

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
PERSEMBAHAN.....	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Latar Belakang.....	I-1
1.2 Rumusan Masalah.....	I-3
1.3 Batasan Masalah	I-3
1.4 Tujuan Penelitian	I-4
1.5 Sistematika Penulisan	I-4
BAB II LANDASAN TEORI.....	II-1
2.1 Teori Daun.....	II-1
2.1.1 Jenis-Jenis Tulang Daun	II-2
2.2 Tanaman Obat.....	II-3
2.1.1 Tanaman Obat Yang Digunakan.....	II-4
2.3 Pengolahan Citra.....	II-10
2.3.1 Citra.....	II-11
2.3.2 Jenis-Jenis Citra	II-12
2.4 Pengenalan Pola.....	II-13

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.5	<i>Principal Componen Analysis (PCA)</i>	II-14
2.5.1	<i>Algoritma Principal Component Analysis</i>	II-14
2.6	Normalisasi	II-19
2.7	Jaringan Syaraf Tiruan.....	II-19
2.7.1	Pengertian Jaringan Syaraf Tiruan	II-19
2.7.2	<i>Learning Vector Quantization</i>	II-20
2.7.3	<i>Algoritma Learning Vector Quantization 2.1</i>	II-22
2.7.3	<i>Algoritma Learning Vector Quantization 3</i>	II-23
2.8	Akurasi penelitian.....	II-25
2.9	Penelitian Terkait.....	II-27
BAB III METODE PENELITIAN		III-1
3.1	Perumusan Masalah.....	III-2
3.2	Studi Pustaka	III-2
3.3	Pengumpulan data.....	III-3
3.4	Analisa dan Perancangan.....	III-3
3.4.1	Analisa.....	III-3
3.4.3	Perancangan Aplikasi.....	III-5
3.5	Implementasi Metode	III-5
3.6	Pengujian	III-6
3.7	Kesimpulan dan Saran	III-6
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN.....		IV-1
4.1	Analisa	IV-1
4.1.1	Analisa Kebutuhan Data	IV-1
4.1.2	Analisa Metode	IV-2
4.1.3	Klasifikasi LVQ 3	IV-20
4.2	Perancangan Aplikasi	IV-29
4.2.1	Perancangan Struktur Menu.....	IV-29
4.2.2	Perancangan Antar Muka (<i>Interface</i>).....	IV-30
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		V-1
5.1	Implementasi	V-1
5.1.1	Lingkup Implementasi	V-1

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.1.2 Batasan Implementasi	V-1
5.1.3 Implementasi Antarmuka	V-2
5.2 Pengujian	V-5
5.2.1 Pengujian <i>Black Box</i>	V-6
5.2.2 Skenario Pengujian <i>Confusion matrix</i>	V-8
5.2.3 Pengujian <i>Confusion matrix</i>	V-9
5.2.3.1 Pengujian Pengaruh Nilai N.....	V-9
5.2.3.2 Pengujian Pengaruh Nilai <i>learning rate</i>	V-15
5.2.3.1 Pengujian Pengaruh Nilai <i>window</i>	V-21
5.2.3.1 Pengujian Pengaruh pembagian Data.	V-26
5.2.4 Akurasi Hasil Pengujian.....	V-34
5.3 Analisis Hasil Pengujian.....	V-60
BAB VI PENUTUP.....	VI-1
4.1 Kesimpulan.....	VI-1
4.2 Saran	VI-2
DAFTAR PUSTAKA	xx
LAMPIRAN	