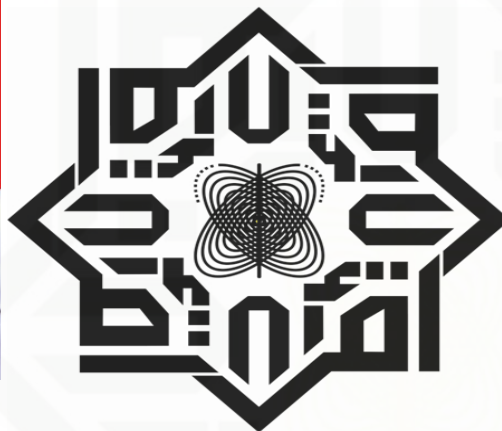


Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**THE EFFECT OF USING GUESSING GAME TECHNIQUE
ON STUDENTS' SPEAKING SKILL OF THE FIRST
YEAR STUDENTS AT STATE JUNIOR
HIGH SCHOOL 1 KAMPAR
REGENCY**



UIN SUSKA RIAU

**BY
NURAZIZA
SIN. 11214204154**

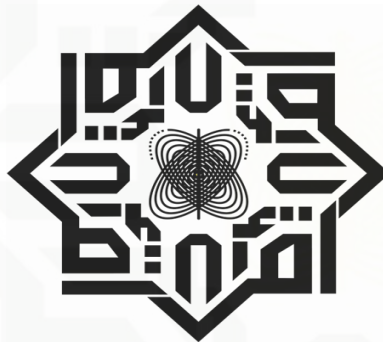
**FACULTY OF EDUCATION AND TEACHER TRAINING
STATE ISLAMIC UNIVERSITY OF SULTAN SYARIF KASIM RIAU
PEKANBARU
1438 H/2017 M**



**THE EFFECT OF USING GUESSING GAME TECHNIQUE
ON STUDENTS' SPEAKING SKILL OF THE FIRST
YEAR STUDENTS AT STATE JUNIOR
HIGH SCHOOL 1 KAMPAR
REGENCY**

Thesis

Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements
For Getting Bachelor Degree of Education
(S.Pd.)



UIN SUSKA RIAU

By

NURAZIZA

SIN. 11214204154

**DEPARTMENT OF ENGLISH EDUCATION
FACULTY OF EDUCATION AND TEACHER TRAINING
STATE ISLAMIC UNIVERSITY OF SULTAN SYARIF KASIM RIAU
PEKANBARU
1438 H/2017 M**

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.