



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR SIMBOL	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Latar Belakang.....	I-1
1.2 Rumusan Masalah.....	I-3
1.3 Tujuan Penelitian	I-3
1.4 Batasan Masalah	I-3
1.5 Sistematika Penulisan	I-3
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1 Visualisasi.....	II-1
2.1.1.Karakteristik Visualisasi.....	II-1
2.1.2.Jenis Diagram Visualisasi.....	II-2
2.2 Trafik	II-5
2.2.1.Sumber Trafik.....	II-6
2.3 Treemap	II-6
2.4.1.Sejarah <i>Treemap</i>	II-7



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

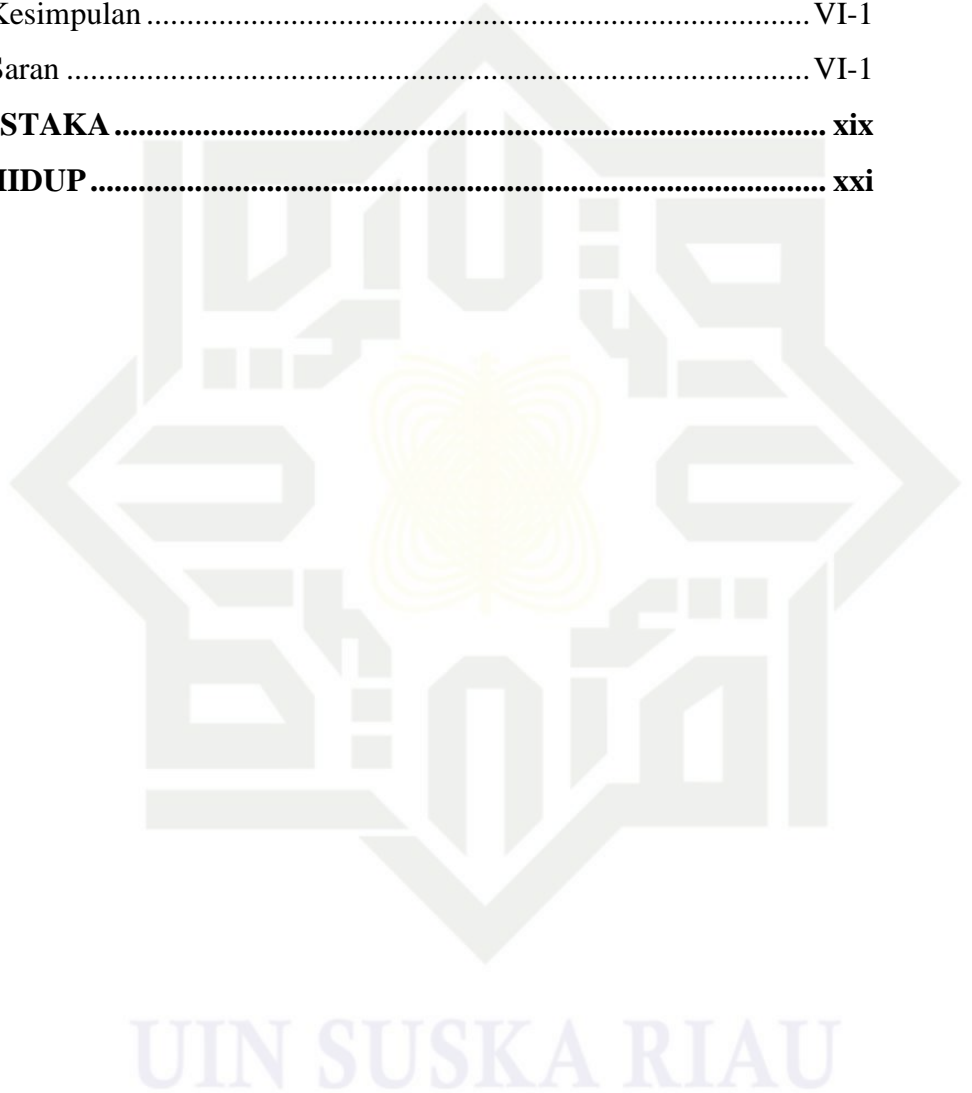
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.4.2. Metode <i>Treemap</i>	II-8
2.4.3. Algoritma <i>Treemap</i>	II-10
2.4 Penelitian Terkait.....	II-11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	III-1
3.1. Metodologi Penelitian.....	III-1
3.2. Perumusan Masalah	III-2
3.3. Pengumpulan Data.....	III-2
3.3.1. Observasi	III-2
3.3.2. Wawancara	III-2
3.4. Studi Pustaka.....	III-2
3.5. Analisis	III-3
3.5.1. Analisis Masalah	III-3
3.5.2. Analisis Data	III-3
3.5.3. Analisis Metode.....	III-3
3.6. Perancangan	III-3
3.6.1. Perancangan Database	III-3
3.6.2. Perancangan Interface	III-3
3.7. Implementasi.....	III-4
3.8. Pengujian	III-4
3.9. Kesimpulan dan Saran	III-4
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	IV-1
4.1. Analisis	IV-1
4.1.1. Analisis Masalah	IV-1
4.1.2. Analisis Data	IV-1
4.1.1.2. Map.....	IV-3
4.1.3. Analisis Metode <i>Treemap</i>	IV-4
4.2. Perancangan Sistem	IV-5
4.3. Perancangan Basis Data.....	IV-7
4.4. Perancangan Interfaces	IV-10

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	V-1
5.1 Implementasi.....	V-1
5.2 Pengujian	V-7
5.3 Kesimpulan Pengujian	V-12
BAB VI PENUTUP	VI-1
6.1 Kesimpulan	VI-1
6.2 Saran	VI-1
DAFTAR PUSTAKA	xix
RIWAYAT HIDUP	xxi



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.2 Penelitian Terkait	II-12
4.1 Struktur Tabel Konfigurasi	IV-8
4.2 Struktur Tabel Master_Data	IV-8
4.3 Struktur Tabel User	IV-10
5.1 Tabel Pengujian Login	V-8
5.2 Pengujian Konfigurasi.....	V-8
5.3 Tabel Pengujian Visualisasi	V-9
5.4 Pengujian Import Data	V-9
5.5 Pengujian Import Data	V-11
5.6 Pengujian Create User.....	V-11

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1. Diagram Jaringan	II-2
2.2. Diagram Grafik Batang	II-3
2.3 Diagram Streamgraph	II-3
2.4 Diagram Treemap.....	II-4
2.5 Diagram Gantt Chart.....	II-4
2.6 Diagram Scatter Ploth (3D).....	II-5
2.7. Implementasi Treemap.....	II-8
2.8 Tree diagram dan Treemap	II-9
2.9 Implementasi Algoritma Treemap	II-10
3.1 Perencanaan Metodologi Penelitian.....	III-1
4.1 Urutan Map Visualisasi.....	IV-3
4.2 Level struktur tree dengan nomor indikasi ukuran dari setiap leaf node	IV-4
4.3 Flow Chart Sistem Baru	IV-5
4.4 Context Diagram Sistem Baru	IV-6
4.5 Data Flow Diagram	IV-6
4.6 Entity Relationship Diagram.....	IV-7
4.7 Tampilan Login	IV-11
4.8 Tampilan Beranda Administrator.....	IV-11
4.9 Tampilan Beranda Guest.....	IV-12
4.10 Tampilan Konfigurasi	IV-12
4.11 Tampilan Create Konfigurasi.....	IV-13



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang



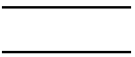
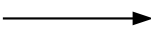


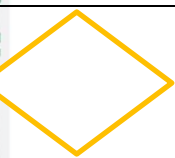

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.12 Tampilan Visualisasi.....	IV-13
4.13 Tampilan Data Log	IV-14
4.14 Tampilan Create Data Log	IV-14
4.15 Tampilan Import Data	IV-15
4.16 Tampilan List User.....	IV-15
4.17 Tampilan Create User	IV-16
5.1. Tampilan Login	V-2
5.2. Tampilan Beranda Administrator.....	V-3
5.3. Tampilan Beranda Guest.....	V-3
5.4. Tampilan Konfigurasi	V-4
5.5. Tampilan Create Konfigurasi	V-4
5.6. Tampilan Visualisasi.....	V-5
5.7. Tampilan Data Log	V-5
5.8. Tampilan Create Data Log	V-6
5.9. Tampilan Import Data	V-6
5.10. Tampilan Create User	V-7
5.11. Tampilan List User.....	V-7

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang






1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR SIMBOL

Data Flow Diagram (DFD)	
	Entitas Eksternal: Simbol kesatuan di luar lingkungan sistem yang akan menerima <i>input</i> dan menghasilkan <i>output</i> .
	Proses: Simbol yang digunakan untuk melakukan pemrosesan data baik oleh <i>user</i> maupun komputer (sistem).
	Data Store: Simbol yang digunakan untuk mewakili suatu penyimpanan data (<i>database</i>).
	Arus Data: Simbol yang digunakan untuk menggambarkan arus data di dalam sistem.
Entity Relationship Diagram (ERD)	
	Entitas: Entitas suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai. Entitas merupakan individu yang mewakili sesuatu yang nyata (eksistensinya) dan dapat dibedakan dari sesuatu yang lain.
	Atribut: Atribut merupakan properti yang dimiliki setiap yang akan disimpan datanya. Entitas mempunyai elemen yang disebut atribut.
	Relasi: Relasi menunjukkan adanya hubungan di antara entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda.
Flowchart	
	<i>Terminator</i> : Simbol <i>terminator</i> (Mulai/Selesai) merupakan tanda bahwa sistem akan dijalankan atau berakhir.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

	<p>Proses: Simbol yang digunakan untuk melakukan pemrosesan data baik oleh <i>user</i> maupun komputer (sistem).</p>
	<p>Verifikasi: Simbol yang digunakan untuk memutuskan apakah valid atau tidak validnya suatu kejadian.</p>
	<p>Data Store: Simbol yang digunakan untuk mewakili suatu penyimpanan data (<i>database</i>).</p>
	<p>Data: Simbol yang digunakan untuk mendeskripsikan data yang digunakan</p>
	<p>laporan: Simbol yang digunakan untuk menggambarkan laporan</p>