

## DAFTAR ISI

<b>PERSETUJUAN</b> .....	i
<b>PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>PENGHARGAAN</b> .....	iii
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	vi
<b>MOTTO</b> .....	vii
<b>ABSTRAK</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	xi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang .....	1
B. Defenisi Istilah .....	10
C. Permasalahan .....	11
D. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	12
<b>BAB II KAJIAN TEORI</b>	
A. Model <i>Experiential Learning</i> .....	15
B. Kemampuan Pemecahan Masalah.....	19
C. Kemampuan Awal.....	22
D. Hubungan Model <i>Experiential Learning</i> , Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis dan Kemampuan Awa Matematikal.....	24
E. Konsep Operasional .....	27
F. Penelitian Yang Relevan .....	31
G. Hipotesis Penelitian.....	33
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Waktu dan Tempat Penelitian .....	36
B. Subjek dan Objek Penelitian .....	36
C. Populasi dan Sampel Penelitian .....	37
D. Jenis dan Desain Penelitian.....	40
E. Variabel Penelitian .....	42

F. Prosedur Penelitian.....	43
G. Teknik Pengumpulan Data.....	45
H. Intrumen Penelitian .....	46
I. Teknik Analisis Data .....	56
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Deskripsi Lokasi Penelitian.....	60
B. Hasil Penelitian .....	64
C. Analisis Data .....	75
D. Pembahasan.....	83
E. Keterbatasan Penelitian.....	88
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	89
B. Saran.....	90
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>92</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP</b>	