diagram yang digunakan .....	21
2.7 Model Pengembangan Perangkat Lunak .....	23
2.8 Konsep Dasar Mysql .....	25
2.8.1 Kelebihan Mysql .....	25
2.8.2 Fungsi Mysql .....	27
2.9 <i>Internet</i> .....	28
2.10 PHP .....	28
 <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
3.1 Tahap Perencanaan .....	31
3.2 Tahap Pengumpulan Data .....	31
3.2.1 Jenis Data dan Pengumpulan Data .....	31
3.2.2 Teknik Pengumpulan Data .....	32
3.3 Tahapan Analisa dan Perancangan Sistem .....	33
3.3.1 Analisa Sistem .....	33
3.3.2 Tahap Perancangan Sistem .....	34
3.4 Tahap Implementasi dan Pengujian .....	34
3.5 Tahap Penyelesaian Dokumentasi .....	35



**BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN**

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.1	Analisa Sistem .....	36
4.1.1	Analisa Sistem Saat ini .....	36
4.1.2	Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan .....	36
4.1.3	Identifikasi Masalah.....	38
4.2	Studi Kelayakan.....	39
4.2.1	Kelayakan Teknik.....	39
4.2.2	Kelayakan Ekonomi.....	41
4.2.3	Kelayakan Operasi .....	46
4.3	Deskripsi Umum Perangkat Lunak Usulan .....	48
4.3.1	Deskripsi Umum Sistem .....	48
4.3.2	Fungsi Sistem.....	48
4.3.3	Analisa Kebutuhan <i>Usepr</i> .....	49
4.3.4	Analisa Kebutuhan Sistem.....	50
4.4	Perancangan Sistem .....	51
4.4.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	51
4.4.2	Perancangan Sistem Usulan .....	51
4.4.2.1	<i>Use Case</i> Sistem Usulan .....	51
4.4.2.2	Aktor Sistem Usulan .....	53
4.4.2.3	Skenario Sistem Usulan .....	59
4.4.3	<i>Activity Diagram</i> .....	66
4.4.3.1	<i>Activity Diagram Admin</i> Secara Umum.....	66
4.4.3.2	<i>Activity Diagram Panitia</i> Secara Umum .....	71
4.4.4	<i>Class Diagram</i> .....	76
4.4.5	<i>Sequence Diagram</i> .....	78
4.4.5.1	<i>Sequence Diagram Admin</i> Secara Umum.....	78
4.4.5.1	<i>Sequence Diagram Panitia</i> Secara Umum .....	82
4.5	Perancangan <i>Database</i> .....	87
4.6	Perancangan <i>Interface</i> .....	96



**BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

5.1 Implementasi Sistem.....	108
5.1.1 Batasan Implementasi .....	108
5.1.2 Lingkungan Implementasi .....	108
5.2 Implementasi Antar Muka Sistem .....	109
5.3 Pengujian Sistem .....	128
5.3.1 Tahapan Pengujian Sistem.....	128
5.3.2 Pengujian <i>Blackbox</i> .....	129
5.4 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	133

**BAB VI PENUTUP**

6.1 Kesimpulan .....	134
6.2 Saran .....	134

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

**DAFTAR RIWAYAT HIDUP**

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.