



DAFTAR ISI

LEMBAR LEMBARAN PERSETUJUAN	ii
LEMBARAN PENGESAHAN	iii
HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBARAN PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR RUMUS	xvii
DAFTAR SINGKATAN	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan	5
1.5 Manfaat	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Sistem Pendukung Keputusan (SPK)	7
2.1.1 Konsep SPK	8
2.1.2 Karakteristik dan kemampuan SPK	8
2.1.3 Tujuan SPK	9
2.2 <i>Multi-Attribute Decision Making</i> (MADM)	9
2.3 <i>Analytic Hierarchy Process</i> (AHP)	10

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa Izin UIN Suska Riau.

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.4	Tahapan Pemeriksaan Nilai Konsistensi (Pendekatan Pertama)	13
2.5	<i>Simple Additive Weighting (SAW)</i>	15
1.5.1	Kelebihan dari Metode SAW	16
1.5.2	Kekurangan dari Metode SAW	16
1.5.3	Langkah-Langkah Penyelesaian dalam Menggunakan Metode SAW	16
2.6	<i>Object Oriented Analysis Design (OOAD)</i>	17
2.7	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	18
2.7.1	Diagram <i>Use Case</i>	18
2.7.2	Diagram Aktivitas	18
2.7.3	Diagram Kelas	18
2.8	<i>MySQL</i>	19
2.9	<i>WEB</i>	19
2.10	PHP	19
2.11	<i>Blackbox Testing</i>	20
2.12	<i>Unit Testing</i>	20
2.13	Profil Instansi	20
2.14	Visi, Misi, dan Tujuan	21
2.14.1	Visi	21
2.14.2	Misi	21
2.14.3	Tujuan Pendidikan Dasar	21
2.15	Penelitian Terkait	22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		
3.1	Tahap Perencanaan	25
3.1.1	Mendefenisikan Masalah dan Tujuan	25
3.1.2	Studi Literatur	25
3.2	Tahap Pengumpulan Data	25
3.3	Tahap Analisa Data	26
3.3.1	Analisa Metode AHP dan SAW	26
3.3.2	Analisa Hasil Akhir	26
3.4	Tahap Perancangan	26



UIN SUSKA RIAU

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3.4.1	Perancangan Arsitektur Sistem	27
3.4.2	Perancangan <i>Database</i>	27
3.4.3	Perancangan <i>Interface</i>	27
3.5	Tahap Implementasi dan Pengujian Sistem	27
3.5.1	Implementasi Sistem	27
3.5.2	Pengujian Sistem	27
3.6	Tahap Penulisan Laporan	27
BAB IV	ANALISA DAN PERANCANGAN	
4.1	Analisis	28
4.1.1	Analisis Pendahuluan	28
4.1.2	Analisis Sistem Berjalan	30
4.1.3	Analisis Sistem Baru	31
4.1.4	Teknik Perhitungan AHP	44
4.1.5	Teknik Perhitungan SAW	45
4.2	Perancangan	56
4.2.1	Perancangan Struktur Menu	56
4.2.2	<i>Desain Interface</i>	56
BAB V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	
5.1	Implementasi Sistem.....	62
5.1.1	Batasan Implementasi	62
5.1.2	Lingkungan Implementasi	62
5.1.3	Implementasi Basis Data	63
5.2	Hasil Implementasi	64
5.2.1	Hak Akses Sistem	64
5.2.2	Tampilan Sistem	65
5.3	<i>Blackbox Testing</i>	73
BAB VI	PENUTUP	
6.1	Kesimpulan	80
6.2	Saran	80

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

BIOGRAFI PENULIS