

DAFTAR PUSTAKA

- Arvandy. (2013). "*Rancang Bangun Pekanbaru Tour Guide Menggunakan Teknologi Augmented Reality pada Smartphone Android*". Skripsi. Program Studi Teknik Informatika Politeknik Caltex Riau. Pekanbaru.
- Atalapu, Putri. (2014). "*Implementasi Location Based Service Berbasis Cell Id untuk Anjungan Provinsi Sulawesi Selatan Tama Mini Indonesia Indah (TMII) Memanfaatkan Teknologi Augmented Reality Pada Perangkat Bergerak Android*". Skripsi. Program Studi Teknik Informatika Universitas Gunadarma. Depok.
- Bhae, Benediktus Yoseph. (2014). "*Analisa dan Perancangan Aplikasi Augmented Reality pada Lokasi Pariwisata Flores Berbasis Android*". Tesis. Program Pasca Sarjana Universitas Atma Jaya. Yogyakarta.
- Certification, ISTQB Exam.(t.t). "What is Usability Testing in software and it's benefit to end user?". Diambil pada 22 Agustus 2016 dari: <http://istqbexamcertification.com/what-is-usability-testing-in-software-and-its-benefits-to-end-user/>
- Efendi, Ilham.(2014)."Augmented Reality". Diambil pada 15 Juni 2016 dari:<http://www.it-jurnal.com/pengertian-augmented-Reality/>
- Google. (2011). "The Mobile Movement". U.S: Google
- Hidayat, Akbar. (2012). "*Implementasi of Augmented Reality In The Form Of Location Based Service(LBS) at the museum Joang '45 Jakarta by using the layar platform on the Android and iphone*". Skripsi. Program Studi Teknik Informatika Universitas Gunadarma. Depok.
- Hidayat, Wahyu.(2014). "*Penerapan Metode Usability Testing pada Evaluasi Situs Web Pemerintahan Kota Prabumulih*". Skripsi. Program Studi Teknik Informatika Universitas Bina Darma. Palembang

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- Kurniawan, Theofilus. (2013). *“Perancangan Aplikasi Pencarian Lokasi Bengkel Resmi Nasmoco di Kota Semarang dengan teknologi Augmented Reality Berbasis Android”*. Skripsi. Program Studi Teknik Informatika Universitas Kristen Satya Wacana. Salatiga.
- Kusuma, I Nyoman Wira. (2014). *“Pembangunan Aplikasi Media Periklanan Arloji Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android”*. Skripsi. Program Studi Teknik Informatika Universitas Atma Jaya. Yogyakarta.
- Mandalamaya. (t.t). "Pengertian GPS Cara Kerja GPD dan Fungsi GPS". Diambil pada 8 agustus 2016 dari:<http://www.mandalamaya.com>
- Putra, Candra Adi. (2011). "Mengenal Sensor di Smartphone". Diambil pada 8 Agustus 2016 dari:<http://www.candra.web.id/mengenal-sensor-di-Smartphone/>
- Saputra, Eko. (2014). *“Usability Testing Untuk Mengukur Penggunaan Website Inspektorat Kota Palembang”*. Skripsi. Program Studi Teknik Informatika Universitas Bina Darma. Salatiga.
- Setyowati, Deskanda Dyah. (2014). *“Aplikasi Augmented Reality dalam bentuk Location Based Service(LBS) pada Bank dan ATM di Bekasi Utasra dengan Platform Layar di Android”*. Skripsi Program Studi Teknik Informatika Universitas Gunadarma. Jakarta.
- Suprianto, Dodit dan Rini Agustina. (2012). *“Pemograman Aplikasi Android”*. Yogyakarta: MediaKom.
- University, Binus(2012). "Mengenal Augmented Reality". Diambil padapada 15 Juni 2016 dari : <http://soc.binus.ac.id/>
- Wikitude. (2012). *“Wikitude SDK Architecture(5.0)”*. Diambil pada 8 Agustus 2016 dari : <http://www.Wikitude.com/>

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Growth from Knowledge, 2015. Android Opera Dominasi Smartphone Indonesia. Diambil dari: <http://id.techinasia.com/android-operadominasi-smartphone-indonesia-2014/> (10 April 2016).

Murya, Yosef. 2013. Pemrograman Android Black Box. Yogyakarta: Jasakom.

Safaat, Nazruddin 2013. Aplikasi Berbasis Android. Bandung: Informatika.

Abidin, Riswan. (27 April 2016). *Pengertian Location Based Services (LBS) danKomponennya*.Dipetik 22 Juli 2017, dari TEKNOJURNAL: <https://teknojurnal.com/pengertian-location-based-services-lbs-dan-komponennya/>.