

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL</b> .....	iv
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	v
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	vi
<b>ABSTRAK</b> .....	vii
<b>ABSTRACT</b> .....	viii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR ISI</b> .....	xi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiv
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xvi
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1. Konsep Dasar Sistem.....	5
2.2. Konsep Dasar Informasi.....	5
2.2.1. Pengertian Informasi.....	5
2.2.2. Nilai Informasi.....	5
2.2.3. Siklus Hidup Informasi.....	5
2.3. Basisdata.....	6
2.4. <i>Unified Modeling Language</i> (UML) .....	7

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.5. Metode Pengembangan Sistem.....	12
2.5.1. <i>Object Oriented Analysis and Design (OOAD)</i> .....	12
2.5.2. Metodologi Berorientasi Objek .....	13
2.5.3. Konsep Dasar <i>Object Oriented Analysis and Design</i> .....	14
2.6. <i>Web</i> .....	15
2.7. <i>PHP Hypertext Preprocessor</i> .....	16
2.8. <i>MySQL</i> .....	16
2.9. <i>Bootsrap</i> .....	17
2.10. Model Proses Pengembangan Sistem <i>Waterfall</i> .....	17
2.11. Majalah Dinding.....	19
2.12. Penelitian dan Jurnal Terkait.....	19
 <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
3.1. Alur Metodologi Penelitian.....	21
3.2. Tahap Perencanaan.....	22
3.3. Tahap Pengumpulan Data .....	23
3.4. Tahap Analisa dan Perancangan .....	23
3.5. Tahap Koding, Implementasi dan <i>Testing</i> Sistem.....	24
3.6. Tahap Penulisan Laporan dan Dokumentasi.....	24
 <b>BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN</b>	
4.1. Analisa Sistem.....	25
4.2. Analisa Sistem Sedang Berjalan .....	25
4.2.1. Aktor Sistem Sedang Berjalan.....	26
4.2.2. <i>Use Case Diagram</i> Sistem Sedang Berjalan .....	26
4.3. Identifikasi Masalah .....	28
4.4. Perancangan Sistem Usulan .....	29
4.4.1. Aktor Sistem Usulan.....	29
4.4.2. Skenario <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan .....	34
4.4.3. <i>Class Diagram</i> .....	42
4.4.4. <i>Sequence Diagram</i> .....	42
4.4.5. <i>Activity Diagram</i> .....	45
4.4.6. Perancangan Basisdata.....	49

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.4.7. Perancangan <i>Interface</i> Sistem.....	52
4.4.8. <i>Interface</i> Halaman Utama <i>Admin</i> .....	52
4.4.9. <i>Interface</i> Halaman Kelola Mading .....	53
4.4.10. <i>Interface</i> Halaman Kelola Pengguna.....	53
4.4.11. <i>Interface</i> Halaman Utama.....	54

**BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

5.1. Implementasi Sistem .....	55
5.1.1 Batasan Implementasi.....	55
5.1.2 Lingkungan Implementasi .....	55
5.2. Pengujian Sistem.....	60
5.2.1. Lingkungan Pengujian Sistem .....	60
5.2.2. Perangkat Lunak Pengujian .....	61
5.2.3. Perangkat Keras Pengujian.....	61
5.2.4. Identifikasi Pengujian Sistem .....	61

**BAB VI PENUTUP**

6.1. Kesimpulan .....	66
6.2. Saran.....	66

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

**DAFTAR RIWAYAT HIDUP**