Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

BAB IV
ANALISIS DAN PERANCANGAN

4.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

4.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Pada bab ini dijelaskan mengenai prosedur yang berjalan dan yang diusulkan dari sistem pembelajaran Bahasa Inggris yang ada di SMPN 7 Pekanbaru. Analisis yang dilakukan ini terdiri dari analisis objek sistem yang berjalan, mencari kelemahan sistem yang berjalan sesuai standar yang telah ditentukan, serta mengevaluasi sistem yang sedang berjalan sehingga menghasilkan usulan rancangan sistem yang baru. Analisa sistem adalah penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian komponen komponennya dengan maksud mengidentifikasi dan mengevaluasi kekurangan kekurangan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

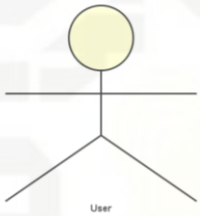
Analisis sistem yang sedang berjalan di SMPN 7 Pekanbaru dibuat oleh penyusun dalam bentuk *Use Case Diagram* dan *Activity Diagram*, karena kedua notasi *Unified Modelling Language* (UML) ini mewakili secara sederhana dan bisa dijadikan sebagai bahan dalam evaluasi sistem yang berjalan secara efektif, sehingga sistem dapat terlihat tanpa harus mengetahui secara detail prosedur yang berjalan.

4.3 Pemodelan Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan metode pengembangan sistem yang digunakan, maka pertama kali akan dilakukan penentuan kebutuhan sistem yang akan dirancang.

Proses penentuan kebutuhan ini diawali dengan cara menggambarkan atau memodelkan sistem yang sedang berjalan. Sesuai dengan metode pendekatan sistem yang digunakan, maka penggambaran atau pemodelan sistem yang berjalan akan dipresentasikan menggunakan notasi UML yaitu *Use Case Diagram* karena *Diagram* ini sudah mewakili dan bisa dijadikan sebagai bahan evaluasi. Pada pemodelan sistem yang sedang berjalan dapat ditentukan aktornya.

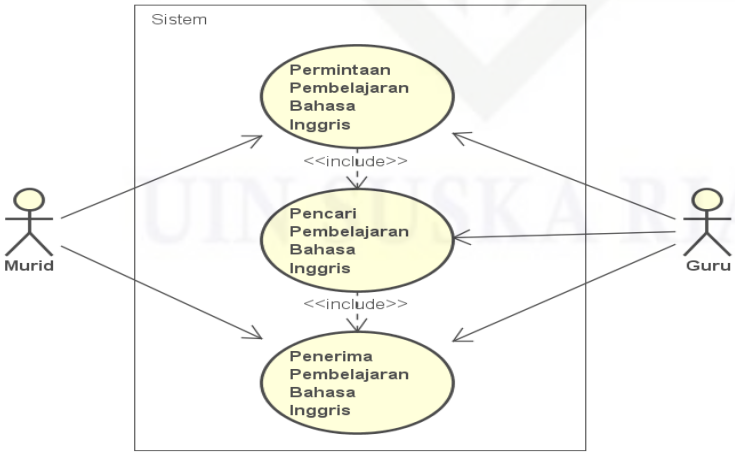
Aktor adalah seseorang atau apa saja (pengguna sistem, sistem lain) yang berhubungan dengan sistem. Adapun aktor yang terlibat dalam pembelajaran Bahasa Inggris yang sedang berjalan di SMPN 7 Pekanbaru hanya *User* atau disebut juga sebagai pengguna yang terdiri dari Guru & Murid seperti pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 Aktor *Use Case* Sistem yang Sedang Berjalan

4.4 *Use Case Diagram* Sistem yang Sedang Berjalan

Di bawah ini akan di jelaskan *Use Case Diagram* sistem yang sedang berjalan di SMPN 7 Pekanbaru seperti terlihat pada Gambar 4.2.



Gambar 4.2 *Use Case Diagram* pada Sistem yang Sedang Berjalan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

4.4.1 Skenario *Use Case Diagram* Sistem yang Sedang Berjalan

Skenario *Use Case* bertujuan untuk mendeskripsikan atau menjelaskan *Diagram Use Case*. Berikut adalah skenario *Use Case* dari *Diagram Use Case* pada gambar 4.2. yang tersaji pada Tabel 4.1 sampai dengan Tabel 4.3.

1. Skenario *Use Case* Penyedia Pembelajaran Bahasa Inggris

Tabel 4.1 Skenario *Use Case* Penyedia Pembelajaran Bahasa Inggris

Nama :	Penyedia Pembelajaran Bahasa Inggris	
Tujuan :	Untuk menyediakan media pembelajaran Bahasa Inggris.	
Aktor :	Guru	
Deskripsi :	Meliputi proses yang menggambarkan saat menyediakan pembelajaran Bahasa Inggris dengan menggunakan buku sebagai media ajarnya.	
Skenario Utama		
Aksi		Reaksi
1. Siswa pembelajaran Bahasa Inggris.		2. Guru SMPN 7 menyediakan media pembelajaran berupa buku.
Skenario Alternatif		
Aksi		Reaksi
Dilanjutkan ke skenario Pencarian Pembelajaran Bahasa Inggris		

2. Skenario *Use Case* Pencarian Pembelajaran Bahasa Inggris

Tabel 4.2 Skenario *Use Case* Pencarian Pembelajaran Bahasa Inggris

Nama :	Pencarian Pembelajaran Bahasa Inggris	
Tujuan :	Untuk mendapatkan pembelajaran Bahasa Inggris	
Aktor :	Guru	
Deskripsi :	Meliputi proses yang menggambarkan saat mencari pembelajaran Bahasa Inggris dengan cara mencari media pembelajaran berupa buku pelajaran.	
Skenario Utama		
Aksi		Reaksi
1. Siswa pembelajaran Bahasa Inggris.		2. Guru SMPN 7 menyediakan media pembelajaran berupa buku.
Skenario Alternatif		
Aksi		Reaksi
Dilanjutkan ke skenario Penerima Pembelajaran Bahasa Inggris		

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3. Skenario *Use Case* Penerima Pembelajaran Bahasa Inggris

Tabel 4.3 Skenario *Use Case* Penerima Pembelajaran Bahasa Inggris

Nama	:	Penerima Pembelajaran Bahasa Inggris
Tujuan	:	Untuk memberikan pembelajaran Bahasa Inggris.
Aktor	:	Siswa
Deskripsi	:	Meliputi proses yang menggambarkan saat memberikan pembelajaran Bahasa Inggris.
Skenario Utama		
Aksi		Reaksi
1. Siswa menerima pembelajaran Bahasa Inggris.		2. Guru SMPN 7 memberikan pembelajaran Bahasa Inggris.

4.4.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan gambaran dari *Use Case Diagram* yang telah digambarkan, maka terdapat beberapa kesimpulan mengenai sistem yang sedang berjalan, seperti yang tersaji pada Tabel 4.4.

Tabel 4.4 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

No	Masalah	Solusi
1	Sedikitnya pilihan media pembelajaran	Menyediakan media pembelajaran yang bersifat menyenangkan dan interaktif
2	Kurang praktisnya mendapatkan media pembelajaran Bahasa Inggris hanya buku saja	Menyediakan media pembelajaran yang praktis sehingga siswa bisa bebas mengakses media pembelajaran Bahasa Inggris kapan saja dan dimana saja
3	Informasi pembelajaran yang diberikan seringkali tidak menyenangkan dan interaktif	Membuat media pembelajaran yang bisa menyediakan pembelajaran Bahasa Inggris yg interaktif dan dilengkapi soal soal latihan.

4.5 Analisis Sistem Usulan

Pada tahap analisis sistem informasi yang berjalan, penulis mencoba menganalisis sistem yang berjalan di SMPN 7 Pekanbaru. Dari hasil analisis ternyata sistem yang sudah berjalan masih mempunyai permasalahan seperti yang

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
UIN SUSKA RIAU

di jelaskan diatas. Maka diusulkan suatu rancangan sistem berupa aplikasi *Android* dengan harapan sistem yang diusulkan dapat membantu SMPN 7 Pekanbaru, terutama dalam hal pembelajaran Bahasa Inggris. Dalam perancangan sistem ini penulis akan membangun suatu aplikasi berbasis *Android* yang di dalamnya berisi pembelajaran Bahasa Inggris, dan soal soal latihan pilihan ganda. Dengan harapan mengembangkan media pembelajaran yang sudah ada sebelumnya di SMPN 7 Pekanbaru.

4.6 Analisis Kebutuhan Sistem

4.6.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)

Bagian ini menjelaskan *hardware* yang digunakan dalam proses membangun Aplikasi Media Pembelajaran Bahasa Inggris. Adapun spesifikasi perangkat keras yang digunakan adalah tersaji dalam Tabel 4.5.

Tabel 4.5 Spesifikasi *Hardware*

Perangkat Keras
Processor Intel
RAM 4 GB
VGA Nvidia GeForce
Monitor
Mo*Use*
Keyboard
Handphone Smartphone *Android*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

4.6.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat keras komputer tidak berarti tanpa perangkat lunak begitu juga sebaliknya. Jadi perangkat lunak dan perangkat keras saling mendukung satu sama lain. Perangkat keras hanya berfungsi jika diberikan instruksi-instruksi kepadanya.

Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam proses membangun Aplikasi Media Pembelajaran Bahasa Inggris ini tersaji dalam Tabel 4.6.

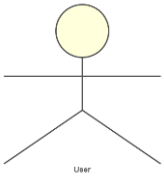
Tabel 4.6 Spesifikasi *Software*

Perangkat Lunak
Android Studio versi 2.1
DB Browser for SQLite / DB JSON
Notepad ++

4.7 Pemodelan Sistem Usulan

Pemodelan sistem bertujuan untuk menentukan kebutuhan dari sistem yang diusulkan atau dirancang. Sesuai dengan metode pendekatan sistem yang digunakan, maka penggambaran atau pemodelan sistem yang diusulkan akan dipresentasikan menggunakan notasi UML, yaitu *Use Case Diagram.* Pada pemodelan sistem yang diusulkan dapat ditentukan aktornya.

Aktor adalah seseorang atau apa saja (pengguna sistem, sistem lain) yang berhubungan dengan sistem. Adapun aktor yang terlibat dalam Aplikasi Media Pembelajaran Bahasa Inggris diantaranya hanya *User* seperti yang dapat dilihat di Gambar 4.3.

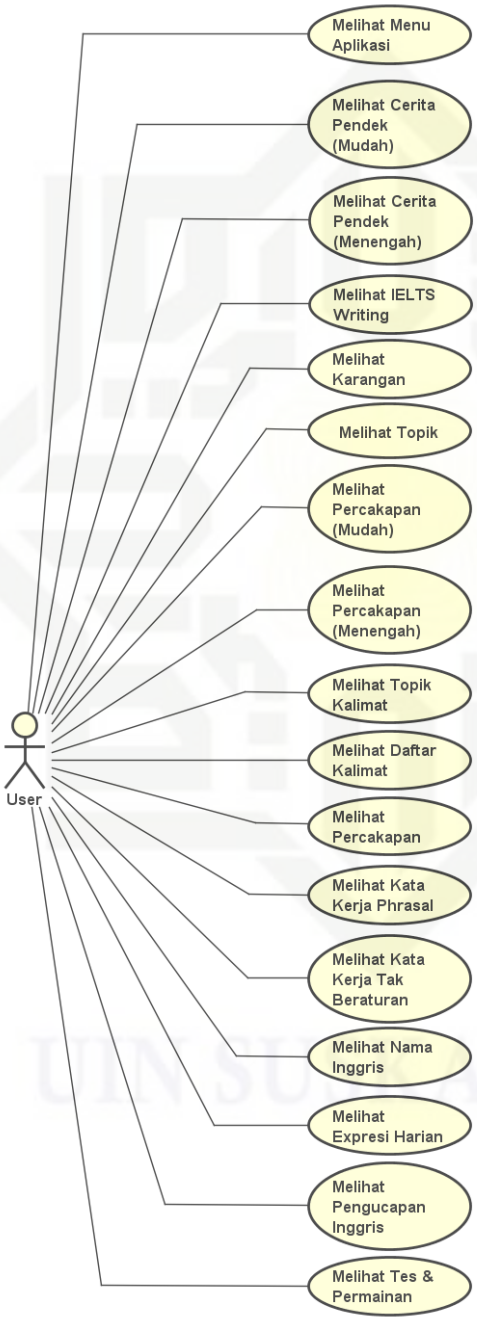


Gambar 4.3 Aktor *Use Case* Sistem Usulan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak Cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
UIN SUSKA RIAU

4.8 *Use Case Diagram* Sistem Usulan

Mendeskripsikan kelakuan sistem dari sudut pandang pengguna, berguna untuk membantu memahami kebutuhan. *Use Case* adalah dasar dari *Diagram* lain. Adapun *Use Case Diagram* dari Aplikasi Media Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis *Android* yang diusulkan tersaji dalam Gambar 4.4.



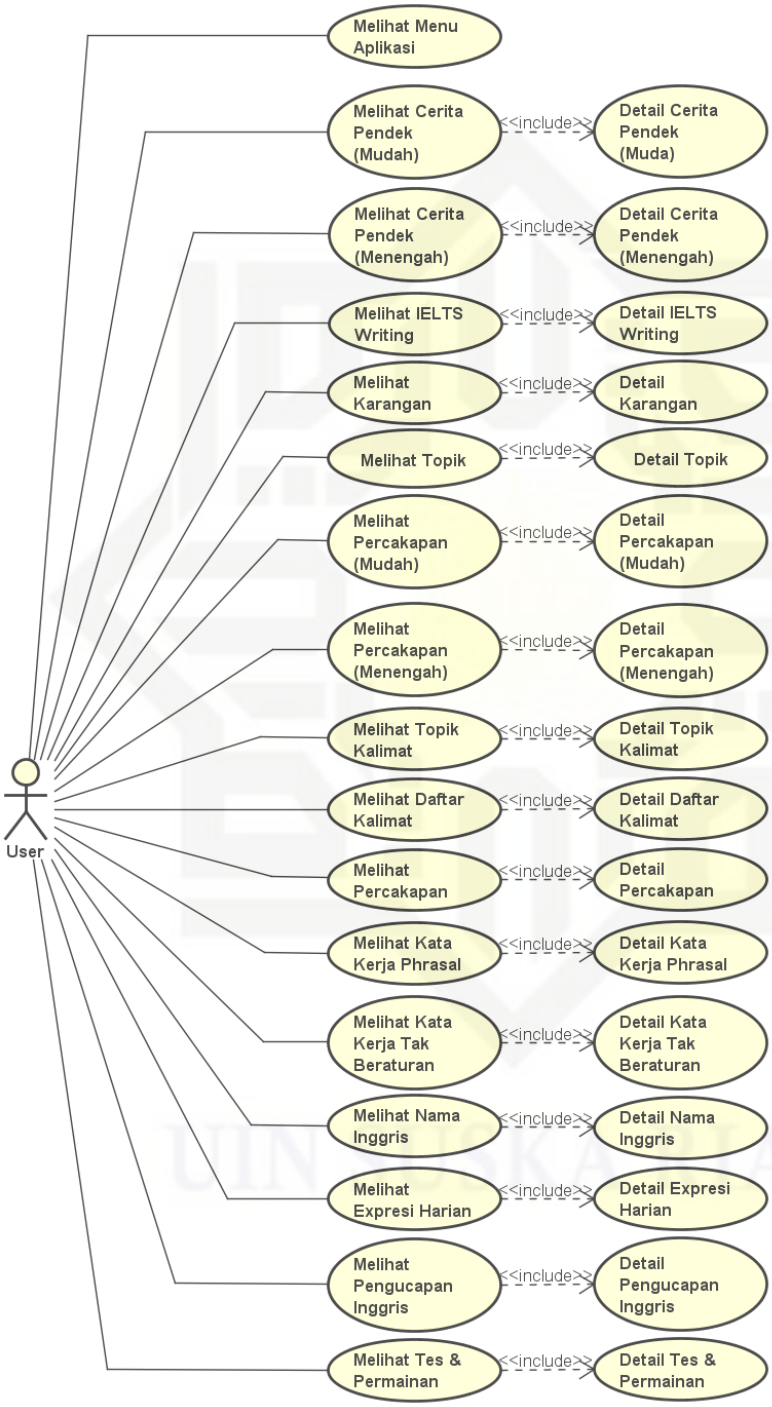
Gambar 4.4. *Use Case Diagram* Sistem Usulan Keseluruhan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

4.9 Perancangan *Use Case Diagram*

4.9.1 *Use Case Diagram User*

Adapun *Use Case Diagram User* dari Aplikasi Media Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis *Android* yang diusulkan tersaji dalam Gambar 4.5.



Gambar 4.5 *Use Case Diagram User* Sistem Usulan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Skenario *Use Case Diagram User*

Actors : *User*

Description : Terdapat kondisi dimana peran *User* dapat mengakses konten Aplikasi Media Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis *Android*.

Berikut Skenario *Use Case Diagram User* yang diusulkan tersaji pada Tabel 4.7 sampai dengan Tabel 4.23.

1. Skenario *Use Case Menu*

Tabel 4.7 Skenario *Use Case Menu*

Use Case	:	*Menu Aplikasi*
Deskripsi	:	*Use Case* menggambarkan *User* melihat *Menu* aplikasi
Aktor	:	*User*
Kondisi Awal	:	Sistem menampilkan *Menu* aplikasi.
Kondisi Akhir	:	Menampilkan halaman utama.

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* menjalankan aplikasi.	
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
	3. Sistem menampilkan *form* halaman utama.

Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* menjalankan aplikasi.	
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
	3. Sistem tidak dapat menampilkan *Menu*.

2. Skenario *Use Case* Melihat *Menu* Cerita Pendek Mudah

Tabel 4.8 Skenario *Use Case* Melihat Cerita Pendek Mudah

Use Case	:	Cerita Pendek Mudah
Deskripsi	:	*Use Case* menggambarkan *User* melihat pembelajaran cerita pendek mudah
Aktor	:	*User*
Kondisi Awal	:	*User* memilih cerita pendek mudah
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan data pembelajaran cerita pendek mudah.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak cipta milik UIN Sultan Syarif Kasim Riau State Islamic University Sultan Syarif Kasim Riau
UIN SUSKA RIAU

Tabel 4.8 Skenario *Use Case* Melihat Cerita Pendek Mudah (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* aplikasi cerita pendek mudah.	
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
3. *User* memilih *Menu* cerita pendek mudah.	
	4. Sistem menampilkan *List* cerita pendek mudah.
5. *User* memilih salah satu *List* cerita pendek mudah.	
	6. Sistem menampilkan cerita pendek mudah
7. *User* menjalankan fungsi *Audio* pada *Menu* cerita pendek mudah.	
	8. Sistem memproses fungsi *Audio* cerita pendek mudah.
9. *User* menjalankan fungsi merekam *Audio* cerita pendek mudah.	
	10. Sistem memproses fungsi rekaman.
11. *User* menghentikan fungsi rekaman.	
	12. Sistem menghentikan proses dan menyimpan data rekaman.
13. *User* menjalankan data rekaman.	
	14. Sistem memproses data rekaman.
15. *User* dapat mendengarkan rekaman cerita pendek mudah yang telah direkam.	
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* cerita pendek mudah.	
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
	3. Sistem tidak dapat menampilkan informasi data serta *List* cerita pendek mudah.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

3. Skenario *Use Case* Melihat *Menu* Cerita Pendek Menengah

Tabel 4.9 Skenario *Use Case* Melihat Cerita Pendek Menengah

Use Case	:	Cerita Pendek menengah
Deskripsi	:	*Use Case* menggambarkan *User* melihat pembelajaran cerita pendek menengah
Aktor	:	*User*
Kondisi Awal	:	*User* memilih cerita pendek menengah
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan data pembelajaran cerita pendek menengah.

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* aplikasi cerita pendek menengah.	
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
3. *User* memilih *Menu* cerita pendek menengah.	
	4. Sistem menampilkan *List* cerita pendek menengah.
5. *User* memilih salah satu *List* cerita pendek menengah.	
	6. Sistem menampilkan cerita pendek menengah.
7. *User* menjalankan fungsi *Audio* pada *Menu* cerita pendek menengah.	
	8. Sistem memproses fungsi *Audio* cerita pendek menengah.
9. *User* menjalankan fungsi merekam *Audio* cerita pendek menengah.	
	10. Sistem memproses fungsi rekaman.
11. *User* menghentikan fungsi rekaman.	
	12. Sistem menghentikan proses dan menyimpan data rekaman.
13. *User* menjalankan data rekaman.	
	14. Sistem memproses data rekaman.
15. *User* dapat mendengarkan rekaman cerita pendek menengah yang telah direkam.	

Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* cerita pendek menengah.	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak Cipta milik UIN Suska Riau State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Tabel 4.9 Skenario *Use Case* Melihat Cerita Pendek Menengah (Lanjutan)

Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
	3. Sistem tidak dapat menampilkan informasi data serta *List* cerita pendek mudah.

4. Skenario *Use Case Menu* IELTS *Writing*

Tabel 4.10 Skenario *Use Case* Melihat *Menu* IELTS *Writing*

Use Case	:	IELTS *Writing*
Deskripsi	:	*Use Case* menggambarkan *User* melihat pembelajaran IELTS *Writing*
Aktor	:	*User*
Kondisi Awal	:	*User* memilih IELTS *Writing*
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan data pembelajaran IELTS *Writing*
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* IELTS *Writing*.		
		2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
3. *User* memilih *Menu* IELTS *Writing*.		
		4. Sistem menampilkan *List* pelajaran IELTS *Writing*.
5. *User* memilih salah satu *List* IELTS *Writing*.		
		6. Sistem menampilkan IELTS *Writing*.
7. *User* melihat konten pelajaran IELTS *Writing* yang di pilih.		
Skenario Gagal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* IELTS *Writing*.		
		2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
		3. Sistem tidak dapat menampilkan informasi data serta *List* IELTS.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

5. Skenario *Use Case Menu* Karangan

Tabel 4.11 Skenario *Use Case* Melihat *Menu* Karangan

Use Case	:	*Menu* Karangan
Deskripsi	:	*Use Case* menggambarkan *User* melihat pembelajaran *Menu* Karangan
Aktor	:	*User*
Kondisi Awal	:	*User* memilih *Menu* Karangan
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan data pembelajaran Karangan

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* Karangan.	
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
3. *User* memilih *Menu* Karangan.	
	4. Sistem menampilkan *List* Karangan.
5. *User* memilih salah satu *List* Karangan.	
	6. Sistem menampilkan Karangan
7. *User* melihat konten pelajaran Karangan yang di pilih.	

Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* Karangan.	
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
	3. Sistem tidak dapat menampilkan informasi data serta *List* Karangan.

6. Skenario *Use Case Menu* Topik

Tabel 4.12 Skenario *Use Case* Melihat *Menu* Topik

Use Case	:	Topik
Deskripsi	:	*Use Case* menggambarkan *User* melihat *Menu* topik
Aktor	:	*User*
Kondisi Awal	:	*User* memilih topik
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan data topik

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* aplikasi topik.	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak Cipta Milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
UIN SUSKA RIAU

Tabel 4.12 Skenario *Use Case* Melihat *Menu* Topik (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
2. *User* memilih *Menu* topik.	
	3. Sistem menampilkan kategori topik.
4. *User* memilih salah satu kategori topik.	
	5. Sistem menampilkan *List* dari topik yang dipilih.
6. *User* memilih salah satu *List*.	
	7. Sistem menampilkan konten.
8. *User* menjalankan fungsi play *Audio*.	
	9. Sistem memproses fungsi *Audio*.
10. *User* menjalankan fungsi rekaman.	
	11. Sistem menjalankan fungsi rekaman.
12. *User* menghentikan fungsi rekaman.	
	13. Sistem memproses data dan menyimpan data rekaman.
14. *User* dapat mendengarkan rekaman yang telah direkam.	
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* cerita pendek topik	
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
	3. Sistem tidak dapat menampilkan informasi data serta *List Menu* topik

7. Skenario *Use Case Menu* Percakapan Semua – Mudah

Tabel 4.13 Skenario *Use Case* Melihat *Menu* Percakapan Semua – Mudah

Use Case	:	Percakapan Semua - Mudah
Deskripsi	:	*Use Case* menggambarkan *User* melihat *Menu* Percakapan Semua - Mudah
Aktor	:	*User*
Kondisi Awal	:	*User* memilih Percakapan Semua - Mudah
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan data Percakapan Semua - Mudah
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* aplikasi percakapan Semua – Mudah.		

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
Hak Cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
UIN SUSKA RIAU

Tabel 4.13 Skenario *Use Case* Melihat *Menu* Percakapan Semua – Mudah (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
3. *User* memilih *Menu* percakapan Semua – Mudah.	
	4. Sistem menampilkan *List*.
5. *User* memilih salah satu *List*.	
	6. Sistem menampilkan konten.
7. *User* menjalankan fungsi play *Audio*.	
	8. Sistem memproses fungsi *Audio*.
9. *User* menjalankan fungsi rekaman.	
	10. Sistem menjalankan fungsi rekaman.
11. *User* menghentikan fungsi rekaman.	
	12. Sistem memproses data dan menyimpan data rekaman.
13. *User* dapat mendengarkan rekaman yang telah direkam.	
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* percakapan Semua – Mudah.	
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
	3. Sistem tidak dapat menampilkan informasi data serta *List Menu* percakapan Semua - Mudah

8. Skenario *Use Case Menu* Percakapan Semua - Menengah

Tabel 4.14 Skenario *Use Case* Melihat *Menu* Percakapan Semua - Menengah

Use Case	:	Percakapan Semua - Menengah
Deskripsi	:	*Use Case* menggambarkan *User* melihat *Menu* Percakapan Semua - Menengah
Aktor	:	*User*
Kondisi Awal	:	*User* memilih Percakapan Semua - Menengah
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan data Percakapan Semua - Menengah
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* aplikasi percakapan Semua – Menengah.		

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.14 Skenario *Use Case* Melihat *Menu* Percakapan Semua – Menengah (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
3. *User* memilih *Menu* percakapan Semua – Menengah.	
	4. Sistem menampilkan *List*.
5. *User* memilih salah satu *List*.	
	6. Sistem menampilkan konten.
7. *User* menjalankan fungsi play *Audio*.	
	8. Sistem memproses fungsi *Audio*.
9. *User* menjalankan fungsi rekaman.	
	10. Sistem menjalankan fungsi rekaman.
11. *User* menghentikan fungsi rekaman.	
	12. Sistem memproses data dan menyimpan data rekaman.
13. *User* dapat mendengarkan rekaman yang telah direkam.	
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* percakapan Semua – Menengah.	
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
	3. Sistem tidak dapat menampilkan informasi data serta *List Menu* percakapan Semua - Menengah.

9. Skenario *Use Case Menu* Topik Kalimat

Tabel 4.15 Skenario *Use Case* Melihat Topik Kalimat

Use Case	:	Topik Kalimat
Deskripsi	:	*Use Case* menggambarkan *User* melihat *Menu* Topik Kalimat
Aktor	:	*User*
Kondisi Awal	:	*User* memilih topik kalimat
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan data topik kalimat
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* aplikasi topik kalimat.		

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.15 Skenario *Use Case* Melihat Topik Kalimat (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
3. *User* memilih *Menu* topik kalimat.	
	4. Sistem menampilkan *List* topik.
5. *User* memilih salah satu kategori topik.	
	6. Sistem menampilkan *List* dari topik yang dipilih.
7. *User* memilih salah satu *List*.	
	8. Sistem menampilkan konten.
9. *User* menjalankan fungsi play *Audio*	
	10. Sistem memproses fungsi *Audio*.
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* topik kalimat.	
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
	3. Sistem tidak dapat menampilkan informasi data serta *List Menu* topik kalimat.

10. Skenario *Use Case* Daftar Kalimat

Tabel 4.16 Skenario *Use Case* Melihat Daftar Kalimat

Use Case	:	Daftar
Deskripsi	:	*Use Case* menggambarkan *User* melihat *Menu* Daftar Kalimat
Aktor	:	*User*
Kondisi Awal	:	*User* memilih daftar kalimat
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan data daftar kalimat
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* aplikasi daftar kalimat.		
		2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
3. *User* memilih *Menu* daftar kalimat.		
		4. Sistem menampilkan *List* daftar kalimat.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.16 Skenario *Use Case* Melihat Daftar Kalimat (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
5. *User* memilih salah satu *List* daftar kalimat dan menjalankan fungsi *Audio.*	
	6. Sistem memproses fungsi *Audio.*
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* daftar kalimat.	
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
	3. Sistem tidak dapat menampilkan informasi data serta *List Menu* daftar kalimat.

11. Skenario *Use Case Menu* Percakapan

Tabel 4.17 Skenario *Use Case* Melihat Percakapan

Use Case	:	Percakapan
Deskripsi	:	*Use Case* menggambarkan *User* melihat *Menu* Percakapan
Aktor	:	*User*
Kondisi Awal	:	*User* memilih Percakapan
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan data Percakapan

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* aplikasi percakapan.	
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
3. *User* memilih *Menu* percakapan.	
	4. Sistem menampilkan *List* percakapan.
5. *User* memilih salah satu *List* percakapan dan menjalankan fungsi *Audio.*	
	6. Sistem memproses fungsi *Audio.*
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
4. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* percakapan.	
	5. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
	6. Sistem tidak dapat menampilkan informasi data serta *List* percakapan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University Sultan Syarif Kasim Riau

12. Skenario *Use Case Menu* Kata Kerja Phrasal

Tabel 4.18 Skenario *Use Case* Melihat Kata Kerja Pharsal

Use Case	:	Kata Kerja Phrasal
Deskripsi	:	*Use Case* menggambarkan *User* melihat *Menu* Kata Kerja Phrasal
Aktor	:	*User*
Kondisi Awal	:	*User* memilih Kata Kerja Phrasal
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan data Kata Kerja Phrasal

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* aplikasi kata kerja phrasal.	
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
3. *User* memilih *Menu* kata kerja phrasal.	
	4. Sistem menampilkan *List* kata kerja phrasal.
5. *User* memilih salah satu *List* kata kerja phrasal.	
	6. Sistem menampilkan konten kata kerja phrasal.
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
7. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* kata kerja phrasal.	
	8. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
	9. Sistem tidak dapat menampilkan informasi data kata kerja phrasal.

13. Skenario *Use Case Menu* Kata Kerja Tak Beraturan

Tabel 4.19 Skenario *Use Case* Melihat Kata Kerja Tak Beraturan

Use Case	:	Kata Kerja Tak Beraturan
Deskripsi	:	*Use Case* menggambarkan *User* melihat *Menu* Kata Kerja Tak Beraturan
Aktor	:	*User*
Kondisi Awal	:	*User* memilih Kata Kerja Tak Beraturan
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan data Kata Kerja Tak Beraturan

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* aplikasi kata kerja tak beraturan.	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak Cipta Milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Tabel 4.19 Skenario *Use Case* Melihat Kata Kerja Tak Beraturan (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
3. *User* memilih *Menu* kata kerja tak beraturan.	
	4. Sistem menampilkan *List* kata kerja tak beraturan.
5. *User* memilih salah satu *List* kata kerja tak beraturan dan menjalankan fungsi *Audio.*	
	6. Sistem menjalankan fungsi *Audio.*
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
10. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* kata kerja tak beraturan.	
	11. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
	12. Sistem tidak dapat menampilkan informasi data kata kerja tak beraturan.

14. Skenario *Use Case Menu* Nama Inggris

Tabel 4.20 Skenario *Use Case* Melihat Nama Inggris

Use Case	:	Nama Inggris
Deskripsi	:	*Use Case* menggambarkan *User* melihat *Menu* Nama Inggris
Aktor	:	*User*
Kondisi Awal	:	*User* memilih Nama Inggris
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan data Nama Inggris
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* aplikasi kata nama Inggris.		
		2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
3. *User* memilih *Menu* nama Inggris.		
		4. Sistem menampilkan *List* nama Inggris.
5. *User* memilih salah satu *List* nama Inggris dan menjalankan fungsi *Audio.*		

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Tabel 4.20 Skenario *Use Case* Melihat Nama Inggris (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	6. Sistem menjalankan fungsi *Audio.*
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
13. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* nama Inggris.	
	14. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
	15. Sistem tidak dapat menampilkan informasi data nama Inggris.

15. Skenario *Use Case Menu* Ekspresi Harian

Tabel 4.21 Skenario *Use Case* Melihat Ekspresi Harian

Use Case	:	Ekspresi Harian
Deskripsi	:	*Use Case* menggambarkan *User* melihat *Menu* Ekspresi Harian
Aktor	:	*User*
Kondisi Awal	:	*User* memilih Ekspresi Harian
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan data Ekspresi Harian
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* Ekspresi harian.		
		2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
3. *User* memilih *Menu* Ekspresi .		
		4. Sistem menampilkan *List* Ekspresi.
5. *User* memilih salah satu *List* Ekspresi harian dan menjalankan fungsi *Audio.*		
		6. Sistem menjalankan fungsi *Audio.*
Skenario Gagal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* Ekspresi harian.		
		2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
		3. Sistem tidak dapat menampilkan informasi data Ekspresi harian.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

16. Skenario *Use Case Menu* Pengucapan Inggris

Tabel 4.22 Skenario *Use Case* Melihat Pengucapan Inggris

Use Case	:	Pengucapan Inggris
Deskripsi	:	*Use Case* menggambarkan *User* melihat Pengucapan Inggris
Aktor	:	*User*
Kondisi Awal	:	*User* memilih Pengucapan Inggris
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan data Pengucapan Inggris
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* pengucapan Inggris.		
		2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
3. *User* memilih *Menu* pengucapan Inggris.		
		4. Sistem menampilkan *List* pengucapan Inggris.
5. *User* memilih salah satu *List* pengucapan Inggris dan menjalankan fungsi *Audio*.		
		6. Sistem menjalankan fungsi *Audio*.
Skenario Gagal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* pengucapan Inggris.		
		2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
		3. Sistem tidak dapat menampilkan informasi data pengucapan Inggris.

17. Skenario *Use Case Menu* Tes & Permainan

Tabel 4.23 Skenario *Use Case* Melihat Tes & Permainan

Use Case	:	Tes & Permainan
Deskripsi	:	*Use Case* menggambarkan *User* melihat *Menu* Tes & Permainan
Aktor	:	*User*
Kondisi Awal	:	*User* memilih Tes & Permainan
Kondisi Akhir	:	Sistem menampilkan data Tes & Permainan
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* tes & permainan.		

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak Cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Tabel 4.23 Skenario *Use Case* Melihat Tes & Permainan (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
3. *User* memilih *Menu* tes & permainan.	
	4. Sistem menampilkan *List* tes & permainan.
5. *User* memilih salah satu *List* tes & permainan	
	6. Sistem menjalankan tes & permainan yang di pilih.
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. *Use Case* ini dimulai ketika *User* membuka halaman utama dan memilih *Menu* tes & permainan.	
	2. Sistem memproses data untuk ditampilkan.
	3. Sistem tidak dapat menampilkan informasi data tes & permainan.

2. Deskripsi *Use Case Diagram User*

Berikut ini adalah Deskripsi *Use Case User* yang diusulkan di Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis *Android* tersaji pada Tabel 4.24.

Tabel 4.24 Deskripsi *Use Case Diagram User*

No.	*Use Case*	Deskripsi
1.	*Menu*	*Use Case* ini menggambarkan tampilam utama *Menu User*
2.	Cerita Pendek mudah	*Use Case* ini menggambarkan *User* dapat melihat contoh cerita pendek tingkat mudah serta dapat mendengar maupun merekam suara.
3.	Cerita Pendek menengah	*Use Case* ini menggambarkan *User* dapat melihat contoh cerita pendek tingkat menengah serta dapat mendengar maupun merekam suara.
4.	IELTS *Writing*	*Use Case* ini menggambarkan *User* dapat melihat contoh dan pembelajaran tentang IELTS *Writing*.
5.	Karangan	*Use Case* ini menggambarkan *User* dapat melihat contoh dan pembelajaran tentang penulisan karangan.
6.	Topik	*Use Case* ini menggambarkan *User* dapat melihat memilih dan mendengarkan contoh topik percakapan sehari – hari.
7.	Percakapan Semua – Mudah	*Use Case* ini menggambarkan *User* dapat melihat memilih dan mendengarkan contoh topik percakapan sehari – hari tingkat mudah.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Tabel 4.24. Deskripsi *Use Case Diagram User* (Lanjutan)

No.	*Use Case*	Deskripsi
8.	Percakapan Semua – Menengah	*Use Case* ini menggambarkan *User* dapat melihat memilih dan mendengarkan contoh topik percakapan sehari – hari tingkat menengah.
9.	Topik Kalimat	*Use Case* ini menggambarkan *User* dapat melihat memilih dan mendengarkan contoh topik percakapan sehari – hari.
10.	Percakapan	*Use Case* ini menggambarkan *User* dapat melihat memilih dan mendengarkan contoh topik percakapan sehari – hari.
11.	Daftar Kalimat	*Use Case* ini menggambarkan *User* dapat melihat memilih dan mendengarkan contoh Daftar Kalimat sehari – hari.
13.	Kata Kerja Phrasal	*Use Case* ini menggambarkan *User* dapat mengetahui informasi kata kerja phrasal.
14.	Kata Kerja Tak Beraturan	*Use Case* ini menggambarkan *User* dapat mengetahui informasi kata kerja tak beraturan.
15.	Nama Inggris	*Use Case* ini menggambarkan *User* dapat mengetahui informasi dan mendengarkan penyebutan nama nama Inggris.
16.	Ekspresi Harian	*Use Case* ini menggambarkan *User* dapat mengetahui informasi Ekspresi Harian.
17.	Pengucapan Inggris	*Use Case* ini menggambarkan *User* dapat mengetahui dan mendengarkan informasi pengucapan dalam Bahasa Inggris.
18.	Tes & Permainan	*Use Case* ini menggambarkan *User* dapat melakukan tes & permainan dalam Bahasa Inggris sesuai dengan katagori yang di pilih

4.10 *Activity Diagram*

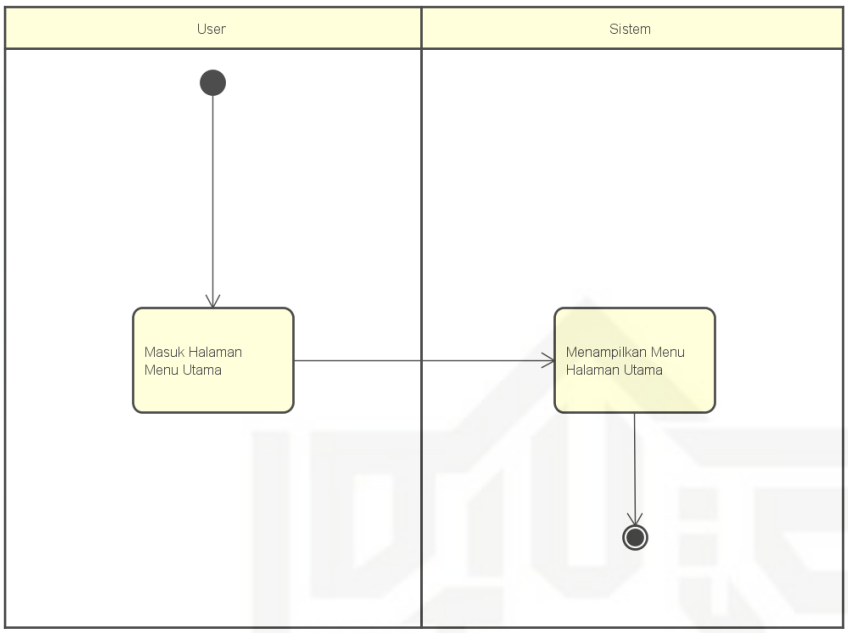
Activity Diagram menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. *Activity Diagram* juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi.

4.10.1 *Activity Diagram User*

Adapun *Activity Diagram Admin* yang diusulkan pada dalam sistem aplikasi Media Pembelajaran Bahasa Inggris tersaji pada Gambar 4.6 sampai dengan Gambar 4.22.

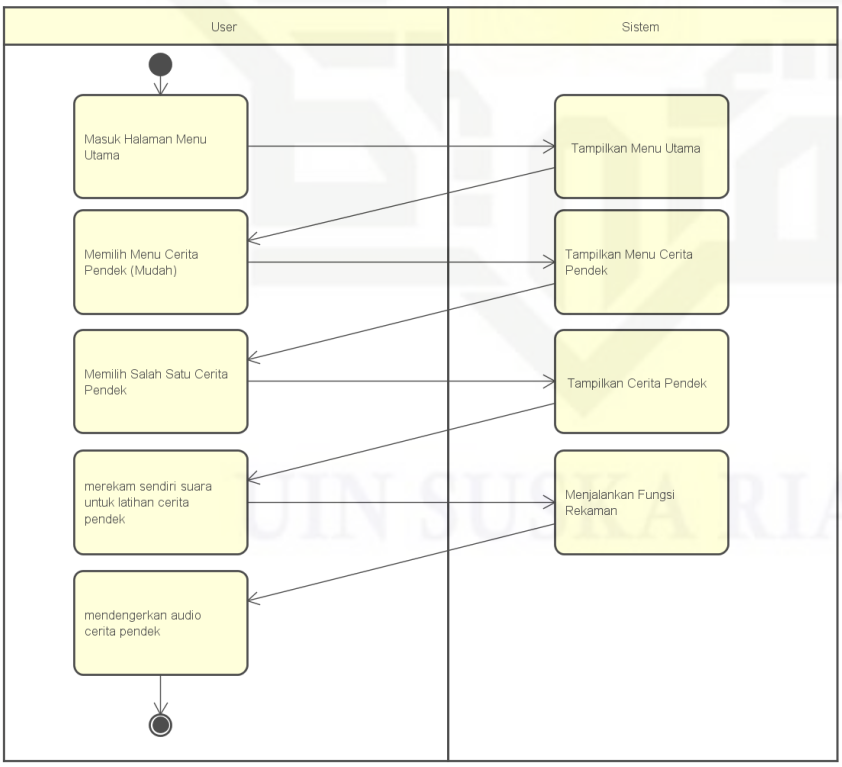
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
UIN SUSKA RIAU

1. *Activity Diagram Menu*



Gambar 4.6 *Activity Diagram Menu*

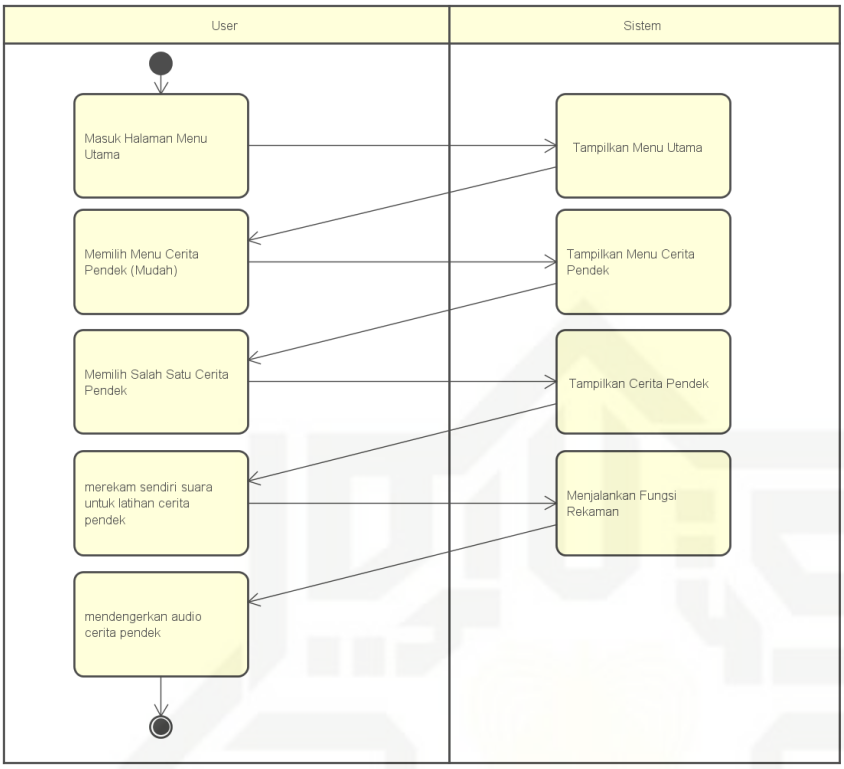
2. *Activity Diagram* Cerita Pendek Mudah



Gambar 4.7 *Activity Diagram* Cerita Pendek Mudah

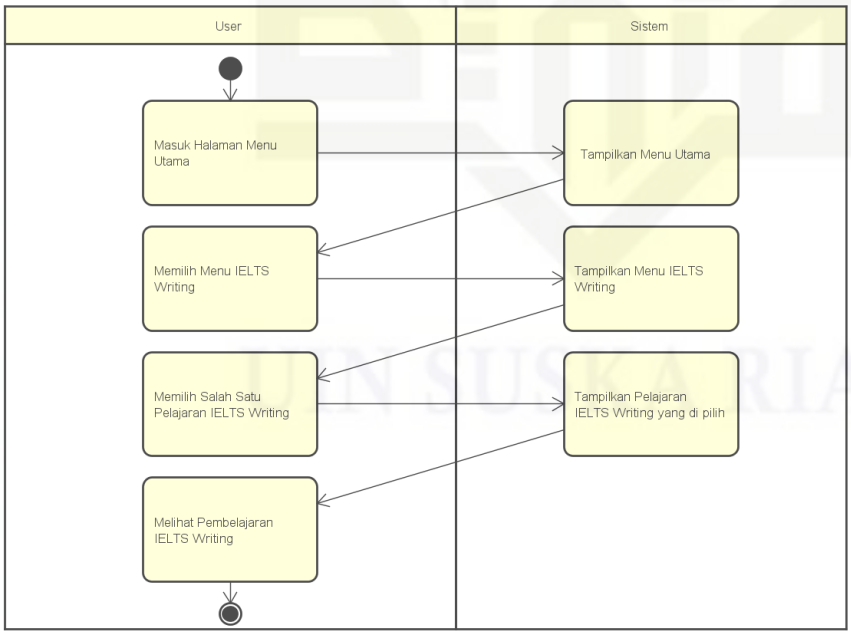
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3. *Activity Diagram* Cerita Pendek Menengah



Gambar 4.8 *Activity Diagram* Cerita Pendek Menengah

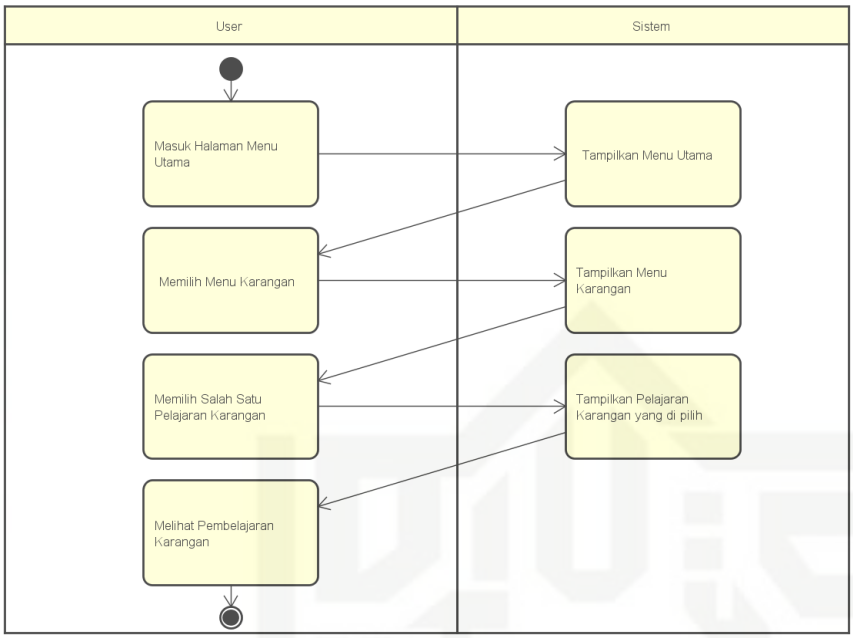
4. *Activity Diagram* IELTS *Writing*



Gambar 4.9 *Activity Diagram* IELTS *Writing*

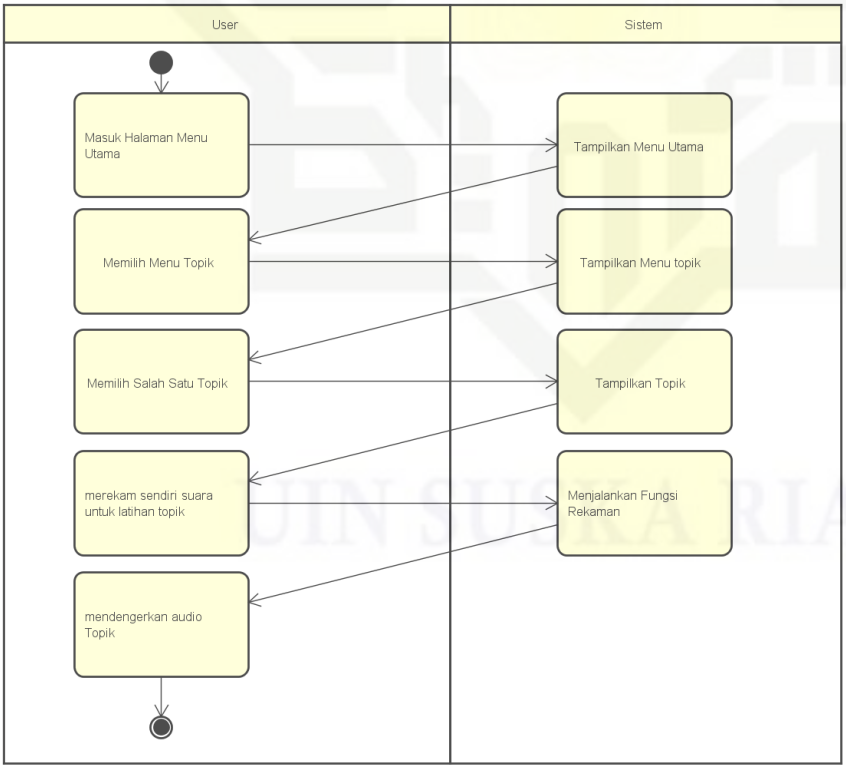
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

5. *Activity Diagram* Karangan



Gambar 4.10 *Activity Diagram* Karangan

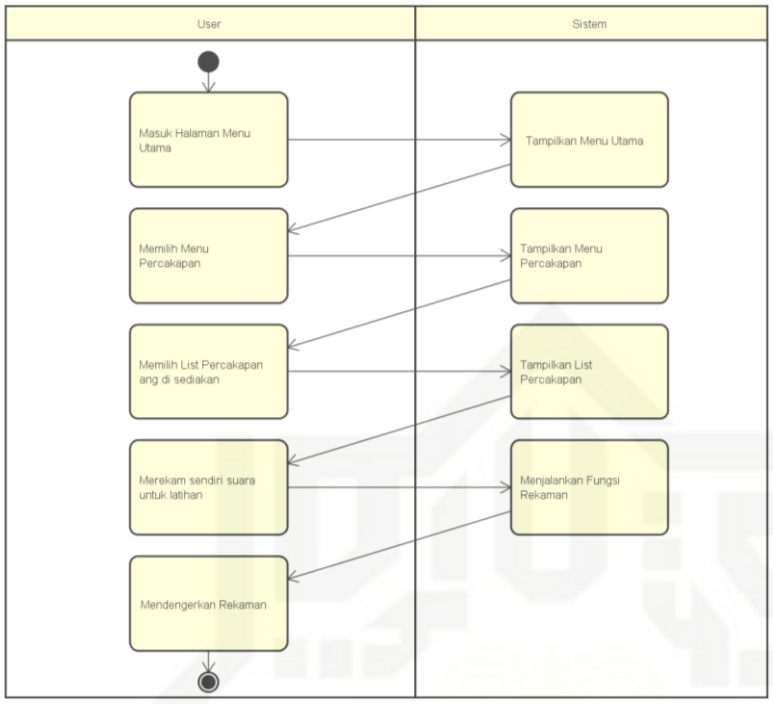
6. *Activity Diagram* Topik



Gambar 4.11 *Activity Diagram* Topik

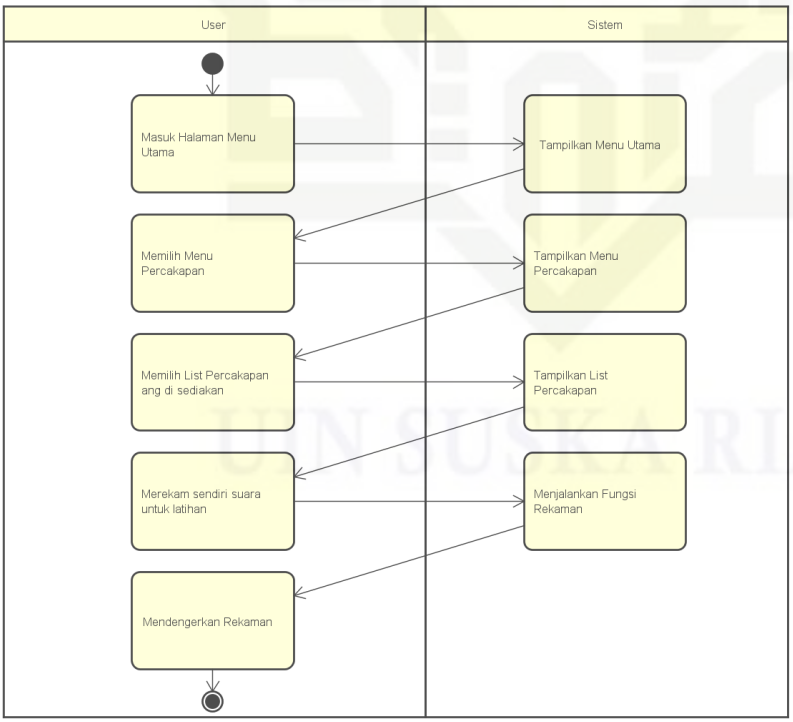
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

7. *Activity Diagram* Percakapan Semua - Mudah



Gambar 4.12 *Activity Diagram* Percakapan Semua - Mudah

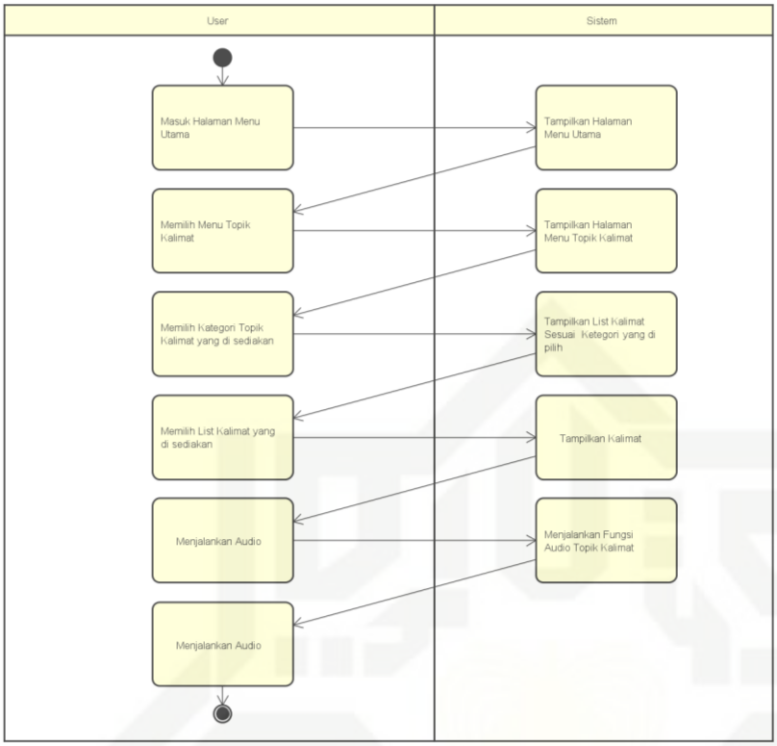
8. *Activity Diagram* Percakapan Semua - Menengah



Gambar 4.13 *Activity Diagram* Percakapan Semua - Menengah

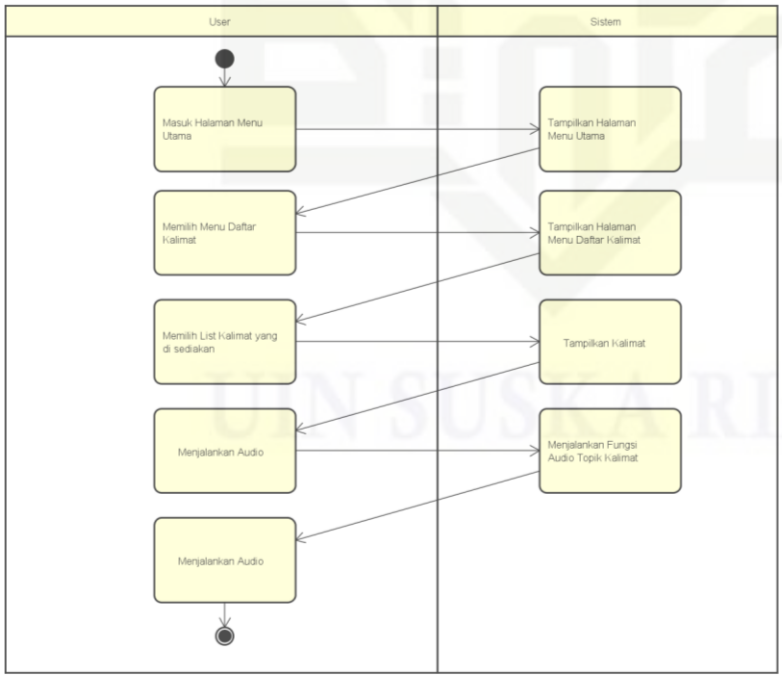
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

9. *Activity Diagram* Topik Kalimat



Gambar 4.14 *Activity Diagram* Topik Kalimat

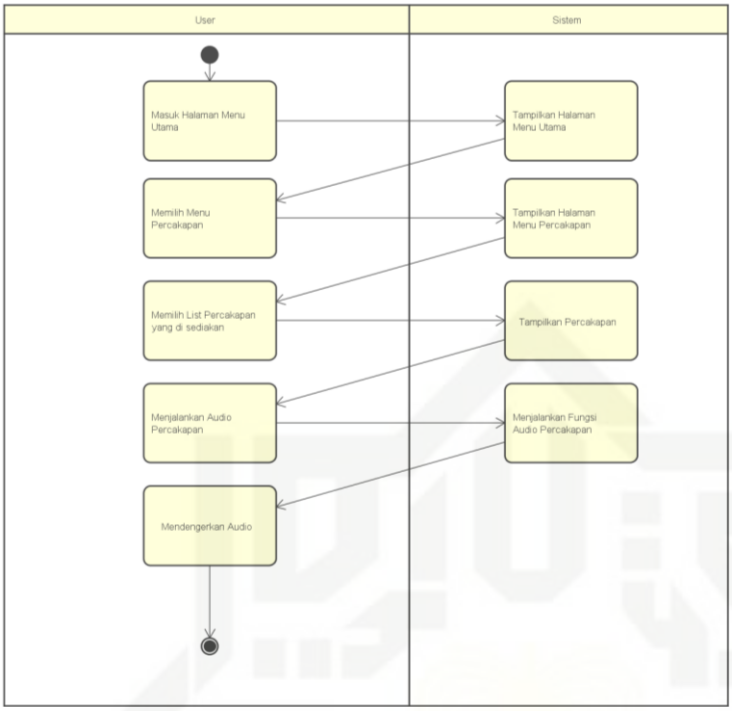
10. *Activity Diagram* Daftar Kalimat



Gambar 4.15 *Activity Diagram* Daftar Kalimat

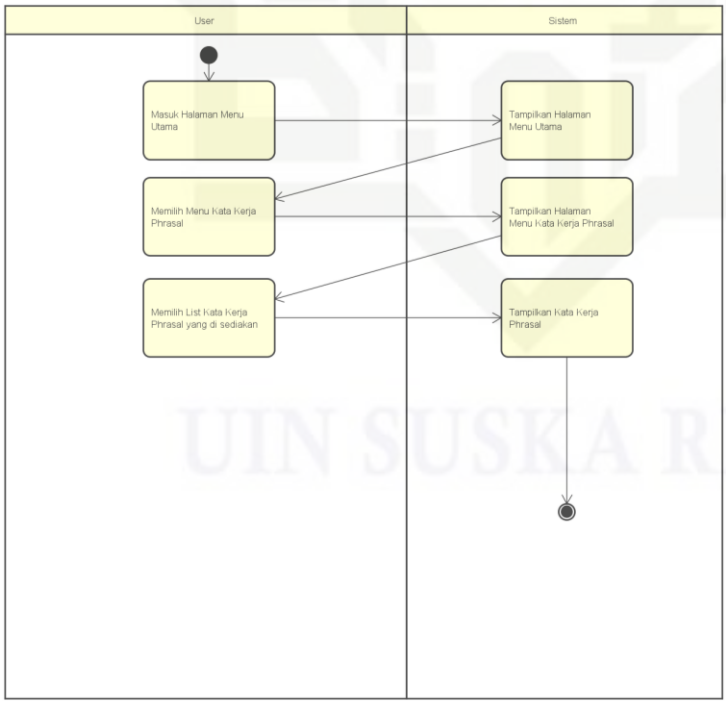
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

11. *Activity Diagram* Percakapan



Gambar 4.16 *Activity Diagram* Percakapan

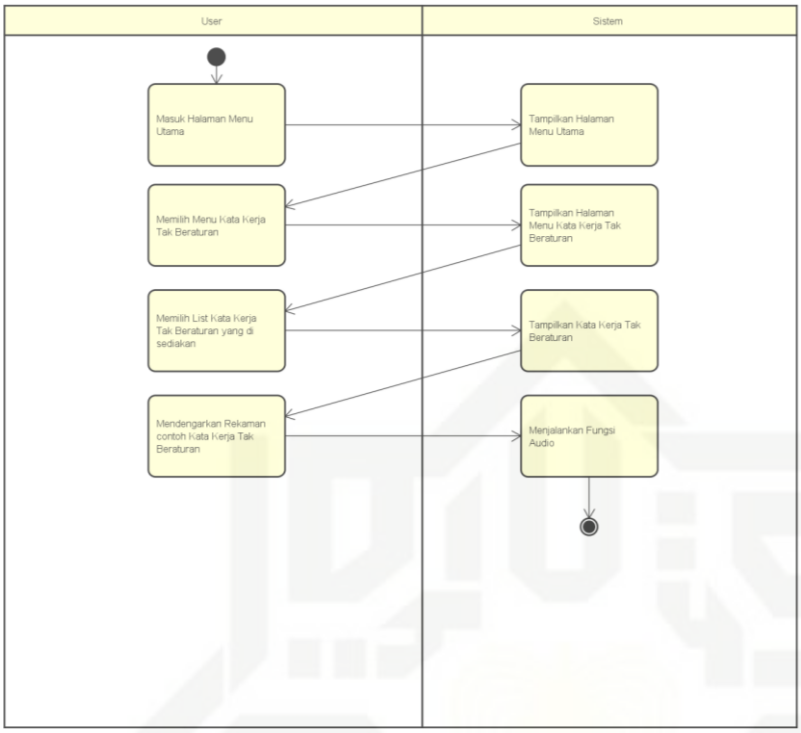
12. *Activity Diagram* Kata Kerja Phrasal



Gambar 4.17 *Activity Diagram* Kata Kerja Phrasal

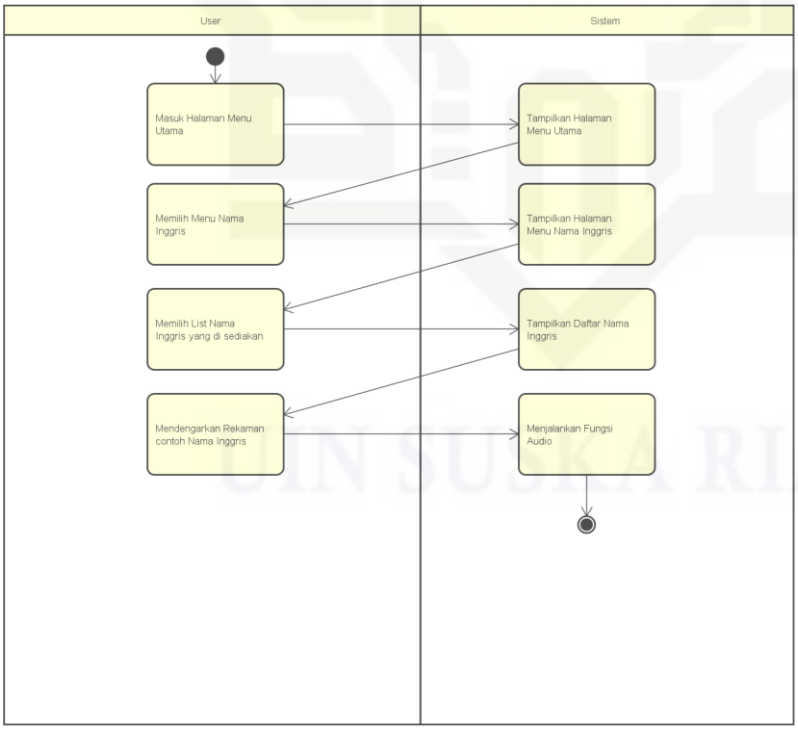
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

13. *Activity Diagram* Kata Kerja Tak Beraturan



Gambar 4.18 *Activity Diagram* Kata Kerja Tak Beraturan

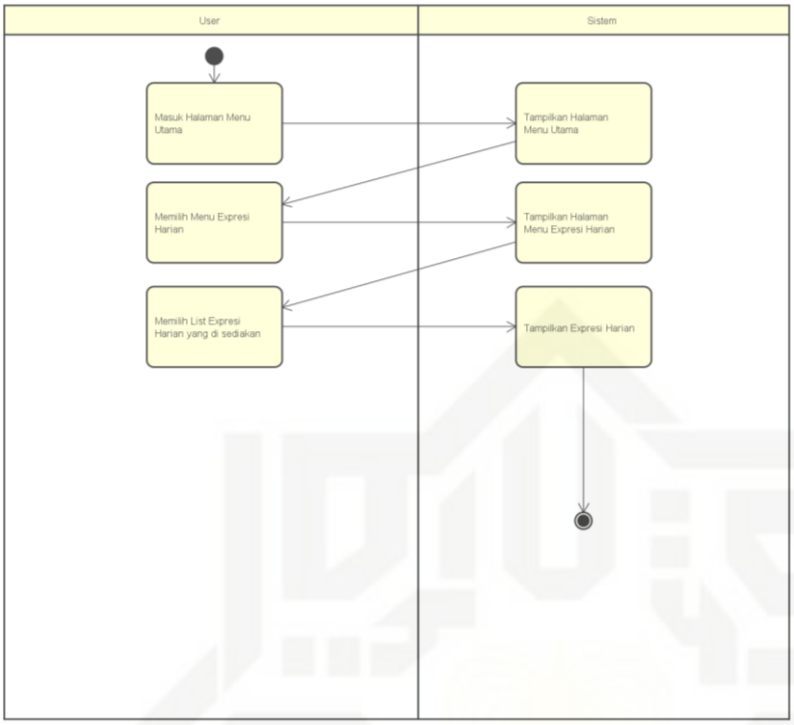
14. *Activity Diagram* Nama Inggris



Gambar 4.19 *Activity Diagram* Nama Inggris

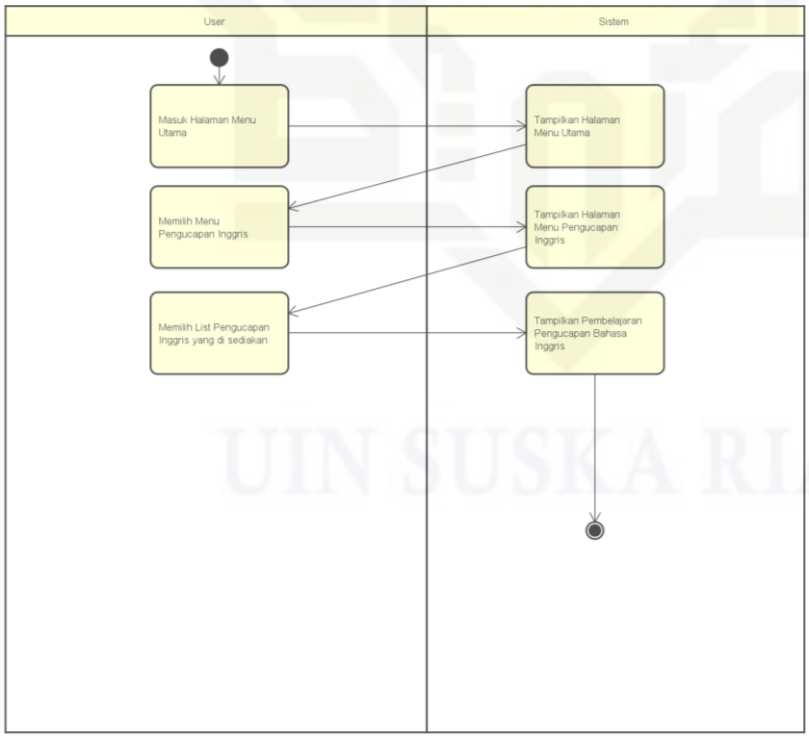
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

15. *Activity Diagram* Expresi Harian



Gambar 4.20 *Activity Diagram* Ekspresi Harian

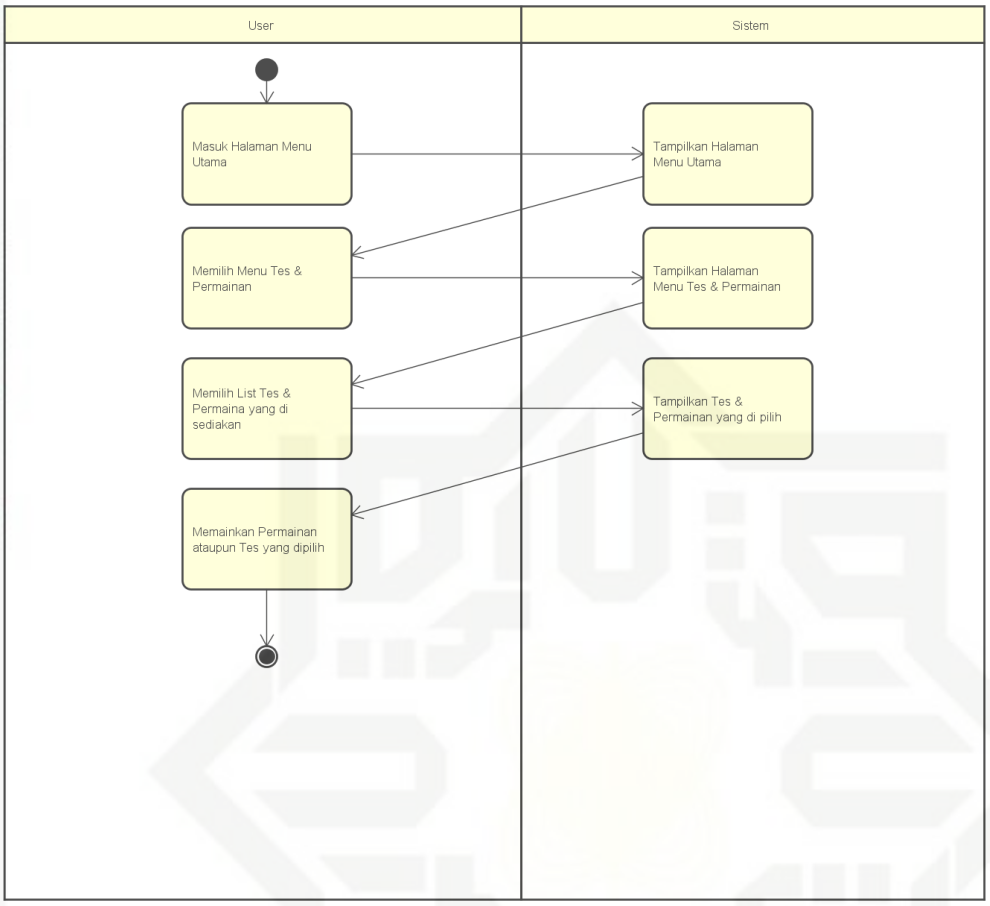
16. *Activity Diagram* Pengucapan Inggris



Gambar 4.21 *Activity Diagram* Pengucapan Inggris

© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

17. *Activity Diagram* Tes & Permainan



Gambar 4.22 *Activity Diagram* Tes & Permainan

4.11 *Sequence Diagram*

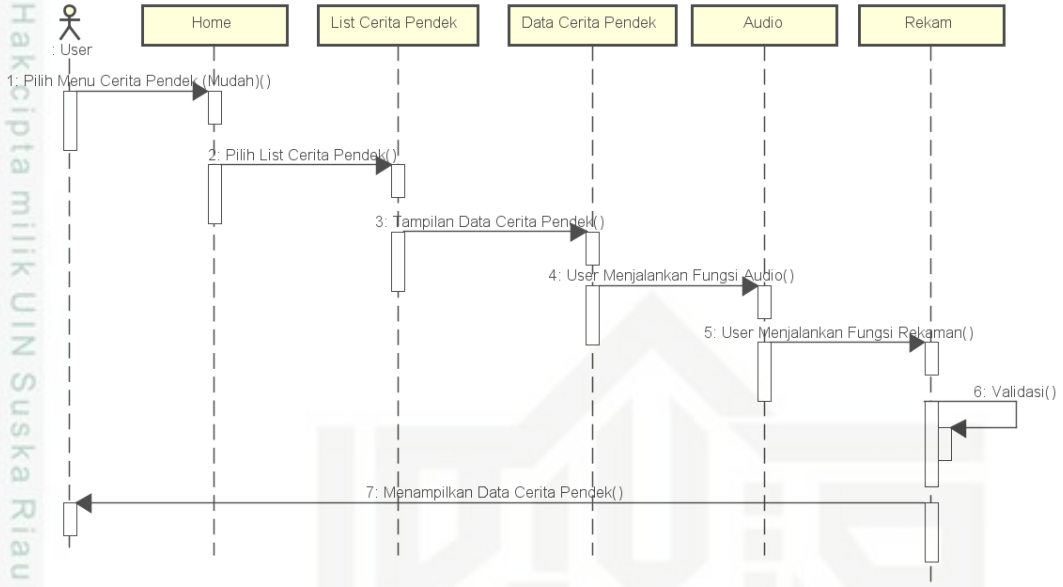
Sequence Diagram berguna dalam menggambarkan bentuk interaksi antara objek sistem. Aplikasi Media Pembelajaran Bahasa Inggris memiliki beberapa *Sequence Diagram* diantaranya:

4.11.1 *Sequence Diagram User*

Adapun *sequence Diagram Admin* yang diusulkan pada Aplikasi Media Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis *Android* tersaji pada Gambar 4.23 sampai dengan Gambar 4.38.

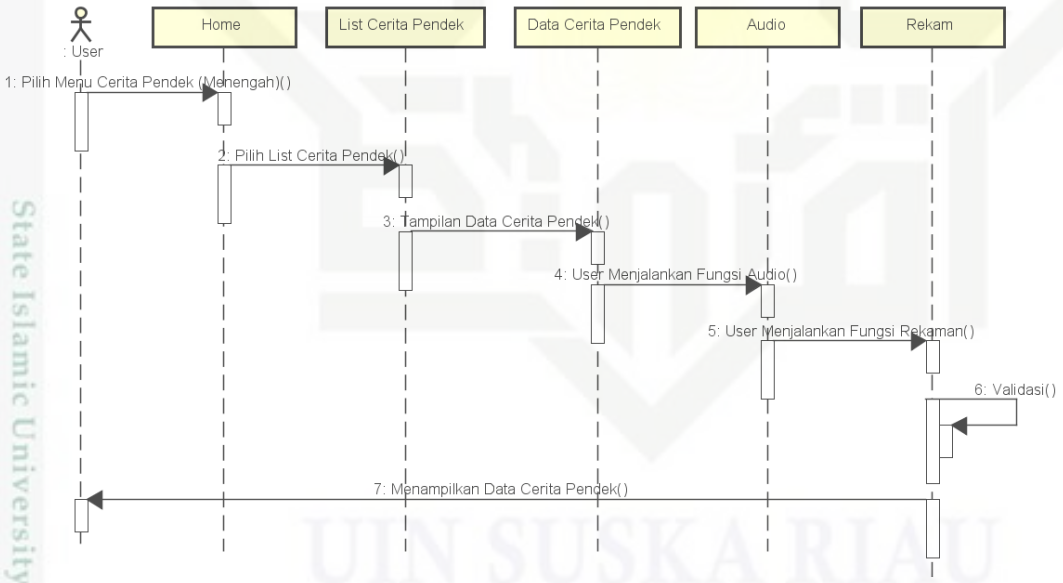
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
UIN SUSKA RIAU

1. *Sequence Diagram Menu* Cerita Pendek Mudah



Gambar 4.23 *Sequence Diagram Menu* Cerita Pendek Mudah

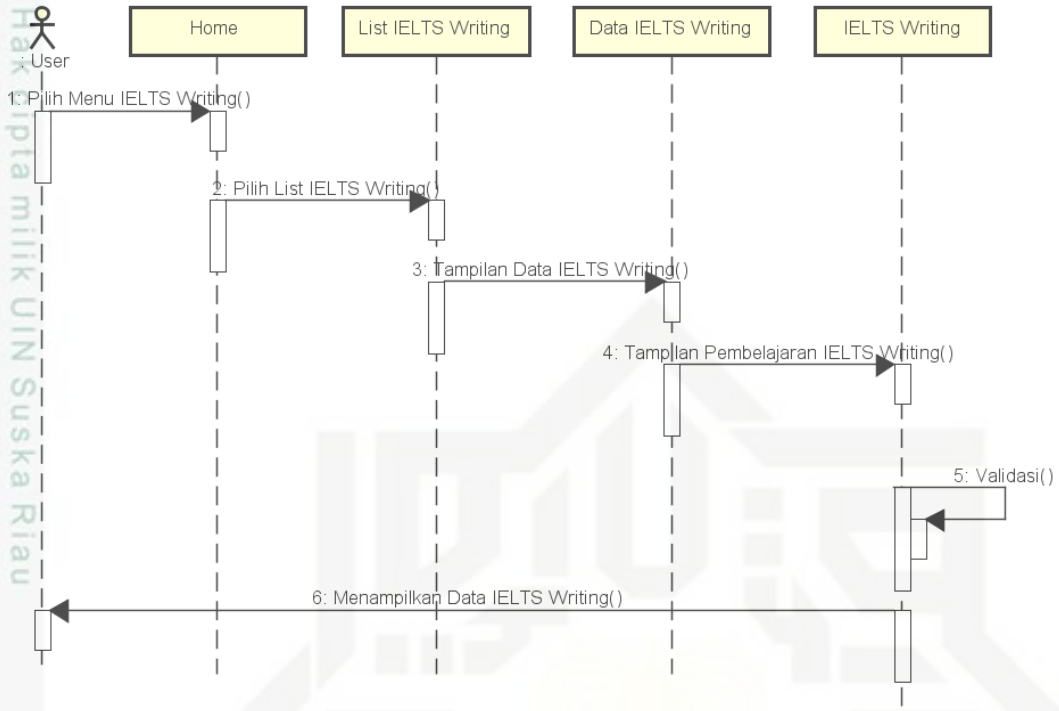
2. *Sequence Diagram Menu* Cerita Pendek Menengah



Gambar 4.24 *Sequence Diagram Menu* Cerita Pendek Menengah

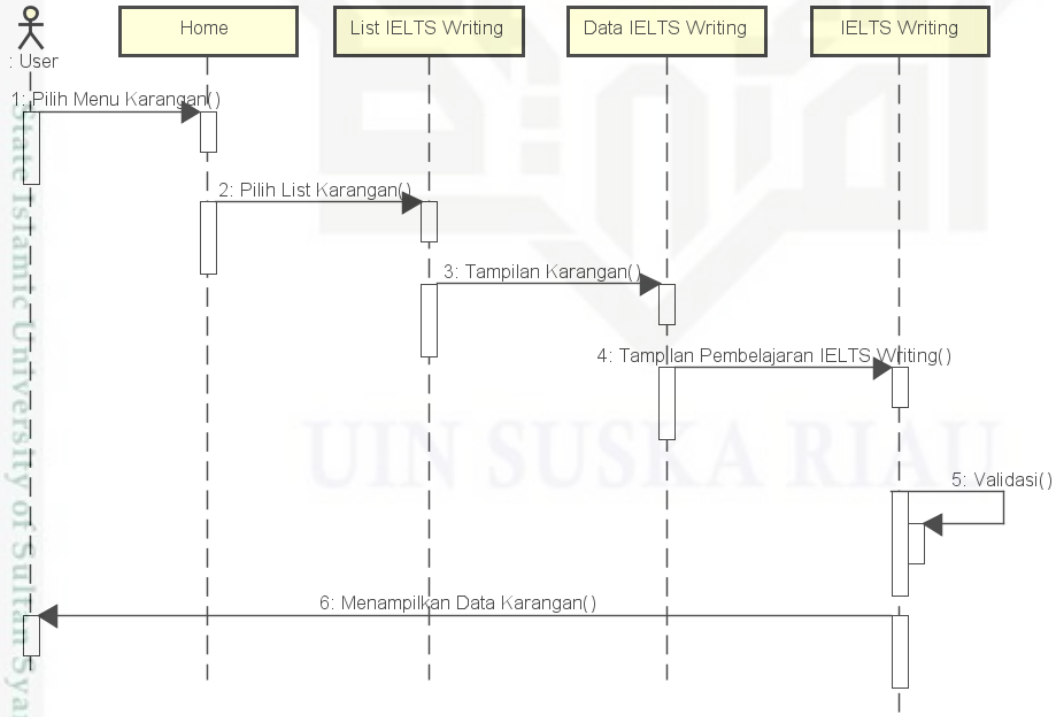
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

3. *Sequence Diagram Menu* IELTS *Writing*



Gambar 4.25 *Sequence Diagram Menu* IELTS *Writing*

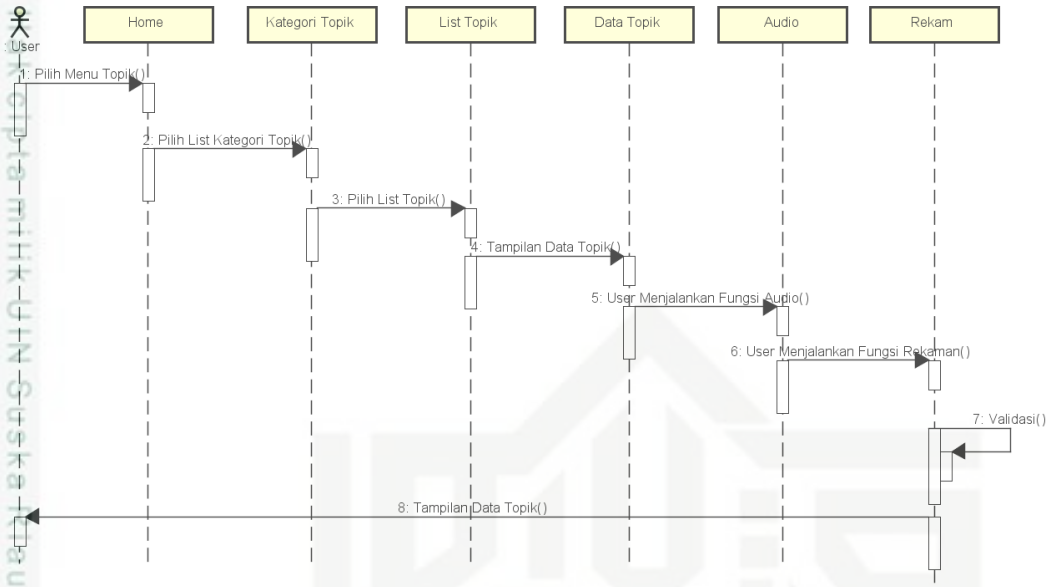
4. *Sequence Diagram Menu* Karangan



Gambar 4.26 *Sequence Diagram Menu* Karangan

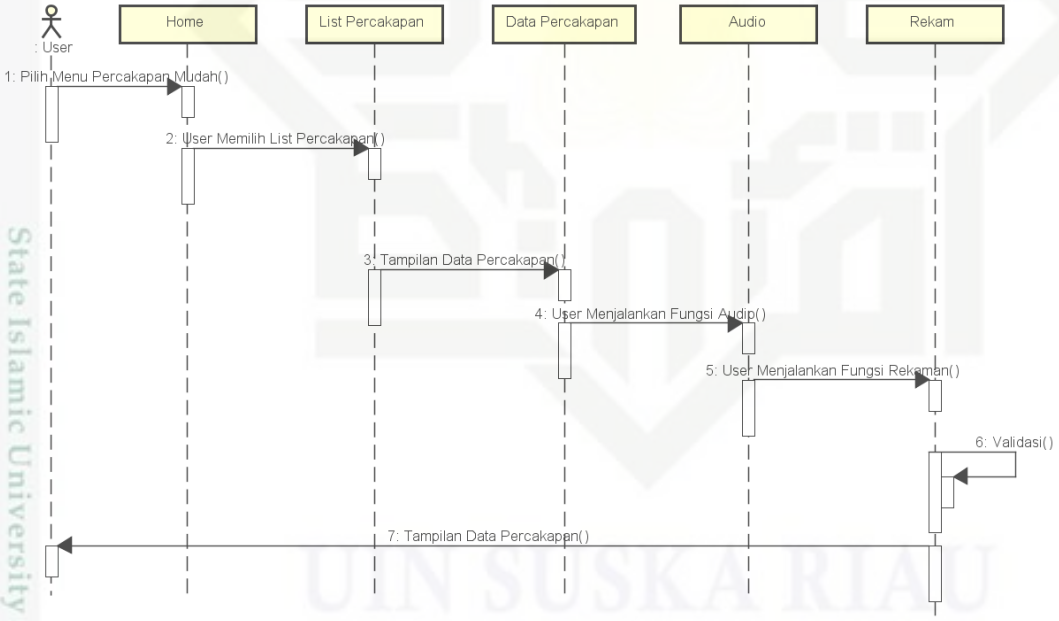
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
UIN SUSKA RIAU

5. *Sequence Diagram Menu* Topik



Gambar 4.27 *Sequence Diagram Menu* Topik

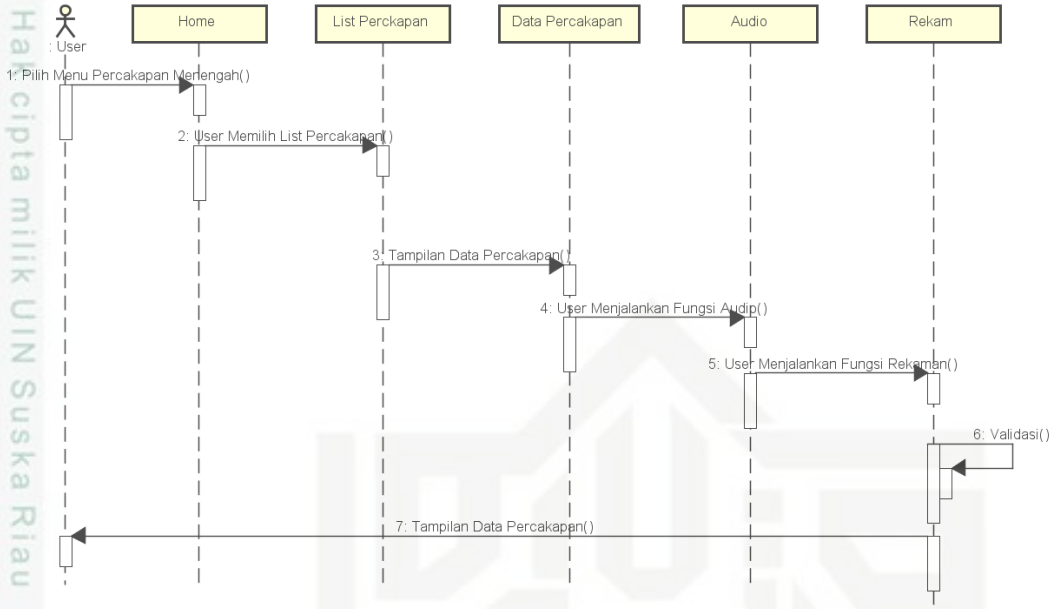
6. *Sequence Diagram Menu* Percakapan Mudah



Gambar 4.28 *Sequence Diagram Menu* Percakapan Mudah

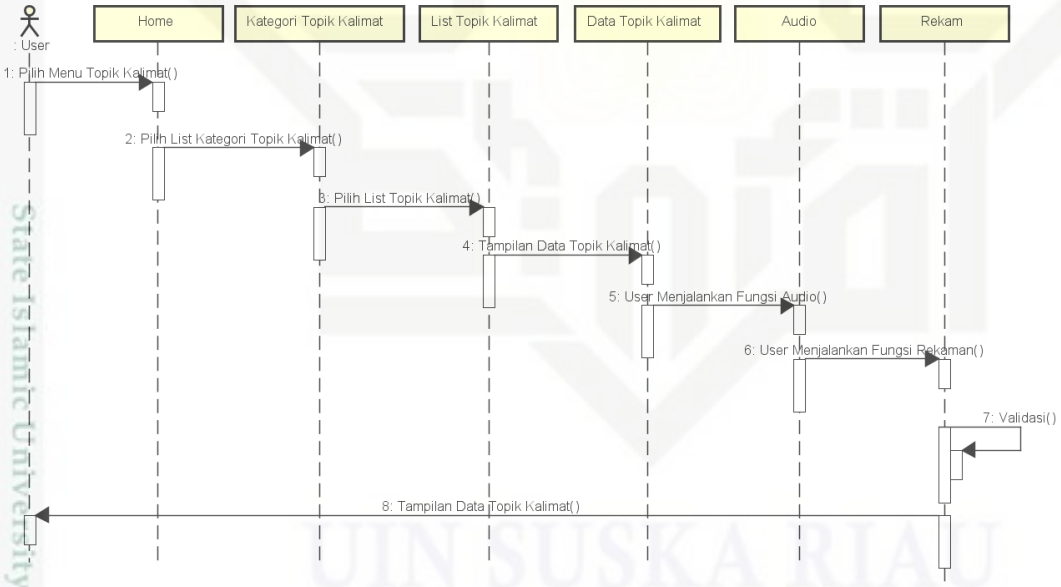
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak Cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

7. *Sequence Diagram Menu* Percakapan Menengah



Gambar 4.29 *Sequence Diagram Menu* Percakapan Menengah

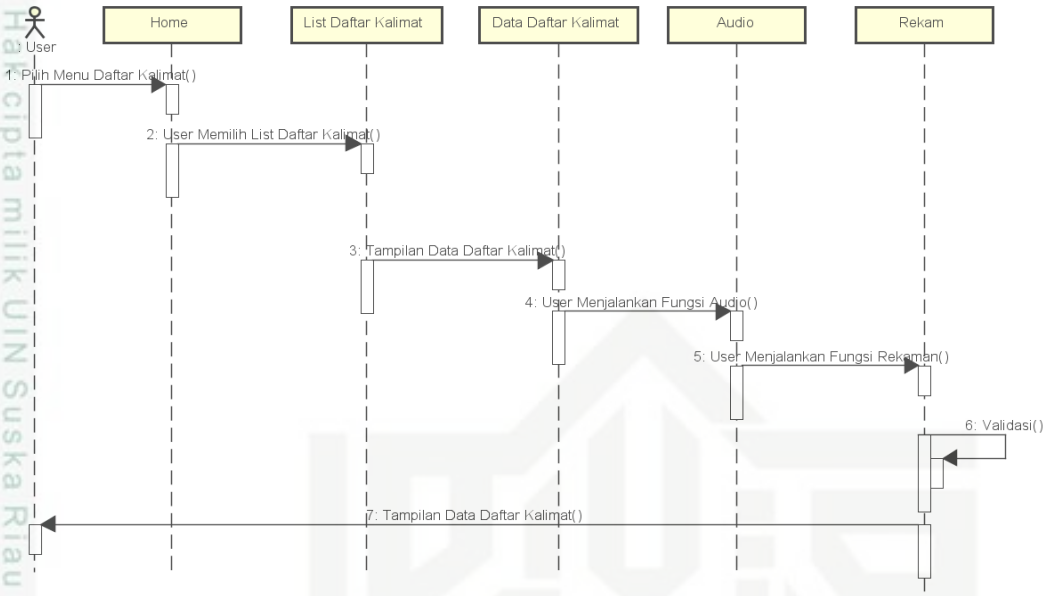
8. *Sequence Diagram Menu* Topik Kalimat



Gambar 4.30 *Sequence Diagram Menu* Topik Kalimat

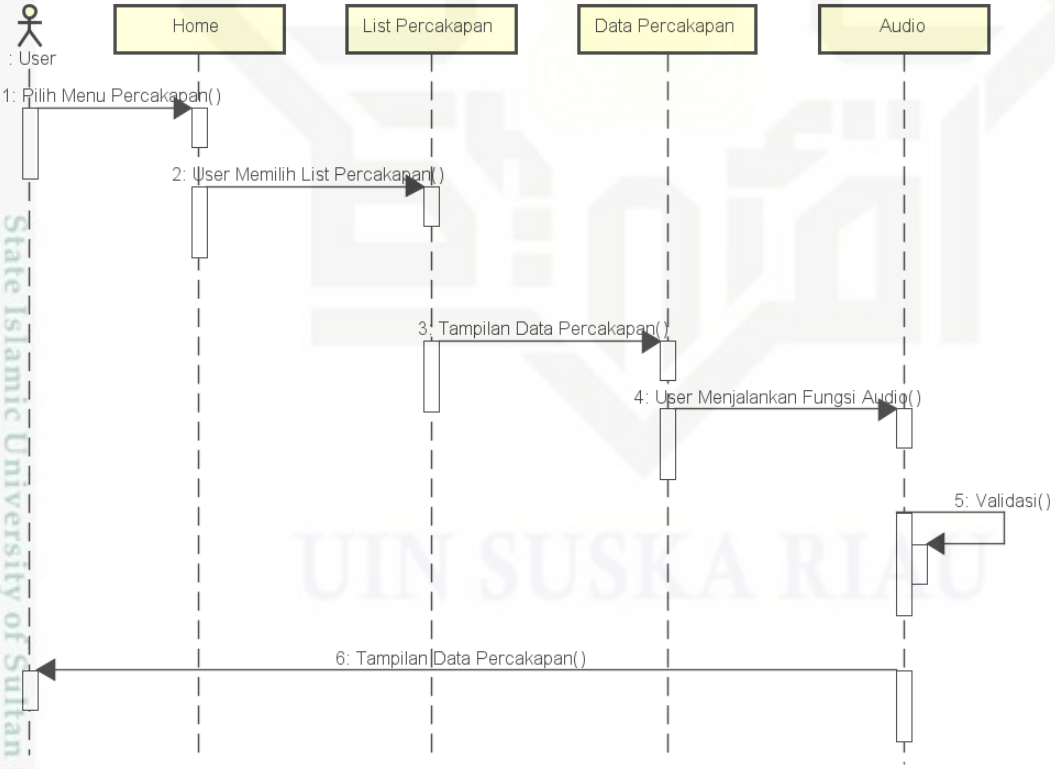
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
UIN SUSKA RIAU

9. *Sequence Diagram Menu* Daftar Kalimat



Gambar 4.31 *Sequence Diagram Menu* Daftar Kalimat

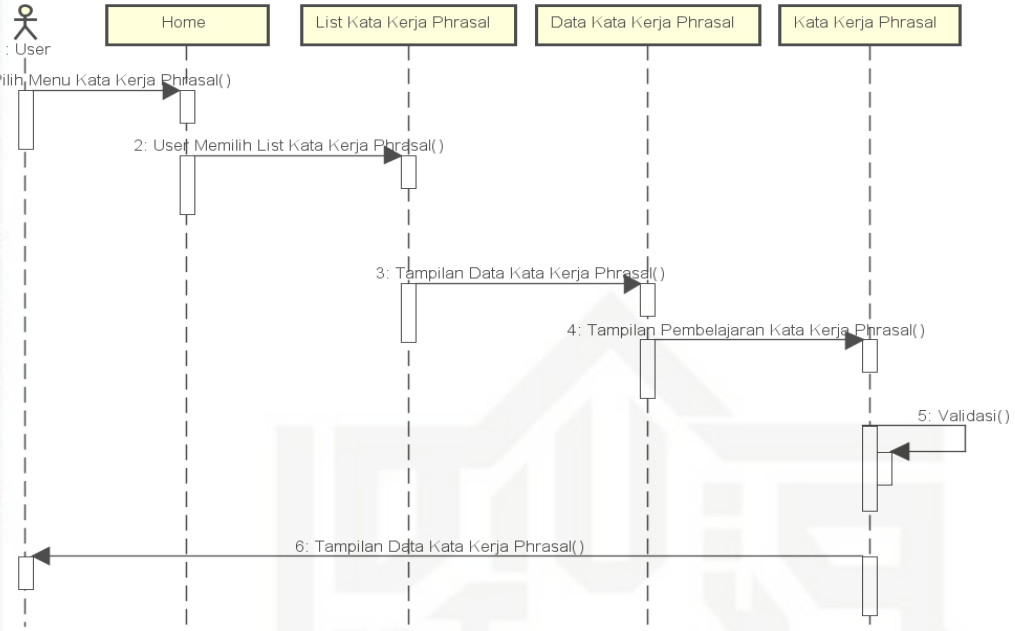
10. *Sequence Diagram Menu* Percakapan



Gambar 4.32 *Sequence Diagram Menu* Percakapan

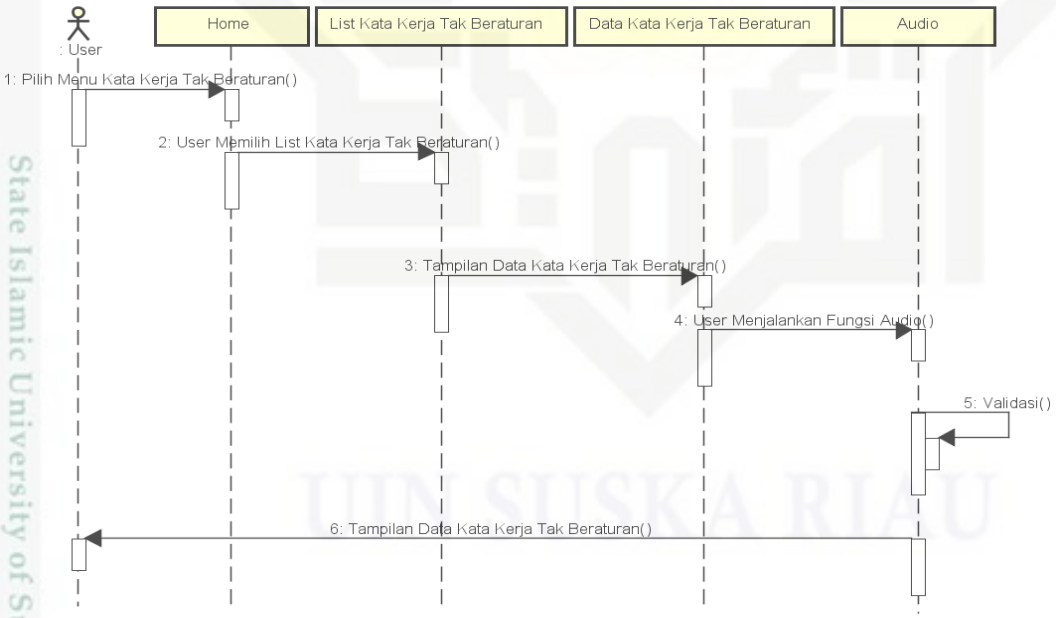
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

11. *Sequence Diagram Menu* Kata Kerja Phrasal



Gambar 4.33 *Sequence Diagram Menu* Kata Kerja Phrasal

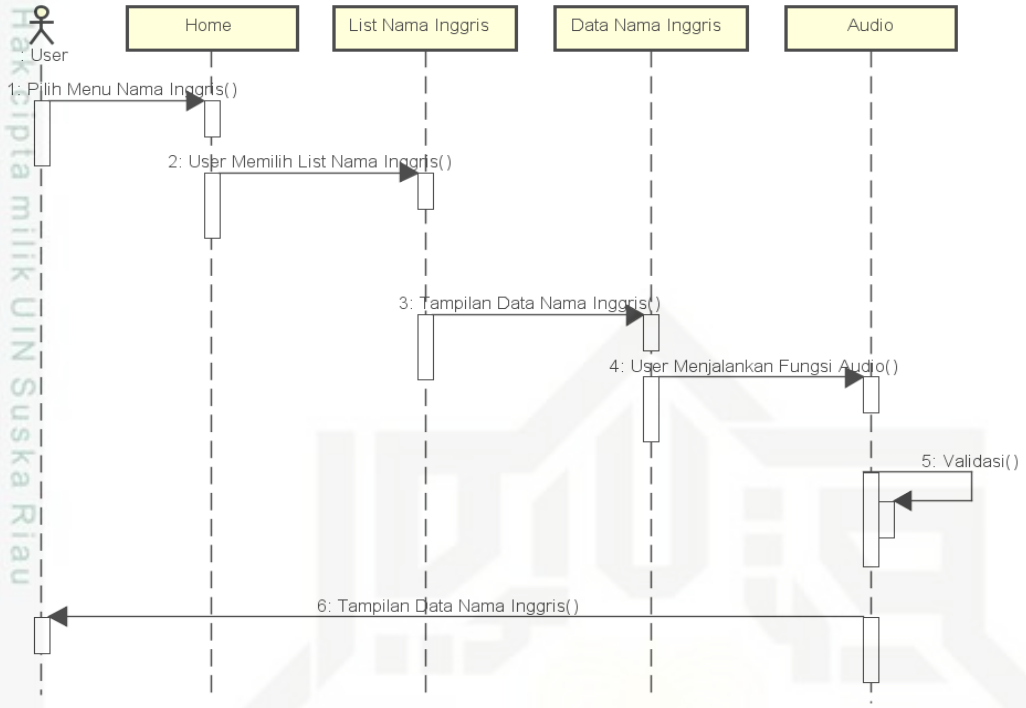
12. *Sequence Diagram Menu* Kata Kerja Tak Beraturan



Gambar 4.34 *Sequence Diagram Menu* Kata Kerja Tak Beraturan

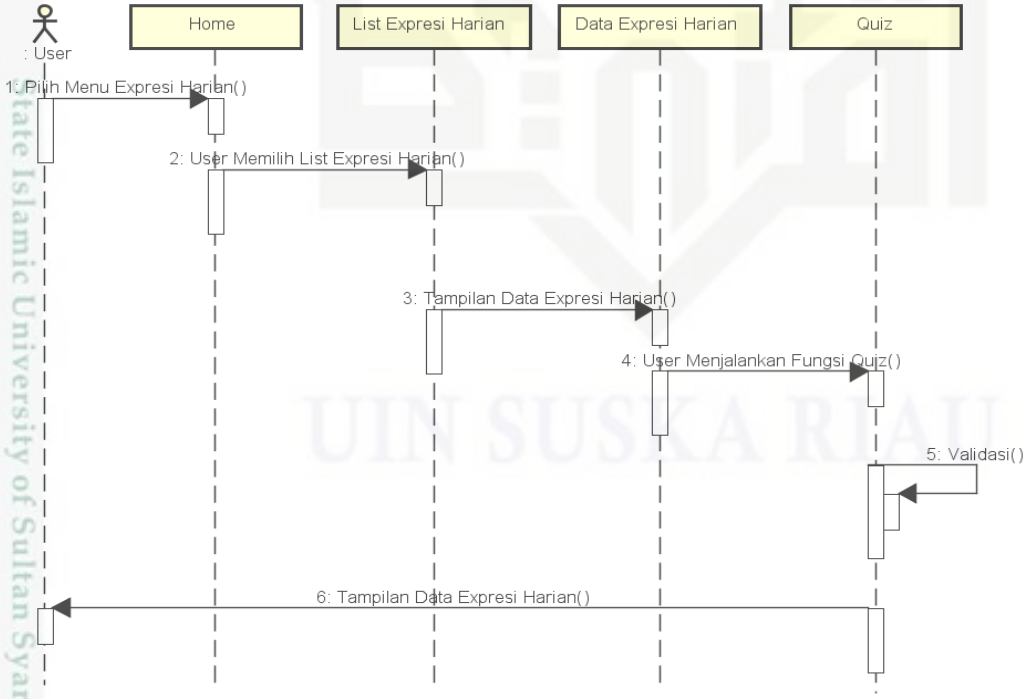
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

13. *Sequence Diagram Menu* Nama Inggris



Gambar 4.35 *Sequence Diagram Menu* Nama Inggris

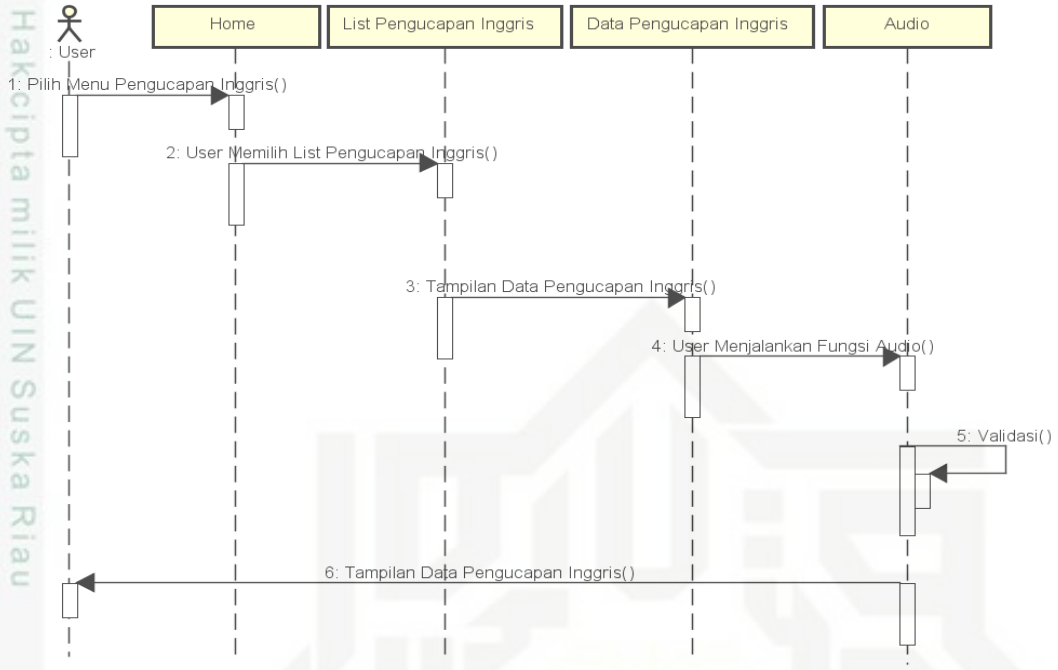
14. *Sequence Diagram* Ekspresi Harian



Gambar 4.36 *Sequence Diagram Menu* Ekspresi Harian

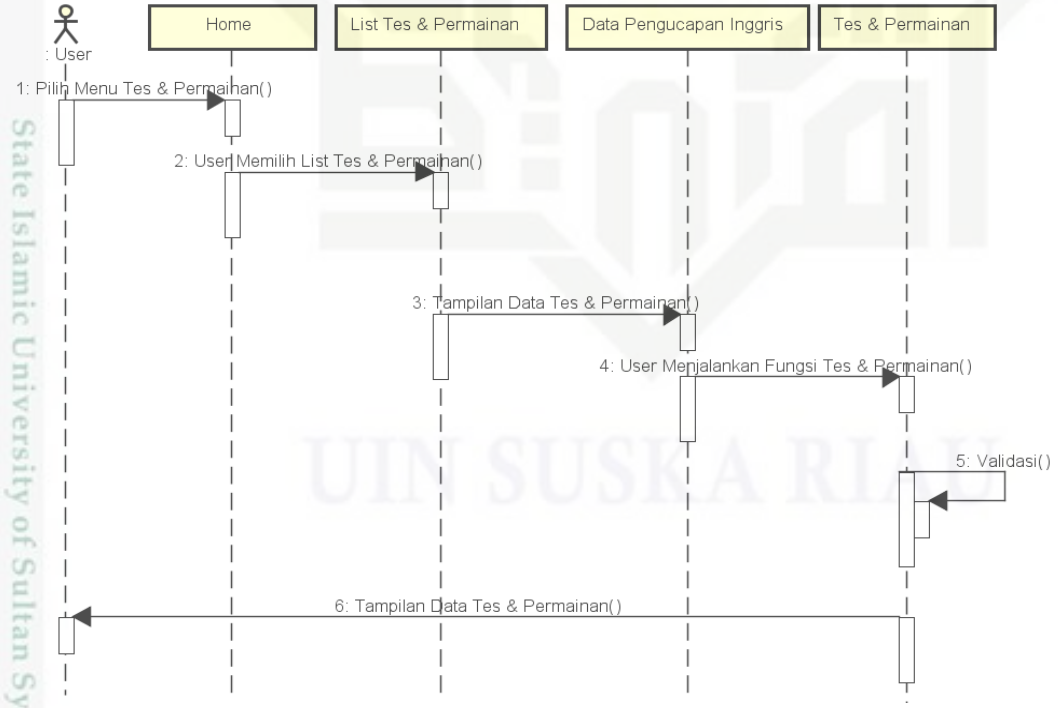
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak Cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

15. *Sequence Diagram Menu* Pengucapan Inggris



Gambar 4.37 *Sequence Diagram Menu* Pengucapan Inggris

16. *Sequence Diagram Menu* Tes & Permainan



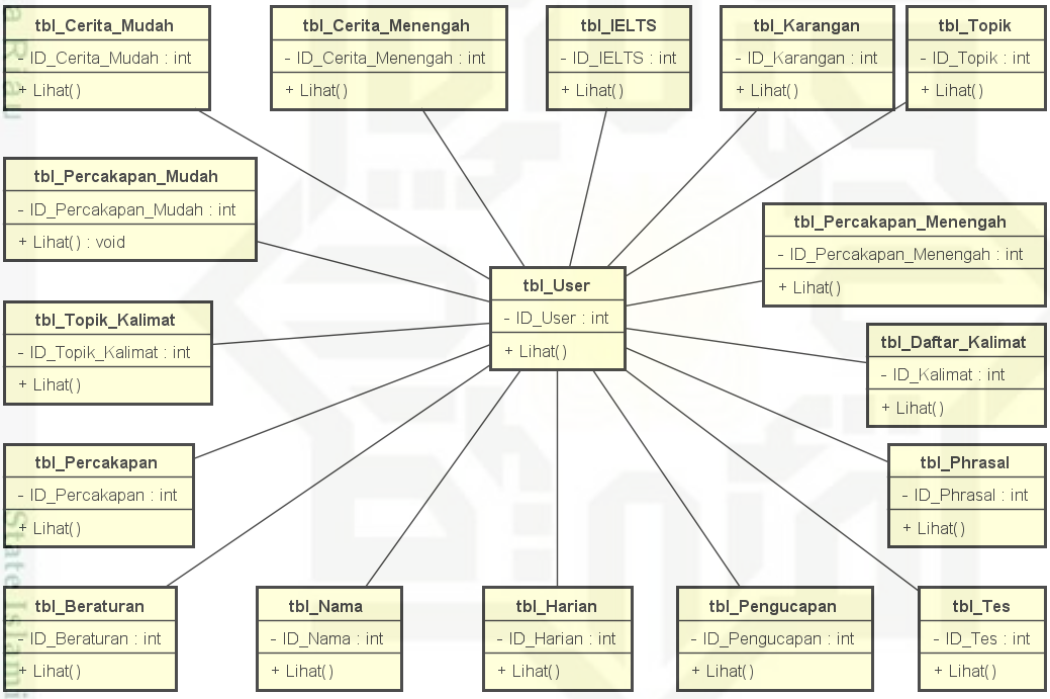
Gambar 4.38 *Sequence Diagram Menu* Tes & Permainan

© Hakcipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.12 *Class Diagram*

Diagram kelas adalah *Diagram* yang digunakan untuk menampilkan beberapa kelas serta paket-paket yang ada dalam sistem/perangkat lunak yang sedang kita kembangkan. *Diagram* kelas memberi gambaran/*Diagram* statis tentang sistem/perangkat lunak dan relasi-relasi yang ada didalamnya.

Class Diagram yang dibuat pada tahap *design* merupakan deskripsi lengkap dari *class-class* yang ditangani oleh sistem, dimana masing-masing *class* telah dilengkapi dengan atribut dan operasi yang diperlukan. Seperti yang tersaji pada Gambar 4.39.



Gambar 4.39 *Class Diagram* Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris

Adapun keterangan dari *class Diagram* yang terdapat pada Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis *Android* tersaji pada Tabel 4.25.

Tabel 4.25 Keterangan *Class Diagram*

No	Informasi	Keterangan
1.	Nama database	Dbloc
2.	Jumlah tabel/file	1. Tbl_Cerita_Mudah
		2. Tbl_Cerita_Menengah
		3. Tbl_IELTS
		4. Tbl_Karangan
		5. Tbl_Topik

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Tabel 4.25 Keterangan *Class Diagram*

No	Informasi	Keterangan
		6. Tbl_Percakapan_Mudah
		7. Tbl_Percakapan_Menengah
		8. Tbl_Topik_Kalimat
		9. Tbl_Daftar_Kalimat
		10. Tbl_Percakapan
		11. Tbl_Phrasal
		12. Tbl_Beraturan
		13. Tbl_Nama
		14. Tbl_Harian
		15. Tbl_Pengucapan
		16. Tbl_Tes

4.13 Perancangan *Database*

Nama *Database* : dbloc

Nama *File* : Locdata

Field Kunci : Aud

Adapun keterangan dari *database* yang terdapat pada Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis *Android* tersaji pada Tabel 4.26.

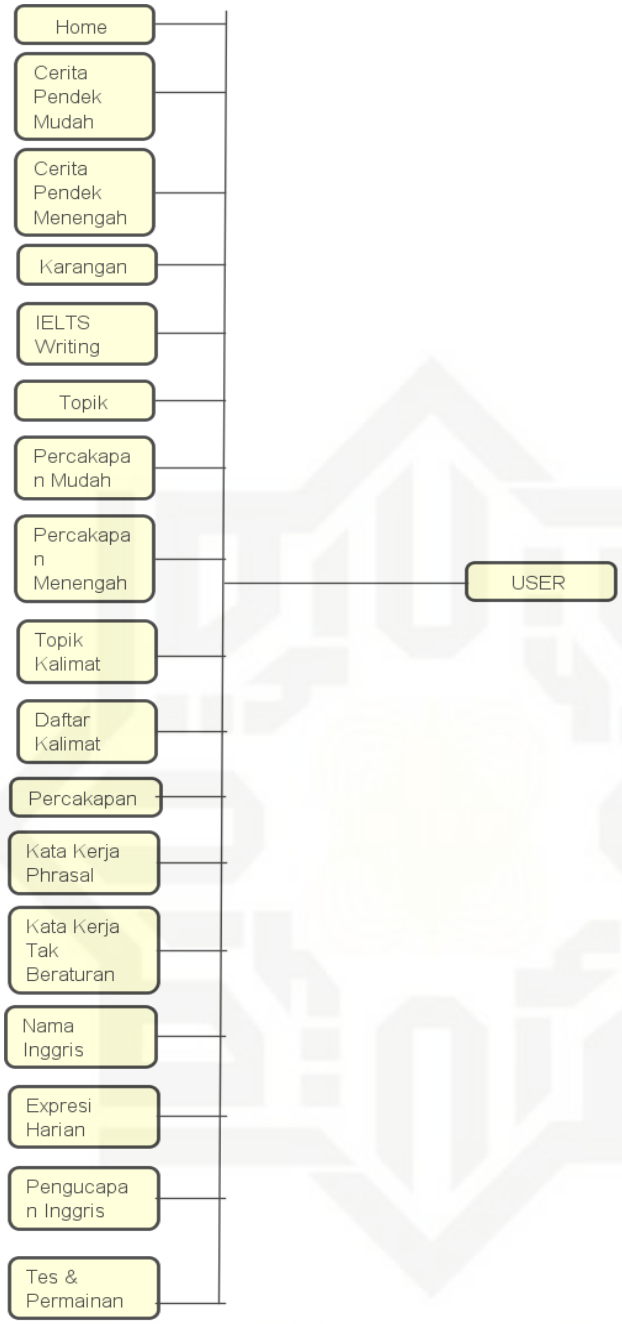
Tabel 4.26 *Database* Pembelajaran Bahasa Inggris

No.	Nama *Field*	Tipe Data	Panjang Data	Keterangan
1.	Id_*Audio*	*Audio*		
2.	Nama	Name		
3.	Pembelajaran	Learning		
4.	Penjelasan	Deskripsi		
5.	Gambar	Image		
6.	Jenis	Label		

4.14 Perancangan Struktur *Menu*

Struktur *Menu* dibuat sebagai gambaran mengenai skema program yang akan dirancang. Berikut adalah struktur *Menu* perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis *Android* tersaji pada Gambar 4.40.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
UIN SUSKA RIAU



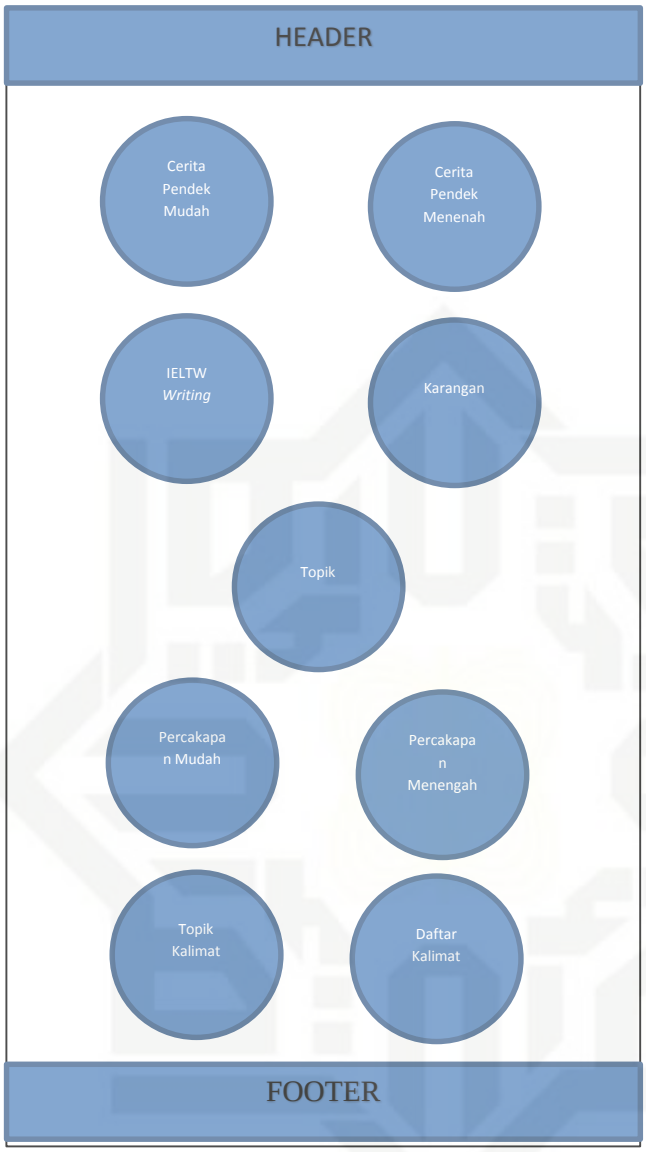
Gambar 4.40 Struktur *Menu* Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris

4.15 Perancangan Antar Muka (*Interface*)

Perancangan tampilan (*interface*) dibangun bertujuan untuk memudahkan *User* dalam menggunakan aplikasi yang akan dibangun. Penekanan *interface* meliputi tampilan yang baik, mudah dipahami (*User friendly*), dan tombol-tombol yang familiar seperti yang tersaji pada Gambar 4.41 sampai dengan 4.45.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Perancangan *Menu* Beranda



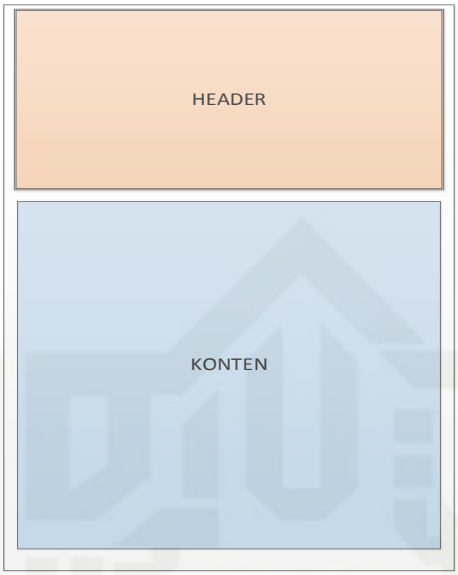
Gambar 4.41 Perancangan Halaman Beranda

2. Perancangan *Menu* Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris

Beberapa *Menu* pendukung yang ada pada Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris yaitu *Menu* Cerita Pendek mudah, Cerita Pendek menengah, IELTS *Writing*, Karangan, Topik, Percakapan mudah, Percakapan menengah, Topik Kalimat, Daftar Kalimat, Percakapan, Kata Kerja Phrasal, Kata Kerja Tak Beraturan, Nama Inggris, Ekspresi Harian, Pengucapan Inggris, dan *Menu* Tes

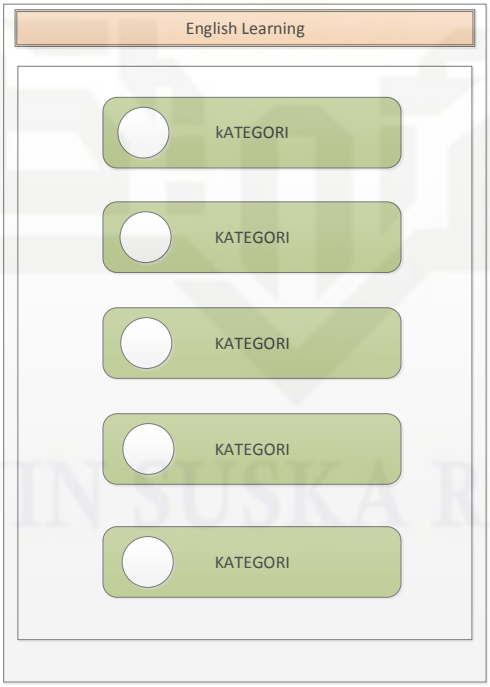
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

& Permainan. Dirancang dengan tampilan yang sama pada setiap *Menu* pendukung Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris.



Gambar 4.42 Perancangan Halaman *Menu* Pendukung

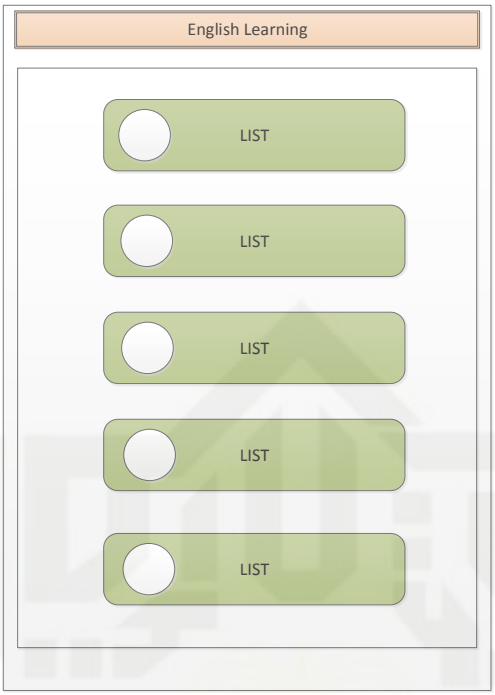
3. Perancangan *Menu* Kategori Pembelajaran Bahasa Inggris



Gambar 4.43 Perancangan *Menu* Kategori Pembelajaran Bahasa Inggris

© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4. Perancangan Halaman *List* Pembelajaran Bahasa Inggris



Gambar 4.44 Perancangan Halaman *List* Pembelajaran Bahasa Inggris

5. Perancangan Halaman Detail Pembelajaran

Gambar 4.45 Perancangan Halaman Detail Pembelajaran

© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.