

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sistem informasi memberikan fasilitas dimana setiap penggunanya diberi kemudahan dalam menyelesaikan pekerjaan sehingga sebuah pekerjaan dapat dilakukan dengan waktu yang sangat singkat. Semakin berkembangnya sebuah sistem tentunya semakin banyak permintaan penggunanya mengenai sistem yang digunakannya, hal ini juga dirasakan dalam melakukan penjadwalan aktivitas, dimana sistem informasi dapat memberikan kemudahan dalam menyelesaikan penjadwalan dengan cepat dan tepat.

Perpustakaan memiliki berbagai jenis koleksi buku yang dapat dipinjamkan serta menyediakan berbagai layanan kepada pengunjung di perpustakaan. Seiring dengan perkembangan zaman yang semuanya serba digital maka perpustakaan alangkah lebih baiknya memiliki aplikasi berbasis *web* dan *barcode* perpustakaan yang memudahkan pengunjung untuk mengetahui koleksi buku apa saja yang dimiliki serta layanan apa saja yang disediakan oleh perpustakaan.

Perpustakaan merupakan salah satu organisasi sumber belajar yang menyimpan, mengelola, dan memberikan layanan bahan pustaka baik buku maupun non buku kepada masyarakat tertentu maupun masyarakat umum. Melihat kenyataan tersebut, tidak bisa dipungkiri bahwa peran dan fungsi pustaka sekolah bagi lembaga induk yang menaunginya sangat besar. Oleh karena itu mengingat peran dan fungsi pustaka sekolah cukup vital maka perlu adanya suatu pengelolaan atau manajemen layanan yang tepat, cepat, dan efektif, sehingga fungsi dan peran perpustakaan sekolah akan benar-benar terwujud dengan maksimal.

SMK Negeri 1 Benai terletak di Daerah Kecamatan Benai jalan Lintas Rengat Teluk Kuantan. SMK Negeri 1 Benai berdiri pada Tahun 2000, didirikan SMK Negeri 1 Benai ini dengan tujuan untuk mempersiapkan peserta didik yang

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

siap bersaing dalam dunia kerja. SMK Negeri 1 Benai berlokasi di Jalan Juhum Ismail No. 02 Pasar Benai. SMK Negeri 1 Benai dahulu bernama SMK YPIM Benai pada tahun 2001/2002 di atas pimpinan Bapak Drs. Ramli Syarif, dengan jumlah siswanya 149 orang, beliau juga hanya memimpin selama satu tahun karena beliau sudah tua dan sering sakit-sakitan tidak sanggup lagi menjalankan tugasnya dengan baik. Maka beliau menyerahkan jabatannya. Kemudian pada tahun 2002/2003 SMK YPIM dipimpin oleh Bapak Drs. Arman Yulis, MM sampai dengan Desember 2011, kemudian dilanjutkan oleh Bapak Afrizon Said, S.Pd, S.Sos, M.Si sampai dengan Desember 2013, sekarang dipimpin oleh Bapak Kusnadi, S.Pd dari Desember 2013 sampai dengan sekarang didasarkan SK Bupati Kuantan Singingi. Dengan jumlah siswa 851 orang, kelas I 328 orang, kelas II 282 orang dan kelas III 241 orang. SMK YPIM Benai diresmikan menjadi SMKN 1 Benai Tahun 2005 tepatnya tanggal 14 Agustus 2005 yang diresmikan langsung oleh Bapak Bupati Kuantan Singingi yang pada saat itu dijabat oleh Bapak Drs. H. Asrul Ja'far bersamaan dengan diresmikannya gedung SMKN 1 Benai yang baru yaitu di Jalan Juhum Isma'il No.2 Pasar Benai.

Perpustakaan SMK Negeri 1 Benai merupakan salah yang bergerak dibidang pendidikan. Perpustakaan SMK Negeri 1 Benai sebagai pemberi layanan kepada pemakai atau pengunjung memerlukan pelayanan yang bersifat cepat, mudah dan efisien. Koleksi buku pada pustaka SMK Negeri 1 Benai saat ini berjumlah 1200 judul dan anggota pustaka yang berjumlah 851 dan perputaran transaksi peminjaman buku selama satu minggu.

Layanan perpustakaan yang masih bersifat manual menimbulkan berbagai kendala dalam menyampaikan informasi kepada siswa contohnya bagi para pengunjung masih sulitnya pencarian data buku yang ada di perpustakaan karena pengunjung perpustakaan yang ingin mencari buku harus mengecek ke setiap rak untuk memperoleh buku yang mereka inginkan sehingga pencarian data koleksi buku memerlukan waktu relatif lama dan kurang akurat dan buku yang diinginkan belum tentu ada di perpustakaan, pegawai mengecek ketersediaan buku yang ada dan memeriksa buku masuk dan buku keluar.

Jika keterlambatan dalam pengembalian maka akan dikenai denda

perhari, yang membuat pegawai perpustakaan memakan waktu lama untuk mengerjakan kegiatan tersebut dan membuat siswa kesusahan mencari buku yang akan dibaca atau dipinjam dan para siswapun terasa malas untuk meminjam buku karena terkadang buku yang ingin di pinjam telah di pinjam dahulu oleh siswa lain atau buku telah hilang.

Selain itu, siswa belum bisa mendapatkan informasi yang diberikan oleh perpustakaan secara langsung baik itu informasi pengumuman, berita tentang perpustakaan, agenda acara yang dilakukan di perpustakaan dan sebagainya.

Oleh karena itu SMK Negeri 1 Benai membutuhkan sebuah sistem perpustakaan yang dapat mengatur proses bisnis peminjaman, pengembalian, pembuatan laporan secara otomatis yang memberikan pelayanan koleksi secara *online*. Sehingga dapat meringankan beban kerja pegawai perpustakaan khususnya yang bersifat rutin atau berulang-ulang seperti peminjaman dan mempermudah pekerjaan yang bersifat administratif seperti pengisian data untuk pembuatan katalog dan sejenisnya, menghemat waktu dan tenaga sehingga dapat meningkatkan efesiensi kerja.

Penelitian mengenai aplikasi perpustakaan berbasis *web* dan android ini pernah dilakukan oleh Aprisal Ramada tentang “Aplikasi Perpustakaan Untuk Siswa SMAN 2 Pekanbaru Berbasis Android” yang mana hasil penelitiannya dengan adanya sistem informasi perpustakaan yang berbasis android ini nantinya dapat lebih memudahkan siswa dalam meminjam buku tanpa harus datang untuk meminjam buku ke perpustakaan dan mempermudah staff/pegawai perpustakaan dalam proses pengelolaan data anggota, data buku, denda, transaksi peminjaman dan pengembalian buku, pencarian data buku, dan pembuatan laporan-laporan di perpustakaan.

Penelitian mengenai aplikasi perpustakaan berbasis *web* dan android ini pernah dilakukan oleh Lukman tentang “Rancang Bangun Sistem Perpustakaan untuk Siswa SMK Muhammadiyah 2 Pekanbaru Berbasis *Web*” yang mana hasil penelitiannya dengan adanya sistem informasi perpustakaan yang berbasis *web* ini dapat nantinya lebih memudahkan staff/pegawainya dan mempermudah siswa dalam meminjam buku ke perpustakaan. Karena semua proses pengelolaan data

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

anggota, data buku, denda, transaksi peminjaman dan pengembalian buku, pencarian data buku dan pembuatan laporan-laporan di perpustakaan telah terkomputerisasi.

Dari latar belakang yang telah dijabarkan, maka topik ini layak dijadikan sebagai penelitian tugas akhir dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Berbasis *Web* dan *Barcode* Pada Pustaka SMK Negeri 1 Benai.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka dapat dirumuskan masalah yang diteliti yaitu bagaimana merancang dan membangun aplikasi perpustakaan berbasis *web* dan *barcode*.

1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang akan dibuat pada penelitian ini adalah:

1. Sistem yang dibuat terdiri dari data buku, data anggota yang dikhususkan untuk siswa, pegawai pustaka dan kepala pustaka di SMK Negeri 1 Benai, data peminjaman buku, data pengembalian buku, dan denda buku.
2. Pencetakan laporan meliputi laporan data buku, laporan data anggota, laporan data peminjaman buku, laporan data pengembalian buku dan laporan buku yang belum dikembalikan.
3. Perancangan sistem menggunakan *object oriented analysis and design* (OOAD).

1.4. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Menghasilkan sistem aplikasi yang berbasis *web* dan *barcode*.
2. Meningkatkan pelayanan pada pustaka sekolah.
3. Memudahkan aktor/pengguna meminjam buku, proses pengembalian, denda dan menghindari hilangnya buku dan laporan perpustakaan.

1.5. Manfaat

Dengan adanya penelitian ini diharapkan adanya manfaat yang dapat diambil. Adapun manfaat yang diperoleh dalam penelitian ini yaitu:

1. Dapat memudahkan pegawai perpustakaan sekolah menyelesaikan tugas dan kewajibannya.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2. Dapat memudahkan pegawai perpustakaan sekolah mengelola data anggota, data peminjaman dan pengembalian buku.
3. Membantu pustakawan sekolah dalam merekap laporan data kegiatan di perpustakaan.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir dibagi menjadi enam bab. Berikut penjelasan tentang masing-masing bab:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang penjelasan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi tentang dasar teori yang mendukung masalah yang sedang dikaji, antara lain pengertian perpustakaan, pengertian sistem berbasis *web*, *database*, *SQL server*, metode UML, SDLC, *barcode* dan bahasa pemrograman PHP.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Berisi tentang tahapan-tahapan penelitian, dimulai dari studi pendahuluan, tahapan pengumpulan data, analisa sistem perpustakaan berbasis *web* dan *barcode*, hingga menguji sistem.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

Berisi tentang analisa data-data dan rancang bangun sistem pustaka berbasis *web* dan *barcade*.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi hasil pengujian yang telah dilakukan terhadap sistem pustaka berbasis *web* dan *barcode*.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil laporan penelitian tugas akhir dan saran agar penerapan sistem aplikasi berbasis *web* dan *barcade* di pustaka SMK Negeri 1 Benai dapat dikembangkan lagi untuk penelitian selanjutnya.