

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian dari penelitian yang dilakukan maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Algoritma *Learning Vector Quantization* 2.1 mampu mengklasifikasikan penyakit Gangguan *Anxietas* berdasarkan *variable* gejala-gejala yang dialami penderita pasien Gangguan *Anxietas*.
2. Berdasarkan hasil pengujian akurasi pembagian data 90% : 10%, 70% : 30% dan 50% : 50%, dengan menggunakan Algoritma LVQ2.1 penggunaan nilai parameter pembelajaran algoritma *Learning Rate* 0.15, 0.2, 0.3, 0.5, 0.7, dan 0.9 Pengurangan *Learning Rate* 0.05, minimal *Learning Rate* 0.1 dan nilai *window* (ϵ) = 0.1, 0.3, 0.4. Pada pembagian data 90% : 10% menghasilkan nilai akurasi terbaik mencapai 100 % dengan menggunakan *Learning Rate* 0.15 dan Nilai *Window* 0.1. Sedangkan pembagian data 70% : 30% menghasilkan nilai akurasi mencapai 98.3 % dengan menggunakan *Learning Rate* 0.15, 0.2, 0.3, 0.5, 0.7, 0.9 dan nilai *window* (ϵ) = 0.1, dan 0.3. Sedangkan pembagian data 50% : 50% menghasilkan nilai akurasi mencapai 99 % dengan menggunakan *Learning Rate* 0.15, 0.2, 0.3, 0.5, 0.7, 0.9 dan nilai *window* (ϵ) = 0.1, dan 0.3.

6.2 Saran

Saran-saran yang dapat diberikan untuk pengembangan sistem ke depan agar diperoleh performa dan akurasi yang lebih baik yaitu dengan menambah atau memperbaharui kelas *Output* penyakit Gangguan *Anxietas* misalnya kelas seperti *Fobia* Spesifik dan *Fobia* Sosial, *Panic Disorder* Tanpa *Agrophobia* dan *Panic Disorder Agrophobia*.