

DAFTAR PUSTAKA

- Batawi, Y. A., & Abulnaja, O. A. (2012). Accuracy Evaluation of Arabic Optical Character Recognition Voting Technique: Experimental Study. *International Journal of Electrical & Computer Sciences IJECS-IJECNS Vol: 12 No: 01* , 29-33.
- Blumenstein, M., Liu, X. Y., & Verma, B. (2003). A Modified Direction Feature for Cursive Character Recognition. - , 4.
- Budianita, E., & Prijodiprodo, W. (2013). Penerapan Learning Vector Quantization untuk Klasifikasi Status Gizi Anak. *Jurnal IJCCS Vol. 7 N0.2* , 155-166.
- BW, T. A., Hermanto, I. G., & D, R. N. (2009). Pengenalan Huruf Bali Menggunakan Metode Modified Direction Feature (MDF) dan Learning Vector Quantization (LVQ). *Konferensi Nasional Sistem dan Informatika 2009 (KNS&I09-002)* , 7-12.
- Cheng-Lin Liu, I.-J. K. (1997). High Accuracy Handwritten Chinese Character Recognition by Improved Feature Matching Method. *IEEE* , 1033-1037.
- Damayanti, F., & Setiawan, W. (2013). Pengenalan Tanda Tangan Dengan Metode Modified Direction Feature (MDF) Dan Euclidean Distance. *Prosiding Conference on Smart-Green Technology in Electrical and Information Systems* (hal. 277-282). Bali: Universitas Udayana.
- Desiani, A., & Arhami, M. (2006). *Konsep Kecerdasan Buatan*. Yogyakarta: Andi.
- Fausett, L. (1994). *Fundamentals of Neural Network: Architectures, Algorithms, and Applications*. Prentice Hall: Englewood Cliffs.
- Handayani, L., & Anggraini, K. (2016). Arabic Handwritten Character Recognition Using Learning Vector Quantization Neural Network. *ICoSTechS* , 53-57.
- Handayani, L., Iskandar, I., & Andrian, W. (2014). Analysis and Implementation of the Kohonen Neural Network for Arabic Character Recognition. *IcosTechs* , 35-41.
- Hermawan, A. (2013). *Metodologi Pembelajaran Bahasa Arab*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Indriani, A. (2014). Klasifikasi Data Forum dengan Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI) ISSN: 1907-5022* , 5-10.
- Kadir, A., & Susanto, A. (2013). *Teori dan Aplikasi Pengolahan Citra*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Kusumadewi, S. (2003). *Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Kusumadewi, S. (2004). *Membangun Jaringan Syaraf Tiruan Menggunakan MATLAB & EXCEL LINK*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Lee, S.-W., & Song, H.-H. (1993). Optimal Design of Reference Models Using Simulated Annealing Combined with an Improved LVQ3. *IEEE* , 244-249.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- Munir, R. (2004). *Pengolahan Citra Digital dengan Pendekatan Algoritmik*. Bandung: Informatika.
- Purnomo, M. H., & Muntasa, A. (2010). *Konsep Pengolahan Citra Digital dan Ekstraksi Fitur*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Putra, D. (2010). *Pengolahan Citra*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Putra, A. P., Adiwijaya, & Suliiyo, M. D. (2013). *Implementasi Moment Invarian dan Learning Vector Quantization (LVQ) pada Pengenalan Huruf Hijaiyah*. Telkom University.
- Ramadona, A., Nasrun, M., & Siswoyo, B. (2004). Aplikasi Jaringan Syaraf Tiruan Untuk Mengenali Angka dengan Metode Learning Vector Quantization. *Teknik Informatika UNIKOM*, 3.
- Riansyah, R. R., Nurhasanah, Y. I., & Dewi, I. A. (2017). Sistem Pengenalan Aksara Sunda Menggunakan Metode Modified Direction Feature dan Learning Vektor Quantization. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi, Vol. 3 No.1, e-ISSN: 2443-2229*, 17-30.
- Shatil, A. M. (2006). Research Report on Bangla Optical Character Recognition Using Kohonen Network. *Working Papers*, 148-159.
- T. Sutojo, S. M. (2011). *Kecerdasan Buatan*. Yogyakarta: Andi.
- Wuryandari, M. D., & Afrianto, I. (2012). Perbandingan Metode Jaringan Syaraf Tiruan Backpropagation dan Learning Vector Quantization pada Pengenalan Wajah. *Jurnal Komputer dan Informatika (KOMPUTA) Edisi 1 Volume 1*, 45-51.