


Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR ATAS HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR SIMBOL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-3
1.3 Batasan Penelitian	I-4
1.4 Tujuan Penelitian	I-4
1.5 Sistematika Penulisan	I-4
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1 Penyakit Tifoid.....	II-1
2.1.1 Virus Salmonella	II-2
2.2 Darah.....	II-3
2.3 Pengolahan Citra	II-3
2.3.1 Jenis-jenis Citra	II-5
2.4 Pengolahan Citra Tingkat Awal (<i>Image Pre-Processing</i>)	II-5
2.4.1 <i>Cropping</i>	II-6
2.4.2 <i>Resizing</i>	II-6
2.5 Ekstraksi Fitur (Feature Extraction).....	II-6



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.5.1	<i>Gray Level Co-occurrence Matrices (GLCM)</i>	II-7
2.6	Warna	II-11
2.7	Jaringan Syaraf Tiruan	II-13
2.7.1	Sejarah Jaringan Syaraf Tiruan.....	II-13
2.7.2	Pengertian Jaringan Syaraf Tiruan	II-13
2.7.3	Arsitektur Jaringan	II-15
2.8	<i>Back Propagation Neural Network (BPNN)</i>	II-16
2.8.1	Fungsi Aktivasi Pada <i>Backpropagation</i>	II-18
2.8.2	Pelatihan <i>Backpropagation</i>	II-19
2.9	Optimalisasi Arsitektur <i>Backpropagation</i>	II-24
2.9.1	Pemilihan Bobot dan Bias Awal.....	II-24
2.9.2	Lama Iterasi	II-24
2.10	Akurasi	II-25
2.10.1	<i>Mean Square Error (MSE)</i>	II-25
2.11	Penelitian Terkait	II-26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		III-1
3.1	Identifikasi Masalah	III-2
3.2	Pengumpulan Data	III-2
3.3	Analisa.....	III-3
3.4	Perancangan Aplikasi.....	III-4
3.5	Implementasi Aplikasi	III-4
3.6	Pengujian Aplikasi	III-5
3.7	Kesimpulan	III-5
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN		IV-1
4.1	Tahapan Analisa.....	IV-1
4.2	Analisa Data	IV-2
4.2.1	Data Awal	IV-2
4.2.2	<i>Preprocessing Data</i>	IV-3
4.3	Ekstraksi Fitur (Feature Extraction).....	IV-6
4.3.1	Ekstraksi Warna (Konversi RGB ke HSV)	IV-6
4.3.2	Ekstraksi Ciri Fitur GLCM.....	IV-8
4.4	Algoritma <i>Backpropagation Neural Network</i>	IV-17



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.4.1	Perhitungan Manual Backpropagation Neural Network	IV-20
4.5	Perancangan Sistem	IV-23
4.5.1	Rancangan Umum Aplikasi	IV-23
4.6	Perancangan	IV-25
4.6.1	Perancangan Data	IV-25
4.6.2	Perancangan Antar Muka (<i>Interface</i>)	IV-25
BAB V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	V-1
5.1	Implementasi	V-1
5.1.1	Batasan Implementasi	V-1
5.2	Implementasi Antar Muka	V-1
5.2.1	Tampilan Halaman Utama	V-2
5.2.2	Tampilan Menu Data Latih	V-2
5.3	Pengujian	V-8
5.3.1	Hasil Pengujian Performance Sistem	V-8
5.3.2	Pengujian Sistem (<i>Black Box</i>)	V-11
BAB VI	PENUTUP	VI-1
6.1	Kesimpulan	VI-1
6.2	Saran	VI-1
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		