



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBERHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Sistem.....	7
2.2 Informasi.....	9
2.3 Sistem Informasi	10
2.4 Pengembangan Sistem Informasi.....	12
2.5 Penjualan.....	12
2.6 Website	12
2.7 Metode Spiral.....	12

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.8 <i>Object Oriented Analysis Design</i>	15
2.8.1 <i>Object Oriented Analysis</i>	15
2.8.2 <i>Object Oriented Design</i>	16
2.9 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	17
2.9.1 <i>Class Diagram</i>	17
2.9.2 <i>Usecase Diagram</i>	18
2.9.3 <i>Activity Diagram</i>	20
2.9.4 <i>Sequence Diagram</i>	21
2.10 <i>Database</i>	22
2.11 Perangkat Lunak Pendukung	23
2.11.1 MySQL	23
2.11.2 Adobe Photoshop	24
2.11.3 Balsamiq Mockups	24
2.11.4 <i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	25
2.11.5 <i>Hipertext Preprocessor (PHP)</i>	26
2.12 CV. Reza Motor	26
2.13 Struktur Organisasi	27

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Tahap Perencanaan.....	29
3.2 Tahap Pengumpulan Data	30
3.3 Tahap Analisa dan Perancangan	30
3.4 Tahap Implementasi dan Pengujian Sistem	31
3.5 Dokumentasi	31

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

4.1 Analisa Sistem Berjalan.....	32
4.1.1 Deskripsi Sistem Berjalan.....	32
4.1.2 Masalah	33
4.1.3 Solusi	34
4.1.4 Kekurangan dan Kelebihan Sistem Berjalan	34
4.2 Analisa Sistem Usulan	34
4.2.1 Gambaran Umum Sistem Usulan	34



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

4.2.2 <i>Usecase Diagram</i>	35
4.2.3 <i>Activity Diagram</i>	52
4.2.4 <i>Sequence Diagram</i>	59
4.2.5 <i>Class Diagram</i>	65
4.3 Perancangan <i>Database</i>	66
4.4 Perancangan <i>Interface</i>	68

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 Penerapan Model <i>Spiral</i>	72
5.2 Hasil Implementasi Sistem.....	74
5.2.1 Tampilan <i>Database</i> Sistem.....	74
5.2.2 Tampilan <i>Coding</i> Sistem	75
5.2.3 Tampilan Halaman <i>Login</i>	75
5.2.4 Tampilan Menu Utama	76
5.2.5 Tampilan Menu Kelola <i>User</i>	76
5.2.6 Tampilan Halaman Ganti <i>Password</i>	77
5.2.7 Tampilan Menu Data Mobil	77
5.2.8 Tampilan <i>Form Input</i> Data Mobil	78
5.2.9 Tampilan <i>Form Input</i> Data Penjualan	79
5.2.10 Tampilan <i>Form Input</i> Data Pembelian	79
5.2.11 Tampilan Menu Laporan Transaksi	80
5.2.12 Tampilan <i>Website</i>	81
5.3 Pengujian Sistem.....	82

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan	87
6.2 Saran	87

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP