

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL .....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>v</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>viii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xix</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xxi</b>
<b>DAFTAR SIMBOL.....</b>	<b>xxiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>I-1</b>
1.1 Latar Belakang .....	I-1
1.2 Rumusan Masalah .....	I-4
1.3 Batasan Masalah.....	I-4
1.4 Tujuan Penelitian.....	I-5
1.5 Sistematika Penulisan.....	I-5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>II-1</b>
2.1 Jaringan Syaraf Tiruan .....	II-1
2.1.1 Arsitektur Jaringan Syaraf Tiruan .....	II-1
2.1.2 Paradigma Pembelajaran .....	II-4

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.2	<i>Learning Vector Quantization (LVQ)</i> .....	II-5
2.2.1	Algoritma <i>Learning Vector Quantization (LVQ 1)</i> .....	II-6
2.2.2	Algoritma <i>Learning Vector Quantization 2 (LVQ 2)</i> .....	II-6
2.2.3	Algoritma <i>Learning Vector Quantization 2.1 (LVQ2.1)</i> .....	II-6
2.3	<i>Confusion Matrix</i> .....	II-9
2.4	Gangguan <i>Anxietas</i> .....	II-9
2.4.1	Kategori Penyakit Gangguan <i>Anxietas</i> .....	II-10
2.4.1.1	<i>Fobia</i> .....	II-10
2.4.1.2	Gangguan Panik.....	II-10
2.4.1.3	Gangguan <i>Anxietas Menyeluruh (Generalized Anxiety Disorder - GAD)</i> .....	II-11
2.4.1.4	Gangguan <i>Obsesif-Kompulsif (Obsessive Compulsive Disorder - OCD)</i> .....	II-11
2.4.1.5	Gangguan Stres Pascatrauma ( <i>Posttraumatic Stress Disorder - PTSD</i> ) .....	II-12
2.5	Penelitian Terkait .....	II-12
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>III-1</b>
3.1	Tahapan Metodologi Penelitian.....	III-1
3.2	Perumusan Masalah.....	III-1
3.3	Studi Pustaka .....	III-2
3.4	Pengumpulan Data .....	III-2
3.5	Analisa.....	III-3
3.5.1	Analisa Data .....	III-3
3.5.2	Analisa Metode .....	III-4
3.5.3	Analisa Sistem.....	III-4
3.6	Perancangan Sistem.....	III-5
3.7	Implementasi .....	III-6

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3.8	Pengujian .....	III-6
3.9	Kesimpulan dan Saran .....	III-7
<b>BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>IV-1</b>
4.1	Analisa Data .....	IV-1
	4.1.1 Data Inputan dan Data Keluaran .....	IV-1
	4.1.2 Pembagian Data .....	IV-4
	4.1.2.1 Data Latih .....	IV-4
	4.1.1.2 Data Uji .....	IV-5
4.2	Analisa Metode LVQ 2.1 .....	IV-5
	4.2.1 Transformasi Data .....	IV-5
	4.2.2 Klasifikasi Menggunakan LVQ 2.1 .....	IV-7
4.3	Analisa Sistem .....	IV-17
	4.3.1 <i>Context Diagram</i> .....	IV-19
	4.3.2 <i>Data Flow Diagram</i> .....	IV-21
	4.3.2.1 DFD Level 1 .....	IV-21
	4.3.2.2 DFD Level 2 Proses 2 Pengolahan Data Master .....	IV-22
	4.3.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	IV-23
4.4	Perancangan Sistem .....	IV-24
	4.4.1 Perancangan Struktur Basis Data ( <i>Database</i> ) .....	IV-24
	4.4.2 Perancangan Struktur Menu .....	IV-32
	4.4.3 Perancangan Antarmuka ( <i>Interface</i> ) .....	IV-33
	4.4.3.1 Rancangan Antarmuka Awal Login .....	IV-34
	4.4.3.2 Rancangan Antarmuka Menu Utama Administrator ..	IV-34
	4.4.3.3 Rancangan Antarmuka Menu Akses Administrator ....	IV-34
	4.4.3.4 Rancangan Antarmuka Tambah Data Pengguna .....	IV-35
	4.4.3.5 Rancangan Antarmuka Menu Data <i>Anxietas</i> .....	IV-35

4.4.3.6 Rancangan Antarmuka Tambah Data <i>Anxietas</i> .....	IV-36
4.4.3.7 Rancangan Antarmuka menu Pembelajaran LVQ 2.1.....	IV-37
4.4.3.8 Rancangan Antarmuka Proses Hitung Menu Pembelajaran LVQ 2.1.....	IV-37
4.4.3.9 Rancangan Antarmuka Submenu Pengujian LVQ2.1.....	IV-38
4.4.3.10 Rancangan Antarmuka Submenu Pengujian Akurasi .....	IV-39
4.4.3.11 Rancangan Antarmuka Pengujian Dokter.....	IV-39
<b>BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>V-1</b>
5.1 Implementasi.....	V-1
5.2 Batasan Implementasi .....	V-1
5.3 Lingkungan Implementasi.....	V-1
5.4 Implementasi Sistem .....	V-2
5.4.1 Login.....	V-2
5.4.2 Tampilan Menu untuk Administrator .....	V-2
5.4.3 Tampilan Menu untuk Dokter .....	V-8
5.5 Pengujian.....	V-9
5.5.1 Pengujian Blackbox.....	V-9
5.5.1.1 Pengujian <i>Login</i> .....	V-9
5.5.1.2 Pengujian Tampilan Administrator untuk Menu Akses. V-9	
5.5.1.3 Pengujian Tampilan Administrator untuk Menu Data. V-10	
5.5.1.4 Pengujian Tampilan Administrator untuk Menu Pembelajaran LVQ 2.1 .....	V-11
5.5.1.5 Pengujian Tampilan Admin untuk Submenu Pengujian LVQ2.1.....	V-11

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.5.1.6 Pengujian Tampilan Administrator untuk Submenu Pengujian Akurasi .....	V-12
5.5.1.7 Pengujian Tampilan Dokter untuk Pengujian .....	V-12
5.5.2 Pengujian Akurasi .....	V-13
5.5.2.1 Pengujian Skenario 1 (90% data latih : 10% data uji) ..	V-14
5.5.2.2 Pengujian Skenario 2 (70% data latih : 30% data uji) ..	V-18
5.5.2.3 Pengujian Skenario 3 (50% data latih : 30% data uji) ..	V-25
5.5.2.4 Akurasi Hasil Pengujian .....	V-36
5.5.3 Kesimpulan Pengujian.....	V-37
<b>BAB VI PENUTUP .....</b>	<b>VI-1</b>
6.1 Kesimpulan.....	VI-1
6.2 Saran.....	VI-1
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	
<b>RIWAYAT HIDUP</b>	