

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-3
1.3 Batasan Masalah	I-3
1.4 Tujuan Penelitian	I-3
1.5 Sistematika Penulisan	I-3
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1 Data Mining	II-1
2.1.1 <i>Knowledge Discovery in Databases</i> (KDD)	II-2
2.1.2 Klasifikasi	II-4
2.1.3 <i>K-Neares Neighbor</i> (K-NN).....	II-4
2.1.4 <i>Modified K-Neares Neighbor</i> (MK-NN).....	II-5
2.1.5 Evaluasi.....	II-7
2.1.6 <i>User Acceptance Test</i> (UAT).....	II-8
2.2 Gempa Bumi	II-9
2.2.1 El Centro.....	II-11

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.2.2 Kerusakan Akibat Gempa Bumi.....	II-12
2.3 Sendi Plastis.....	II-13
2.4 Tingkat Kinerja (<i>Performance Level</i>).....	II-13
2.5 Penelitian Terkait.....	II-15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	III-1
3.1 Perumusan Masalah	III-2
3.1.1 Studi Pustaka.....	III-2
3.2 Pengumpulan Data	III-2
3.3 Analisa Sistem.....	III-2
3.3.1 Analisa Kebutuhan Data.....	III-3
3.3.2 Tahapan <i>Modified K-Nearest Neighbor</i> (MK-NN)	III-3
3.3.3 <i>Confusion Matrix</i>	III-4
3.4 Analisa Perancangan Sistem	III-4
3.4.1 Perancangan Sistem.....	III-4
3.4.2 Perancangan <i>Databases</i>	III-5
3.4.3 Perancangan <i>Interface</i>	III-5
3.5 Implementasi dan Pengujian	III-5
3.6 Kesimpulan dan Saran.....	III-6
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN	IV-1
4.1 Analisa Sistem	IV-1
4.2 Analisa Kebutuhan Data.....	IV-1
4.3 Tahapam <i>Modified K-Nearest Neighbor</i> (MK-NN).....	IV-1
4.3.1 <i>Confusion Matrix</i>	IV-13
4.4 Analisa Perancangan Sistem	IV-13
4.4.1 Perancangan Sistem.....	IV-13
4.4.2 Perancangan <i>Databases</i>	IV-21
4.4.3 Peancangan Struktur Menu.....	IV-22
4.4.4 Perancangan <i>Interface</i>	IV-23
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	V-1
5.1 Implementasi Sistem	V-1
5.1.1 Batasan Implementasi	V-1

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.1.2 Lingkungan Implementasi.....	V-1
5.2 Pengujian Sistem.....	V-2
5.2.1 Pengujian Sistem Proses MK-NN	V-6
5.2.2 Pengujian <i>BlackBox</i>	V-9
5.2.3 Evaluasi Pengujian Akurasi <i>Modified</i> <i>K-Nearest Neighbor</i>	V-13
5.2.4 Pengujian <i>User Acceptance Test</i> (UAT)	V-16
5.2.5 Kesimpulan Pengujian.....	V-18
BAB VI PENUTUP	VI-1
6.1 Kesimpulan	VI-1
6.2 Saran	VI-1
DAFTAR PUSTAKA	xviii
LAMPIRAN A-G	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	