

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	i
PENGESAHAN	ii
PENGHARGAAN	iii
PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	8
C. Batasan Masalah.....	8
D. Rumusan Masalah	8
E. Tujuan Penelitian.....	9
F. Spesifikasi Produk	10
G. Manfaat Penelitian.....	12
H. Defenisi Istilah.....	13
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Deskripsi Teori	14
1. Pemahaman Konsep Matematika.....	14
2. <i>Discovery Learning</i>	18
3. Modul	24
B. Penelitian Relevan	40
C. Kerangka Berpikir	40
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Waktu dan Tempat Penelitian	43
B. Jenis Penelitian	43
C. Model Penelitian	45

D. Prosedur Pengembangan	47
1. Analisis (<i>Analysis</i>)	47
2. Desain (<i>Design</i>)	47
3. Pengembangan (<i>Development</i>)	49
4. Implementasi (<i>Implementation</i>)	50
5. Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	51
E. Uji Coba Produk	53
F. Subjek dan Objek	53
G. Jenis data	54
H. Teknik Pengumpulan data	54
I. Instrumen Penelitian	55
1. Lembar Angket	55
2. Soal <i>post-tes</i> , kisi-kisi dan alternatif jawaban	57
J. Teknik Analisis Data	57
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Deskripsi Lokasi Penelitian	61
B. Hasil Penelitian	65
C. Pembahasan	90
D. Keterbatasan Penelitian	93
BAB VI PENUTUP	
A. Kesimpulan	94
B. Saran	96
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	