



## DAFTAR PUSTAKA

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang  
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.  
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
- Branson, J., 1996. *Everyone here speaks sign language*. Washington: Gallaudet University Press.
- Budiharto, W., 2014. Robotika Modern. Yogyakarta: ANDI.
- Budiharto, W., 2015. Robot Vision Teknik Membangun Robot Cerdas Masa Depan. Yogyakarta: ANDI.
- Fowler, M., 2005. *UML Distilled*. 3 ed. Yogyakarta: ANDI.
- Hasan, H., 2013. *Human Computer Interaction Using Vision Based Hand Gesture Recognition Systems Survey. Neural Computer & Application*.
- Junker, M., 2002. *On The Evaluation Of Document Analysis Components by Recall, Precision, and Accuracy*. Kaiserslautern: IEEE.
- Kadir, A., 2012. Algoritma & Pemrograman Menggunakan Java. Yogyakarta: Andi.
- Kadir, A., 2012. *Mempelajari Aplikasi dan Pemograman Mikrokontroller Arduino*. Yogyakarta: ANDI.
- Kaura, H. K., 2013. *Gesture Controlled Robot using Image Processing. (IJARAI) International Journal of Advanced Research in Artificial Intelligence*, Volume 2.
- Lechevalier, S., 2014. *Diversity In Patterns of Industry Evolution: How an Intrapreneurial Regime Contributed to The Emergence of The Service Robot Industry*. elsevier.
- Mulyanto, E., 2009. Teori Pengolahan Citra Digital. Yogyakarta: ANDI.
- Musridho, R. J., 2014. Analisa Performa Algoritma Line Maze Solving Pada Jalur Lengkung dan Zig-zag.
- Nasser, D., 2011. *Real-time Hand Gesture Detection and Recognition Using Bag-of-Features and Support vector machine Techniques*. IEEE, Volume 60, p. 11.



- Nugroho, A. S., 2003. *Support vector machine* Teori dan Aplikasinya dalam Bioinformatika. s.l.:ilmukomputer.com.
- Nuswantoro, D., 2013. Optimasi Algoritma Support Vector Machine (SVM). Jurnal Teknologi Informasi, Volume 9, pp. 40-41.
- Safaat H, N., 2012. Pemrograman Aplikasi Mobile *Smartphone* dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung: Informatika.
- Sayyid, A. R., 2015. Kontrol Mobil Robot Menggunakan *Hand Gesture Recognition* Dengan Metode *Adaptive Neuro-Fuzzy Interference System* (ANFIS). ALHAZEN.
- Schmitt, H., 1970. *Photoresistor Circuit For Light Measuring Arrangements*. Washington DC: U.S Patent.
- Shapiro, L. & Stockman, G., 2000. *Computer Vision*. s.l.:s.n.
- Shawe-Taylor, J. & Cristianini, N., 2000. *Support vector machines and other kernel-based learning methods*. Cambridge: Cambridge University.