

## BAB IV

### ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

#### 4.1. Analisa Sistem

Pada bagian ini akan dijelaskan hasil analisa sistem yang sedang berjalan dan hasil analisa sistem usulan. Pada analisa sistem yang sedang berjalan dijelaskan tentang aktivitas-aktivitas yang sedang berjalan di pabrik PT. Virajaya Riauputra. Setelah itu dilakukan evaluasi pada aktivitas-aktivitas tersebut. Pada analisa sistem usulan akan dijelaskan aktor-aktor apa saja yang ada pada sistem usulan. Setelah itu akan dianalisa kebutuhan-kebutuhan fungsional yang ada pada sistem.

##### 4.1.1. Analisa Sistem yang Sedang Berjalan

Analisa ini bertujuan untuk memberi gambaran yang lebih detail bagaimana cara kerja dari sistem manajemen aset yang sedang berjalan pada saat ini. Pada pabrik utama PT. Virajaya Riauputra di Kualu, Kampar dalam proses bisnisnya masih menggunakan sistem manual, dimana dalam pendataan aset alat berat, pendataan penggunaan aset, dan pendataan laporan aset alat berat pada saat ini menggunakan pencatatan pada buku besar. Meskipun pada pengerjaan yang dilakukan oleh pegawai pada divisi-divisi dikantor telah diterapkan teknologi informasi, yaitu dengan terdapatnya dua unit *personal computer* (PC) dan satu unit laptop, dua unit komputer digunakan untuk merekap data guna pembuatan laporan. Sedangkan satu unit lagi digunakan kepala parik untuk mengecek keakuratan laporan pabrik.

Adapun aktivitas-aktivitas pada kantor pabrik Kualu, Kampar dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Pendataan alat berat proyek baru
  - a. Pegawai divisi teknik dari kantor pusat memberikan laporan adanya proyek baru, pada laporan diberitahukan aset-aset apa saja yang akan diperlukan untuk digunakan pada proyek.

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- b. Laporan diterima oleh pegawai divisi logistik kantor pabrik utama Kualu, Kampar. Laporan akan direkap kembali dan mendata aset-aset yang akan digunakan pada proyek baru dan operator supir mana yang akan mengendalikan aset di lapangan (proyek).
  - c. Laporan yang sudah direkap, diberikan juga kepada kepala divisi produksi. Divisi ini yang nantinya akan menentukan alat berat apa saja yang bisa dan siap digunakan untuk proyek baru.
  - d. Setelah kepala produksi menentukan alat berat apa saja yang akan digunakan, pegawai divisi produksi memastikan kesiapan mesin alat berat kepada kepala mesin. Jika kepala mesin sudah menyetujui kesiapan performa alat berat, pegawai divisi mesin akan memberikan laporan kepada pegawai divisi logistik dikantor alat berat, jumlah alat berat yang dan kondisi alat berat yang akan digunakan.
  - e. Pegawai divisi logistik menerima laporan alat berat yang akan digunakan untuk proyek baru dari pegawai divisi produksi. Laporan direkap kembali untuk dilaporkan kepada kepala pabrik.
  - f. Jika laporan telah disetujui oleh kepala pabrik, laporan akan kembali diterima pegawai logistik dan diberikan kepada pegawai teknik kantor pusat.
  - g. Setelah disetujui oleh pihak pengawas dan logistik dari kantor pusat, alat berat dan operator (supir) pun siap untuk diantar dan digunakan ke lokasi proyek.
2. Penentuan operator alat berat
- a. Divisi logistik mendapatkan laporan proyek baru yang akan dikerjakan dari divisi teknik kantor pusat.
  - b. Setelah penentuan alat berat selesai, divisi logistik menentukan operator atau supir yang akan mengendalikan alat berat di lapangan atau lokasi proyek.
  - c. Operator (supir) telah ditentukan sesuai pendataan alat berat yang terlebih dahulu ditentukan sebelumnya. Satu unit alat berat setidaknya mempunyai operator inti dan operator cadangan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

### 3. Pembuatan laporan

- a. Laporan yang biasa diberikan divisi logistik ke divisi teknik kantor pusat yaitu berupa data aktivitas alat berat yang ada di pabrik selama sehari, perminggu, dan perbulan.
- b. Divisi logistik akan mendata kondisi alat berat yang berada di pabrik setiap harinya, juga mendata aktivitas alat berat yang digunakan pada proyek selama pengerjaannya.
- c. Divisi logistik pabrik melaporkan laporan dalam bentuk tabel untuk mendata kondisi alat-alat berat.
- d. Semua pendataan alat berat yang dibutuhkan tersebut akan dilihat secara manual dari masing-masing buku besarnya, yang kemudian petugas akan menginputkan data dari buku besar tersebut. Pembuatan laporan menggunakan salah satu dari dua unit PC yang terdapat di kantor pabrik Kualu, Kampar.

#### 4.1.2. Evaluasi Sistem Lama

Berdasarkan hasil wawancara dan observasi proses bisnis pada PT. Virajaya Riauputra, sistem yang sedang berjalan pada pendataan manajemen aset perusahaan terdapat empat kelemahan, yaitu:

1. Peng-*inputan* dan pendataan penempatan aset alat berat yang lambat dikarenakan pihak divisi teknik yang bertanggung jawab atas pendataan masih menggunakan cara lama atau manual yaitu laporan aset didata dan diinput dalam *Microsoft Excel* dan pembukuan catatan sehingga rentan terjadi kehilangan dan kerusakan jika terjadi bencana dan hal-hal yang tidak terduga pada perusahaan.
2. Jarak antara kantor pusat dan pihak pabrik dimana divisi logistik ditempatkan cukup jauh, untuk mendapatkan laporan yang akurat pihak dari kantor pusat harus melakukan perjalanan dahulu ke pabrik yang cukup jauh. Ini adalah salah satu faktor yang menjadi kendala pihak kantor pusat yang terjadi hingga saat ini.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3. Tanpa pendataan aset yang lengkap, perusahaan akan dihadapkan pada resiko besar yaitu tidak terpenuhinya permintaan produk pada waktu yang diinginkan dan juga terjadinya kerugian waktu pada pihak pemilik proyek, tetapi sebaliknya jika perusahaan memiliki persediaan yang berlebih maka akan menimbulkan adanya biaya yang disebut dengan biaya penyimpanan maka dibutuhkan sistem pendukung keputusan dalam mengambil keputusan penyediaan aset alat berat.
4. Perlunya sistem yang dapat melakukan *input* dan *output* pendataan pengolahan aset agar mempercepat hasil kerja, dapat menyimpan dan adanya *backup* pendataan aset untuk keamanan data.

#### 4.1.3 Identifikasi Harapan

Mengidentifikasi harapan merupakan salah satu tindakan dalam proses analisis data penelitian. Harapan yang diinginkan terhadap realita yang ada, akan dapat menghasilkan jarak antara realita dan harapan sehingga dapat dirumuskan masalah yang akan diselesaikan dengan memberikan solusi yang sesuai dengan permasalahan yang dihadapi. Harapan didapatkan dari kegiatan wawancara terhadap narasumber. Harapan yang dihasilkan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk membantu divisi teknik dalam mendapatkan laporan harian, bulanan dan tahunan dari pihak divisi logistik tanpa harus langsung ke pabrik, maka dibuat fitur laporan yang dapat memberikan laporan-laporan data alat berat didalam sistem. Laporan yang ada di sistem juga dapat langsung dicetak oleh divisi teknik.
2. Untuk membantu menjaga keamanan data-data yang dimiliki, pada sistem yang dibuat menambahkan layanan *backup* data untuk menyimpan data jika sewaktu-waktu sistem mengalami *error*.
3. Untuk membantu pegawai logistik yang berada di kantor pabrik (pabrik Kualu, Kampar dan pabrik Kandis) dapat saling meminjam alat berat jika salah satu aset dalam kondisi perbaikan bengkel atau pun rusak ditengah

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

pengerjaan proyek dan membutuhkan alat berat pengganti dalam fitur menu yang ada pada sistem.

4. Sistem membantu kepala beberapa divisi seperti divisi logistik, produksi, AMP *Batching Plant*, dan *site manager* untuk dapat melihat aset-aset dan kondisi aset yang dimiliki oleh dikedua pabrik yang ada.

#### 4.2. Analisa Sistem Usulan

Sistem dibangun berbasis *web* menggunakan *database* sebagai tempat penyimpanan dalam melakukan pendataan dalam ruang lingkup pabrik utama Kualu, Kampar dari pendataan alat berat, pendataan kondisi alat berat, pendataan proyek yang menggunakan alat berat pabrik, pendataan peminjaman dan pengembalian alat berat, dan laporan alat berat. Sistem yang dibangun memiliki hak akses yaitu diantaranya adalah divisi logistik pabrik sebagai admin, divisi teknik, pengawas lapangan dan pimpinan. Masing-masing dari *user* dapat menggunakan hak aksesnya melakukan *login* dengan *username* dan *password*. Berikut dapat di uraikan sistem manajemen aset pabrik Kualu, Kampar PT. Virajaya Riauputra yang akan dibangun:

1. Mengelola Pendataan Aset
  - a. Pendataan aset dilakukan untuk menyimpan yang berkaitan dengan aset alat berat, seperti: nama aset, jenis aset, *merk* aset, kondisi aset, tipe aset, tahun pembelian aset, operator aset dan gambar aset.
  - b. Dalam pengelolaan aset, yang dapat melakukannya pada sistem adalah admin, admin pabrik dan admin pusat.
2. Aset Pabrik
  - a. Pada bagian aset pabrik, memperlihatkan aset-aset yang ada pada pabrik.
  - b. Pada bagian ini juga memperlihatkan status aset-aset, seperti nama pabrik yang mengelola aset, nama aset, *merk* aset, tipe aset, nama operator (supir), kondisi aset, keterangan.
  - c. Yang dapat melihat aset pabrik adalah admin, admin pabrik, admin pusat, pengawas lapangan dan pimpinan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3. Cek Aset
  - a. Cek aset merupakan *form* yang digunakan untuk mengecek kondisi mesin aset yang dikelola oleh pabrik.
  - b. Yang dapat mengelola cek aset ini adalah divisi logistik.
  - c. Cek aset digunakan setiap hari unuk melihat kondisi aset, sehingga menghasilkan laporan untuk laporan aset.
4. Kelola Proyek
  - a. Kelola proyek merupakan bagian dari data proyek yang didapatkan dari laporan divisi teknik kantor pusat.
  - b. Kelola proyek ini berisikan form pendataan proyek yang nantinya diisi oleh admin pabrik yang berisi hal-hal untuk mendata seperti, nama pabrik, nama proyek, lokasi proyek, pelaksana proyek, pengawas proyek, asisten pengawas, letak koordinat lokasi proyek, tanggal mulai dan selesainya proyek.
  - c. Kelola proyek hanya bisa digunakan oleh admin pabrik.
5. Proyek
  - a. Pada bagian ini digunakan untuk melihat data proyek yang sedang berjalan maupun proyek yang sudah selesai dikerjakan.
  - b. Yang dapat melihat data proyek adalah admin, admin pabrik, admin pusat, pengawas lapangan dan pengawas.
6. Kelola Peminjaman dan Pengembalian Aset
  - a. Pada bagian kelola pengembalian dan peminjaman aset di sistem usulan digunakan untuk membantu admin pabrik dalam proses saling meminjam dan pengembalian aset alat saat alat berat dibutuhkan.
  - b. Peminjaman dan pengembalian Aset Alat Berat akan dikonfirmasi jika telah disetujui oleh pihak salah satu pabrik setelah mengecek kondisi alat berat.
7. Peta Status Lokasi Proyek
  - a. Pada bagian ini *user* yang menggunakan sistem dapat melihat peta status lokasi proyek. Baik proyek yang sedang dikerjakan maupun proyek yang sudah selesai.

- b. Peta status lokasi proyek akan melakukan proses setelah mengisi menu pilihan seperti Kabupaten, Kecamatan dan status proyek.
- 8. Kelola Laporan
  - a. Dalam mengelola laporan aset alat berat dikerjakan oleh divisi logistik pabrik, laporan yang dihasilkan nantinya akan diserahkan ke kantor pusat.
  - b. Laporan aset alat berat yang kerjakan adalah laporan harian, laporan mingguan dan laporan bulanan.

Adapun aktor-aktor yang terlibat didalam sistem informasi manajemen aset alat berat terlihat pada Tabel 4.1 di bawah ini:

Tabel 4.1. Aktor Sistem Informasi Manajemen Aset Alat Berat

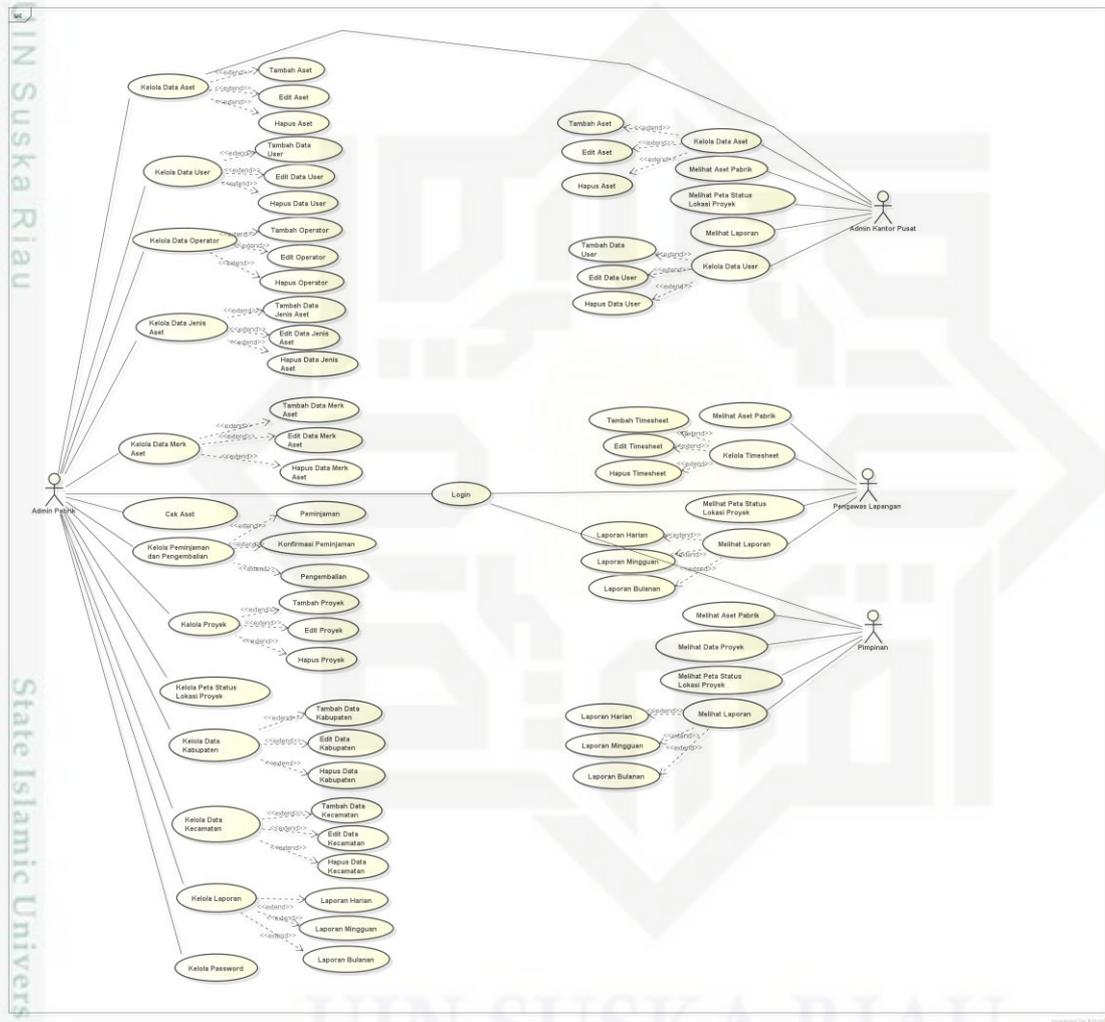
No	Term	Synonym	Description
1	Admin Pabrik	Admin Utama	Pihak yang memiliki kendali penuh dalam sistem, dapat mengelola data aset, mengelola data aset pabrik, mengelola proyek, melihat peta lokasi status proyek, mengecek kondisi aset, mengelola dan meng

Tabel 4.1. Aktor Sistem Informasi Manajemen Aset Alat Berat (Lanjutan)

No	Term	Synonym	Description
			konfirmasi peminjaman dan pengembalian aset, melihat peta lokasi status proyek mengelola laporan dan kelola <i>password</i> .
2	Admin Kantor Pusat	Admin yang berada di kantor pusat	Pihak yang berhak menggunakan sistem, dapat mengecek kondisi aset, mengelola aset, melihat lokasi status proyek dan kelola <i>user</i> dan <i>password</i> .
3	Pengawas Lapangan	Pengawas Lapangan/ yang berada di proyek	Pihak yang berhak menggunakan sistem, untuk melihat aset pabrik, melihat peta lokasi status proyek, mengelola data <i>timesheets</i> dan mengelola <i>password</i> .
4	Pimpinan	Pimpinan atau manajer kantor pusat	Pihak yang berhak menggunakan sistem, untuk melihat aset pabrik, melihat laporan dan mengelola <i>password</i> .

#### 4.2.1. Use Case Diagram

Diagram ini sangat penting terutama untuk memodelkan ataupun mengorganisasikan perilaku dari sistem yang dibutuhkan pengguna, *Use Case Diagram* sistem informasi manajemen aset alat berat dapat dilihat pada Gambar 4.1 di bawah ini:



Gambar 4.1. Use Case Diagram Sistem Informasi Manajemen Aset Alat Berat

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## 1. Deskripsi Use Case

Pendeskripsian dari *Use Case* aktor pada sistem usulan sistem informasi manajemen aset alat berat dapat dilihat pada Tabel 4.2 di bawah ini:

Tabel 4.2. Deskripsi *Use Case* Aktor Pada Sistem Usulan

No	<i>Use Case</i>	Deskripsi
1	<i>Login</i>	<i>Use Case</i> menggambarkan setiap Aktor melakukan <i>login</i> .

Tabel 4.2. Deskripsi *Use Case* Aktor Pada Sistem Usulan (Lanjutan)

No	<i>Use Case</i>	Deskripsi
2	Kelola Data Aset	<i>Use Case</i> menggambarkan aktor mengelola data aset.
3	Kelola Data <i>User</i>	<i>Use Case</i> menggambarkan aktor mengelola data <i>user</i> .
4	Kelola Data Operator	<i>Use Case</i> menggambarkan aktor mengelola data operator.
5	Kelola Data Operator Cadangan	<i>Use Case</i> menggambarkan aktor mengelola data operator cadangan.
6	Kelola Data Jenis Aset	<i>Use Case</i> menggambarkan aktor mengelola data jenis aset.
7	Kelola Data <i>Merk</i> Aset	<i>Use Case</i> menggambarkan aktor mengelola data <i>merk</i> aset.
8	Kelola Cek Aset	<i>Use Case</i> menggambarkan aktor mengelola cek kondisi aset.
9	Kelola Peminjaman	<i>Use Case</i> menggambarkan aktor mengelola peminjaman aset.
10	Kelola Pengembalian	<i>Use Case</i> menggambarkan aktor mengelola pengembalian aset.
11	Kelola Proyek	<i>Use Case</i> menggambarkan aktor mengelola pendataan proyek.
12	Kelola Data Kabupaten	<i>Use Case</i> menggambarkan aktor mengelola data Kabupaten.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

13	Kelola Data Kecamatan	<i>Use Case</i> menggambarkan aktor mengelola Kecamatan.
14	Kelola Peta Status Lokasi Proyek	<i>Use Case</i> menggambarkan aktor mengelola peta status lokasi proyek.

Tabel 4.2. Deskripsi *Use Case* Aktor Pada Sistem Usulan (Lanjutan)

No	<i>Use Case</i>	Deskripsi
15	Kelola <i>Timesheets</i>	<i>Use Case</i> menggambarkan aktor mengelola <i>timesheets</i> alat berat proyek.
16	Kelola Laporan	<i>Use Case</i> menggambarkan aktor mengelola laporan harian, mingguan, dan bulanan.
17	Kelola <i>Password</i>	<i>Use Case</i> menggambarkan aktor mengganti <i>password</i> .

## 2. Skenario *Use Case Diagram*

Berikut adalah skenario *Use Case Diagram* pada sistem informasi manajemen aset alat berat jalannya masing-masing *Use Case Diagram* yang telah didefinisikan sebelumnya:

### a. Skenario *Use Case Diagram* Admin Pabrik

Skenario *Use Case* Admin Pabrik menyatakan urutan dan tindakan tunggal yang ada pada sistem untuk hak akses Admin Pabrik. Berikut ditampilkan skenario *Use Case Diagram* dari setiap *Use Case* admin pabrik yang telah ada. Skenario *Use Case Diagram* admin pabrik dapat dilihat pada tabel di bawah ini:

#### 1) Skenario *Use Case Diagram* Login

Skenario *Use Case Diagram Login* dapat di lihat pada Tabel 4.3 di bawah ini:

Tabel 4.3. Skenario *Use Case Login*

<i>Use Case</i>	: <i>Login</i>
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan setiap <i>user</i> melakukan <i>login</i> .
Aktor	: Admin pabrik, admin kantor pusat, pengawas lapangan, pimpinan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.3. Skenario *Use Case Login* (Lanjutan)

Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form login</i> .
Kondisi Akhir	: Menampilkan halaman halaman utama.
<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> . Lalu klik tombol <i>login</i> .	
	2. Lalu sistem akan masuk ke dalam sistem yang diawali pada menu beranda.
	3. Sistem melakukan verifikasi <i>login</i> .
	4. Sistem menampilkan <i>form</i> halaman utama.
<b>Skenario Gagal Login</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> .	
	2. Sistem melakukan verifikasi <i>login</i> .
	3. Sistem menampilkan pesan <i>login gagal</i> dan <i>password salah</i> .
	4. Sistem menampilkan <i>form login</i> awal.

2) Skenario *Use Case Diagram* Kelola Data Aset

Skenario *Use Case Diagram* Kelola Data Aset dapat dilihat pada Tabel 4.4 di bawah ini:

Tabel 4.4. Skenario *Use Case Diagram* Kelola Data Aset

<i>Use Case</i>	: Kelola Data Aset
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan aktor mengelola data aset.
Aktor	: Admin pabrik, admin kantor pusat.
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data aset.
Kondisi Akhir	: Data aset yang telah di edit.
<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman menu data aset.	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data aset.

3) Skenario *Use Case Diagram* Tambah Data Aset

Skenario *Use Case Diagram* tambah data aset dapat dilihat pada Tabel 4.5 di bawah ini:

Tabel 4.5. Skenario *Use Case Diagram* Tambah Data Aset

<i>Use Case</i>	: Tambah Data Aset
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan Aktor melakukan tambah data aset
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data aset
Kondisi Akhir	: Data aset berhasil ditambahkan
<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.5. Skenario *Use Case Diagram* Tambah Data Aset (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka menu data aset, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data aset aktor memilih menu tambah aset	
	1. Sistem menampilkan <i>form</i> data tambah aset
2. Aktor mengisi <i>form</i> data tambah aset (nama aset, pabrik, jenis aset, merk aset, tipe aset, tahun pembelian, kondisi fisik, operator/supir, operator/supir cadangan dan gambar) dan tekan tombol simpan untuk menyimpan data <i>form</i> yang sudah diisi.	
	3. Data aset berhasil diverifikasi
Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika admin membuka menu data aset, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data aset. Aktor memilih menu tambah aset.	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data tambah aset
3. Admin mengisi <i>form</i> data tambah aset	
	4. Menampilkan pesan <i>form</i> belum terisi secara lengkap
	5. Data aset tidak masuk di <i>data</i>

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4) Skenario *Use Case* Diagram Edit Data Aset

Skenario *Use Case* diagram edit data aset dapat dilihat pada Tabel 4.6 di bawah ini:

Tabel 4.6. Skenario *Use Case* Diagram Edit Data Aset

<i>Use Case</i>	: Edit Data Aset
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin melakukan edit data aset
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data aset
Kondisi Akhir	: Data aset berhasil di edit
<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika admin membuka menu data aset, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data aset. Aktor memilih menu edit aset.	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data edit aset
3. Aktor mengedit data aset aset (jenis aset, pabrik, nama aset, tipe aset, kondisi fisik, tahun pembelian, operator/supir, operator cadangan, gambar). Dan klik simpan untuk menyimpan data aset yang sudah di edit.	
	4. Data <i>user</i> berhasil di edit.

Tabel 4.6. Skenario *Use Case Diagram* Edit Data Aset (Lanjutan)

Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika admin membuka menu data aset, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data aset. Aktor memilih menu edit aset.	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data edit aset.
3. Admin mengedit data aset.	
	4. Menampilkan pesan <i>form</i> belum terisi secara lengkap.
	5. Data aset tidak masuk di <i>database</i> .

5) Skenario *Use Case Diagram* Hapus Data Aset

Skenario *Use Case Diagram* hapus data aset dapat dilihat pada Tabel 4.7 di bawah ini:

Tabel 4.7. Skenario *Use Case Diagram* Hapus Data Aset

<i>Use Case</i>	: Hapus Data Aset
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan aktor menghapus data aset
Aktor	: Admin
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data aset.
Kondisi Akhir	: Data aset berhasil di hapus.
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka menu data aset, kemudian sistem menampilkan	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.7. Skenario *Use Case Diagram* Hapus Data Aset (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
form data aset. Admin memilih menu hapus aset	
	2. Sistem menampilkan pesan <i>box</i> peringatan “Yakin Hapus Data?”
3. Aktor memilih “OK”	
	4. Data aset berhasil di hapus
Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika admin membuka menu data aset, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data aset. Aktor memilih menu hapus aset	
	2. Sistem menampilkan pesan <i>box</i> peringatan “Yakin Hapus Data?”
3. Aktor memilih “Cancel”	
	4. Data aset gagal di hapus
	5. Data aset tidak tersimpan di <i>database</i>

6) Skenario *Use Case Diagram* Data User

Skenario *Use Case Diagram* data user dapat dilihat pada Tabel 4.8 di bawah ini:

Tabel 4.8. Skenario *Use Case Diagram* Data Aset User

<i>Use Case</i>	: Kelola Data User
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan Aktor mengelola data User

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.8. Skenario *Use Case Diagram* Data Aset *User* (Lanjutan)

Aktor	: Admin pabrik, admin kantor pusat
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data <i>User</i>
Kondisi Akhir	: Data <i>User</i> yang telah di edit
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka halaman utama, memilih menu master data aset dan memilih menu data <i>User</i> .	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data data <i>user</i> .
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
3. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka halaman utama, memilih menu master data aset dan memilih menu data <i>User</i>	
	4. Sistem menampilkan <i>form</i> data data <i>user</i> .

7) Skenario *Use Case Diagram* Tambah Data *User*

Skenario *Use Case Diagram* tambah data *user* dapat dilihat pada Tabel 4.9 di bawah ini:

Tabel 4.9. Skenario *Use Case Diagram* Tambah Data *User*

<i>Use Case</i>	: Tambah Data <i>User</i>
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan Aktor melakukan tambah data <i>User</i>
Aktor	: Admin Pabrik dan Admin Kantor Pusat
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data <i>User</i>
Kondisi Akhir	: Data <i>User</i> berhasil ditambahkan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.9. Skenario *Use Case Diagram* Tambah Data *User* (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika admin membuka menu data <i>User</i> , kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data <i>User</i> . Aktor memilih menu tambah <i>User</i>	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data tambah <i>User</i>
3. Aktor mengisi <i>form</i> data tambah <i>User</i>	
	4. Data <i>User</i> berhasil ditambahkan
Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data <i>User</i> , kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data <i>User</i> . Aktor memilih menu tambah <i>User</i>	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data tambah <i>User</i>
3. Aktor mengisi <i>form</i> data tambah <i>User</i>	
	4. Menampilkan pesan <i>form</i> belum terisi secara lengkap.
	5. Data <i>User</i> tidak masuk di <i>database</i> .
6. Aktor mengisi <i>form</i> data tambah <i>User</i>	
	7. Data <i>User</i> berhasil ditambahkan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.9. Skenario *Use Case Diagram* Tambah Data *User* (Lanjutan)

Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
8. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data <i>User</i> , kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data <i>User</i> . Aktor memilih menu tambah <i>User</i>	
	9. Sistem menampilkan <i>form</i> data tambah <i>User</i>
10. Aktor mengisi <i>form</i> data tambah <i>User</i>	
	11. Menampilkan pesan <i>form</i> belum terisi secara lengkap.
	12. Data <i>User</i> tidak masuk di <i>database</i> .

8) Skenario *Use Case Diagram* Edit Data *User*

Skenario *Use Case Diagram* edit data *user* dapat dilihat pada Tabel 4.10 di bawah ini:

Tabel 4.10. Skenario *Use Case Diagram* Edit *User*

<i>Use Case</i>	: Edit Data <i>User</i>
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan Aktor melakukan edit data <i>User</i>
Aktor	: Admin Pabrik dan Admin Kantor Pusat
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data <i>User</i>
Kondisi Akhir	: Data <i>User</i> berhasil di edit
<b>Skenario Normal</b>	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.10. Skenario *Use Case Diagram* Edit *User* (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data aset, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data <i>User</i> . Aktor memilih menu edit <i>User</i>	
	1. Sistem menampilkan <i>form</i> data edit <i>User</i>
2. Aktor mengedit data <i>User</i>	
	3. Data <i>User</i> berhasil di edit.
Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data aset, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data <i>User</i> . Aktor memilih menu edit <i>User</i> .	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data edit <i>User</i>
3. Aktor mengedit data <i>User</i>	
	4. Menampilkan pesan <i>form</i> belum terisi secara lengkap.
	5. Data aset tidak masuk di <i>database</i> .

9) Skenario *Use Case* Hapus Data *User*

Skenario *Use Case* hapus data *user* dapat dilihat pada Tabel 4.11 di bawah ini:

Tabel 4.11. Skenario *Use Case* Hapus Data *User*

<i>Use Case</i>	: Hapus Data <i>User</i>
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan Aktor menghapus data

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.11. Skenario *Use Case* Hapus Data *User* (Lanjutan)

<i>user</i>	
Aktor	: Admin Pabrik dan Admin Kantor Pusat
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data <i>User</i>
Kondisi Akhir	: Data <i>User</i> berhasil di hapus
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data <i>User</i> , kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data aset. Aktor memilih menu hapus <i>User</i> .	
	2. Sistem menampilkan pesan <i>box</i> peringatan “Yakin Hapus Data?”
3. Aktor memilih “OK”	
	4. Data aset berhasil di hapus.
Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data <i>User</i> , kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data aset. Aktor memilih menu hapus aset	
	2. Sistem menampilkan pesan <i>box</i> peringatan “Yakin Hapus Data?”
3. Aktor memilih “Cancel”	
	4. Data aset gagal di hapus
	5. Data aset tidak tersimpan di <i>database</i>

### 10) Skenario *Use Case* Master Data Operator

Skenario *Use Case* master data operator dapat dilihat pada Tabel 4.12 di bawah ini:

Tabel 4.12. Skenario *Use Case* Diagram Data Operator

<i>Use Case</i>	: Data Operator
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan Aktor melakukan konfirmasi data operator
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data operator
Kondisi Akhir	: Data operator telah di edit
<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu data operator.	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data operator

### 11) Skenario *Use Case* Tambah Data Operator

Skenario *Use Case* tambah data operator dapat dilihat pada Tabel 4.13 di bawah ini:

Tabel 4.13. Skenario *Use Case* Diagram Tambah Data Operator

<i>Use Case</i>	: Tambah Data Operator
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan Aktor mengelola Data Operator
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data Operator
Kondisi Akhir	: Data operator berhasil ditambahkan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.13. Skenario *Use Case* Diagram Tambah Data Operator (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data operator kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data operator. Aktor memilih menu tambah operator.	
	1. Sistem menampilkan <i>form</i> data tambah operator
2. Aktor mengisi <i>form</i> data tambah operator	
	3. Data operator berhasil ditambahkan
Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka menu data operator, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data <i>user</i> . Aktor memilih menu tambah operator.	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data tambah operator
3. Aktor mengisi <i>form</i> data tambah operator	
	4. Menampilkan pesan <i>form</i> belum terisi secara lengkap.

## 12) Skenario *Use Case* Edit Data Operator

Skenario *Use Case* edit data operator dapat dilihat pada Tabel 4.14 di bawah:

Tabel 4.14. Skenario *Use Case* Diagram Edit Data Operator

<i>Use Case</i>	: Edit Data Operator
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan Aktor melakukan edit data operator
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data operator
Kondisi Akhir	: Data operator berhasil di edit
<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
4. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data operator, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data operator. Aktor memilih menu edit operator.	
	5. Sistem menampilkan <i>form</i> data edit operator.
6. Aktor mengedit data operator	
	7. Data operator berhasil di edit.
<b>Skenario Gagal Input Data</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
6. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data operator, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data operator. Aktor memilih menu edit operator.	

Tabel 4.14. Skenario *Use Case* Diagram Edit Data Operator (Lanjutan)

Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	7. Sistem menampilkan <i>form</i> data edit operator
8. Aktor mengedit data operator	
	9. Menampilkan pesan <i>form</i> belum terisi secara lengkap.

13) Skenario *Use Case* Hapus Data Operator

Skenario *Use Case* hapus data operator dapat dilihat pada Tabel 4.15 di bawah ini:

Tabel 4.15. Skenario *Use Case* Diagram Hapus Data Operator

<i>Use Case</i>	: Hapus Data Operator
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan Aktor menghapus data operator
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data operator
Kondisi Akhir	: Data operator berhasil di hapus
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data operator, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data aset. Aktor memilih menu hapus operator.	
	2. Sistem menampilkan pesan <i>box</i> peringatan “Yakin Hapus Data?”
3. Aktor memilih “OK”	
	4. Data aset berhasil di hapus

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.15. Skenario *Use Case* Diagram Hapus Data Operator (Lanjutan)

<b>Skenario Gagal <i>Input</i> Data</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
6. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data operator kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data aset. Aktor memilih menu hapus operator.	
	7. Sistem menampilkan pesan <i>box</i> peringatan “Yakin Hapus Data?”
8. Aktor memilih “ <i>Cancel</i> ”	
	9. Data operator gagal di hapus
	10. Data operator tidak tersimpan di <i>database</i>

14) Skenario *Use Case* Master Data Operator Cadangan

Skenario *Use Case* master data operator cadangan dapat dilihat pada Tabel 4.16 di bawah ini:

Tabel 4.16. Skenario *Use Case* Diagram Data Operator Cadangan

<i>Use Case</i>	: Data Operator Cadangan
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan aktor mengelola data operator cadangan
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data operator cadangan
Kondisi Akhir	: Data operator cadangan telah di edit
<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka halaman utama dan memilih menu data operator cadangan.	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.16. Skenario *Use Case* Diagram Data Operator Cadangan (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data operator cadangan.

15) Skenario *Use Case* Tambah Data Operator Cadangan

Skenario *Use Case* tambah data operator cadangan dapat dilihat pada Tabel 4.17 di bawah ini:

Tabel 4.17. Skenario *Use Case* Diagram Tambah Data Operator Cadangan

<i>Use Case</i>	: Tambah Data Operator Cadangan
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan Aktor mengelola Data Operator Cadangan
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data Operator Cadangan
Kondisi Akhir	: Data operator berhasil ditambahkan
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data operator cadangan, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data operator cadangan. Aktor memilih menu tambah operator cadangan.	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data tambah operator cadangan
3. Aktor mengisi <i>form</i> data tambah operator cadangan	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.17. Skenario *Use Case* Diagram Tambah Data Operator Cadangan (Lanjutan)

Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data operator cadangan, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data cadangan, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data cadangan. Aktor memilih menu tambah operator	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data tambah operator cadangan
3. Aktor mengisi <i>form</i> data tambah operator cadangan	
	4. Menampilkan pesan <i>form</i> belum terisi secara lengkap.
	5. Data operator cadangan tidak masuk di <i>database</i> .

16) Skenario *Use Case* Edit Data Operator Cadangan

Skenario *Use Case* edit data operator cadangan dapat dilihat pada Tabel 4.18. di bawah ini:

Tabel 4.18. Skenario *Use Case* Diagram Edit Data Operator Cadangan

<i>Use Case</i>	: Edit Data Operator
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan aktor melakukan edit data operator cadangan
Aktor	: Admin Pabrik

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.18. Skenario *Use Case* Diagram Edit Data Operator Cadangan  
(Lanjutan)

Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data operator cadangan
Kondisi Akhir	: Data operator berhasil di edit
<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka menu data operator cadangan, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data operator. Aktor memilih menu edit operator.	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data edit operator cadangan.
3. Aktor mengedit data operator cadangan	
	4. Data operator berhasil di edit.
<b>Skenario Gagal <i>Input Data</i></b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data operator cadangan, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data operator cadangan. Aktor memilih menu edit operator cadangan.	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data edit operator cadangan
3. Aktor mengedit data operator cadangan.	
	4. Menampilkan pesan <i>form</i> belum terisi secara lengkap.
	5. Data operator cadangan tidak masuk di <i>database</i> .

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

17) Skenario *Use Case* Hapus Data Operator Cadangan

Skenario *Use Case* hapus data operator cadangan dapat dilihat pada Tabel 4.19 di bawah ini:

Tabel 4.19. Skenario *Use Case* Diagram Hapus Data Operator Cadangan

<i>Use Case</i>	: Hapus Data Operator Cadangan
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan Aktor menghapus data operator cadangan
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data operator cadangan
Kondisi Akhir	: Data operator cadangan berhasil di hapus
<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data operator cadangan, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data aset. Aktor memilih menu hapus operator cadangan.	
	2. Sistem menampilkan pesan <i>box</i> peringatan “Yakin Hapus Data?”
3. Aktor memilih “OK”	
	4. Data operator cadangan berhasil di hapus
	5. Data operator cadangan tersimpan ke <i>database</i>

Tabel 4.19. Skenario *Use Case* Diagram Hapus Data Operator Cadangan (Lanjutan)

Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data operator cadangan kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data aset. Aktor memilih menu hapus operator cadangan.	
	2. Sistem menampilkan pesan <i>box</i> peringatan “Yakin Hapus Data?”
3. Aktor memilih “ <i>Cancel</i> ”	
	4. Data operator cadangan gagal di hapus
	5. Data operator cadangan tidak tersimpan di <i>database</i>

18) Skenario *Use Case* Master Data Jenis Aset

Skenario *Use Case* master data jenis aset dapat dilihat pada Tabel 4.20 di bawah ini:

Tabel 4.20. Skenario *Use Case* Diagram Data Jenis Aset

<i>Use Case</i>	: Data Jenis Aset
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan Aktor mengelola data jenis aset
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data jenis aset
Kondisi Akhir	: Data jenis aset telah di edit
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.20. Skenario *Use Case* Diagram Data Jenis Aset (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka halaman utama dan memilih menu data jenis aset.	
	1. Sistem menampilkan <i>form</i> data jenis aset.

19) Skenario *Use Case* Tambah Data Jenis Aset

Skenario *use case* tambah data jenis aset dapat dilihat pada Tabel 4.21 di bawah ini:

Tabel 4.21. Skenario *Use Case* Aset Pabrik

<i>Use Case</i>	: Tambah Data Data Jenis Aset
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan Aktor menambah Data Jenis Aset
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data jenis aset
Kondisi Akhir	: Data jenis berhasil ditambahkan
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data data jenis aset, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data jenis aset. Aktor memilih menu tambah data jenis aset.	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data tambah jenis aset.
3. Aktor mengisi <i>form</i> data tambah jenis aset	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.21. Skenario *Use Case* Aset Pabrik (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	4. Data jenis aset berhasil ditambahkan
	5. Data jenis aset tersimpan ke <i>database</i>
Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data data jenis aset, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data jenis aset. Aktor memilih menu tambah data jenis aset.	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data tambah jenis aset.
3. Aktor mengisi <i>form</i> data tambah jenis aset	
	4. Sistem menampilkan pesan <i>form</i> belum terisi lengkap
	6. Data jenis aset tidak masuk di <i>database</i> .

20) Skenario *Use Case* Edit Data Jenis Aset

Skenario *Use Case* Edit Data Jenis Aset dapat dilihat pada Tabel 4.22 di bawah ini:

Tabel 4.22. Skenario *Use Case* Aset Pabrik

<i>Use Case</i>	: Edit Data Data Jenis Aset
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan Aktor mengedit Data Jenis Aset

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.22. Skenario *Use Case* Aset Pabrik (Lanjutan)

Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data jenis aset
Kondisi Akhir	: Data jenis berhasil di edit
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data data jenis aset, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data jenis aset. Aktor memilih menu edit data jenis aset.	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data edit jenis aset.
3. Aktor mengisi <i>form</i> data edit jenis aset	
	4. Sistem menampilkan pesan <i>form</i> belum terisi lengkap
	5. Data jenis aset tidak masuk di <i>database</i> .

21) Skenario *Use Case* Hapus Data Jenis Aset

Skenario *Use Case* hapus data jenis aset dapat dilihat pada Tabel 4.23 di bawah ini:

Tabel 4.23. Skenario *Use Case* Hapus Data Jenis Aset

<i>Use Case</i>	: Hapus Data Data Jenis Aset
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan aktor menghapus data jenis aset
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data jenis aset

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.23. Skenario *Use Case* Hapus Data Jenis Aset (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka menu data data jenis aset, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data jenis aset. Aktor memilih menu menghapus data jenis aset.	
	2. Sistem menampilkan pesan <i>box</i> peringatan “Yakin Hapus Data?”
3. Aktor memilih “OK”	
	4. Data jenis aset berhasil di hapus
Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka menu data data jenis aset, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data jenis aset. Aktor memilih menu menghapus data jenis aset.	
	2. Sistem menampilkan pesan <i>box</i> peringatan “Yakin Hapus Data?”
1. Aktor memilih “Cancel”	
	2. Data jenis aset gagal di hapus
	3. Data jenis aset tidak tersimpan di <i>database</i>

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

22) Skenario *Use Case* Kelola Data Merk Aset

Skenario *Use Case* kelola data merk aset dapat dilihat pada Tabel 4.24 di bawah ini:

Tabel 4.24. Skenario *Use Case* Kelola Data Merk Aset

<i>Use Case</i>	: Kelola Data Merk Aset
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin mengelola data merk aset.
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data merk aset
Kondisi Akhir	: Data aset pabrik telah mendapatkan konfirmasi
<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu data merk aset	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data merk aset

23) Skenario *Use Case* Tambah Data Merk Aset

Skenario *Use Case* tambah data merk aset dapat dilihat pada Tabel 4.25 di bawah ini:

Tabel 4.25. Skenario *Use Case* Tambah Data Merk Aset

<i>Use Case</i>	: Tambah Data Merk Aset
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin menambah data merk aset.
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data merk aset
Kondisi Akhir	: Data aset pabrik telah di tambahkan
<b>Skenario Normal</b>	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.25. Skenario *Use Case* Tambah Data *Merk Aset* (Lanjutan)

<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu data <i>merk aset</i> , kemudian menambahkan data merk aset.	
	1. Sistem menampilkan <i>form</i> tambah data <i>merk aset</i> .
2. Aktor menambah data <i>merk aset</i>	
	3. Data <i>merk aset</i> berhasil ditambahkan
	4. Data <i>merk aset</i> tersimpan ke <i>database</i> .
<b>Skenario Gagal <i>Input Data</i></b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu data <i>merk aset</i> , kemudian menambahkan data <i>merk aset</i> .	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> tambah data <i>merk aset</i> .
3. Aktor menambah data <i>merk aset</i>	
	4. Menampilkan pesan <i>form</i> belum terisi secara lengkap.
	5. Data <i>merk aset</i> tidak masuk di <i>database</i> .

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

24) Skenario *Use Case* Edit Data Merk Aset

Skenario *Use Case* edit data merk aset dapat dilihat pada Tabel 4.26 di bawah ini:

Tabel 4.26. Skenario *Use Case* Edit Data Merk Aset

<i>Use Case</i>	: Edit Data Merk Aset
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin mengedit data merk aset
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data merk aset
Kondisi Akhir	: Data aset pabrik telah di edit
<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu data merk aset, kemudian mengedit data merk aset.	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> edit data merk aset.
3. Aktor mengedit data merk aset	
	4. Data merk aset berhasil di edit.
	5. Data merk aset tersimpan ke <i>database</i> .
<b>Skenario Gagal Input Data</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu data merk aset, kemudian mengedit data merk aset.	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> edit data merk aset.

Tabel 4.26. Skenario *Use Case* Edit Data *Merk Aset* (Lanjutan)

Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
3. Aktor edit data <i>merk aset</i>	
	4. Menampilkan pesan <i>form</i> belum terisi secara lengkap.
	5. Data <i>merk aset</i> tidak masuk di <i>database</i> .

25) Skenario *Use Case* Hapus Data *Merk Aset*

Skenario *Use Case* hapus data *merk aset* dapat dilihat pada Tabel 4.27 di bawah ini:

Tabel 4.27. Skenario *Use Case* Hapus Data *Merk Aset*

<i>Use Case</i>	: Hapus Data <i>Merk Aset</i>
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin menghapus data <i>merk aset</i>
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data <i>merk aset</i>
Kondisi Akhir	: Data aset pabrik telah di hapus.
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka halaman utama dan memilih menu data <i>merk aset</i> , kemudian menghapus data <i>merk aset</i> .	
	2. Sistem menampilkan pesan <i>box</i> peringatan “Yakin Hapus Data?”
3. Aktor memilih “OK”	
	4. Data jenis aset berhasil di hapus
	5. Data <i>merk aset</i> tersimpan ke

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.27. Skenario *Use Case* Hapus Data Merk Aset (Lanjutan)

Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data data jenis aset, kemudian sistem menampilkan <i>form</i> data merk aset. Aktor memilih menu menghapus data <i>merk</i> aset.	
	2. Sistem menampilkan pesan <i>box</i> peringatan “Yakin Hapus Data?”
3. Aktor memilih “ <i>Cancel</i> ”	
	4. Data merk aset gagal di hapus
	5. Data merk aset tidak tersimpan di <i>database</i>

26) Skenario *Use Case* Cek Aset

Skenario *Use Case* cek aset dapat dilihat pada Tabel 4.28 di bawah ini:

Tabel 4.28. Skenario *Use Case* Cek Aset

<i>Use Case</i>	: Cek Aset
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin mengecek kondisi aset
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data aset
Kondisi Akhir	: Mengecek aset
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu <i>check asset</i>	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data

27) Skenario *Use Case* Kelola Peminjaman dan Pengembalian

Skenario *Use Case* kelola peminjaman dan pengembalian dapat dilihat pada Tabel 4.29 di bawah ini:

Tabel 4.29. Skenario *Use Case* Kelola Peminjaman dan Pengembalian

<i>Use Case</i>	: Kelola Peminjaman dan Pengembalian
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin mengelola data peminjaman dan pengembalian
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data peminjaman
Kondisi Akhir	: Data peminjaman dan pengembalian aset
<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Aktor membuka halaman utama dan memilih menu data peminjaman dan pengembalian	
	2. Sistem menampilkan menu peminjaman, konfirmasi peminjaman, dan pengembalian aset

28) Skenario *Use Case* Peminjaman

Skenario *Use Case* peminjaman dapat dilihat pada Tabel 4.30 di bawah ini:

Tabel 4.30. Skenario *Use Case* Peminjaman

<i>Use Case</i>	: Peminjaman
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan aktor mengelola data peminjaman
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data peminjaman

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.30. Skenario *Use Case* Peminjaman (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu data peminjaman.	
	1. Sistem menampilkan <i>form</i> data peminjaman.

29) Skenario *Use Case* Konfirmasi Peminjaman

Skenario *Use Case* konfirmasi peminjaman dapat dilihat pada Tabel 4.31 di bawah ini:

Tabel 4.31. Skenario *Use Case* Konfirmasi Peminjaman

<i>Use Case</i>	: Konfirmasi Peminjaman
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin melakukan konfirmasi Peminjaman
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data konfirmasi peminjaman
Kondisi Akhir	: Peminjaman Disetujui
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka halaman utama dan memilih menu konfirmasi peminjaman	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data konfirmasi peminjaman.
3. Aktor menyetujui konfirmasi peminjaman.	
	4. Data konfirmasi peminjaman

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.31. Skenario *Use Case* Konfirmasi Peminjaman (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	Masuk di <i>database</i> .
5. Aktor menolak konfirmasi peminjaman	
	6. Jika menolak konfirmasi peminjaman, sistem menampilkan <i>form</i> alasan menolak peminjaman
7. Aktor mengisi <i>form</i> alasan menolak	
	8. Data konfirmasi peminjaman masuk di <i>database</i> .
Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu konfirmasi peminjaman	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data konfirmasi peminjaman
3. Aktor menyetujui konfirmasi peminjaman	
	4. Data konfirmasi peminjaman masuk di <i>database</i>
5. Aktor menolak konfirmasi peminjaman	
	6. Jika menolak konfirmasi peminjaman, sistem menampilkan <i>form</i> alasan menolak peminjaman
9. Aktor mengisi <i>form</i> alasan menolak	
	10. <i>Form</i> belum terisi lengkap

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

### 30) Skenario *Use Case* Pengembalian

Skenario *Use Case* pengembalian dapat dilihat pada Tabel 4.32 di bawah ini:

Tabel 4.32. Skenario *Use Case* Pengembalian

<i>Use Case</i>	: Konfirmasi Pengembalian
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin melakukan konfirmasi pengembalian
Aktor	: Admin Pabrik
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data konfirmasi pengembalian
Kondisi Akhir	: Pengembalian Disetujui
<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu peminjaman dan pengembalian, kemudian memilih menu pengembalian.	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data pengembalian
3. Aktor menyetujui konfirmasi pengembalian	
	4. Data konfirmasi pengembalian masuk di <i>database</i>

### 31) Skenario *Use Case* Data Proyek

Skenario *Use Case* data proyek dapat dilihat pada Tabel 4.33 di bawah ini:

Tabel 4.33. Skenario *Use Case* Data Proyek

<i>Use Case</i>	: Data Proyek
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin melakukan konfirmasi data proyek

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.33. Skenario *Use Case* Data Proyek (Lanjutan)

Aktor	: Admin
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data proyek
Kondisi Akhir	: Data proyek telah mendapatkan konfirmasi
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Membuka halaman utama dan memilih menu proyek	
	2. Sistem menampilkan menu proyek

32) Skenario *Use Case* Tambah Data Proyek

Skenario *Use Case* tambah data proyek dapat dilihat pada Tabel 4.34 di bawah ini:

Tabel 4.34. Skenario *Use Case* Tambah Data Proyek

<i>Use Case</i>	: Tambah Data Proyek
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin melakukan menambah data proyek
Aktor	: Admin
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data proyek
Kondisi Akhir	: Data proyek telah di tambah
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka halaman utama dan memilih menu proyek, kemudian memilih tambah proyek	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> tambah proyek
3. Aktor mengisi <i>form</i> tambah proyek	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.34. Skenario *Use Case* Tambah Data Proyek (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	4. Data proyek berhasil tersimpan ke Data proyek berhasil tersimpan ke <i>database</i>
Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu proyek, kemudian memilih tambah proyek	
	1. Sistem menampilkan <i>form</i> tambah proyek
2. Aktor mengisi <i>form</i> tambah proyek	
	3. Sistem menampilkan pesan data tidak lengkap
	4. Data proyek tidak tersimpan ke <i>database</i> .

33) Skenario *Use Case* Edit Data Proyek

Skenario *Use Case* edit data proyek dapat dilihat pada Tabel 4.35 di bawah ini:

Tabel 4.35. Skenario *Use Case* Edit Data Proyek

<i>Use Case</i>	: Edit Data Proyek
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin mengedit data proyek
Aktor	: Admin
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data proyek
Kondisi Akhir	: Data proyek telah berhasil di edit

Tabel 4.35. Skenario *Use Case* Edit Data Proyek (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Aktor mengedit data proyek	
	2. Data proyek berhasil tersimpan ke <i>database</i>
3. Aktor mengedit data proyek	
	4. Data proyek berhasil tersimpan ke <i>database</i>
Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu proyek, kemudian memilih edit proyek	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> edit proyek
3. Aktor mengedit data proyek	
	4. Sistem menampilkan pesan data tidak lengkap
	5. Data proyek tidak tersimpan ke <i>database</i> .

34) Skenario *Use Case* Hapus Data Proyek

Skenario *Use Case* hapus data proyek dapat dilihat pada Tabel 4.36 di bawah ini:

Tabel 4.36. Skenario *Use Case* Hapus Data Proyek

<i>Use Case</i>	: Hapus Data Proyek
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin menghapus data proyek

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.36. Skenario *Use Case* Hapus Data Proyek (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu proyek, kemudian memilih hapus proyek.	
	2. Sistem menampilkan pesan <i>box</i> peringatan “Yakin Hapus Data?”
3. Aktor memilih “OK”	
	4. Data proyek aset berhasil di hapus
Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu proyek, kemudian memilih hapus proyek	
	2. Sistem menampilkan pesan <i>box</i> peringatan “Yakin Hapus Data?”
3. Aktor memilih “Cancel”	
	4. Data proyek aset gagal di hapus

35) Skenario *Use Case* Kelola Data Kabupaten

Skenario *Use Case* kelola data Kabupaten dapat dilihat pada Tabel 4.37 di bawah ini:

Tabel 4.37. Skenario *Use Case* Kelola Data Kabupaten

<i>Use Case</i>	: Kelola Data Kabupaten
-----------------	-------------------------

Tabel 4.37. Skenario *Use Case* Kelola Data Kabupaten (Lanjutan)

Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin melakukan kelola data Kabupaten
Aktor	: Admin Pusat
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data Kabupaten
Kondisi Akhir	: Data Kabupaten telah mendapatkan konfirmasi
<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu data Kabupaten	
	2. Sistem menampilkan menu Kabupaten

36) Skenario *Use Case* Tambah Data Kabupaten

Skenario *Use Case* tambah data Kabupaten dapat dilihat pada Tabel 4.38 di bawah ini:

Tabel 4.38. Skenario *Use Case* Tambah Data Kabupaten

<i>Use Case</i>	: Tambah Data Kabupaten
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin melakukan menambah data Kabupaten
Aktor	: Admin Pusat
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data Kabupaten
Kondisi Akhir	: Data Kabupaten telah di tambah
<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka halaman utama dan memilih menu data Kabupaten, kemudian memilih	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.38. Skenario *Use Case* Tambah Data Kabupaten (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
tambah data Kabupaten.	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> tambah Kabupaten
3. Aktor mengisi <i>form</i> tambah Kabupaten	
	4. Data Kabupaten berhasil tersimpan ke <i>database</i>
Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu data Kabupaten, kemudian memilih tambah data Kabupaten.	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> tambah data Kabupaten
3. Aktor mengisi <i>form</i> tambah Kabupaten	

37) Skenario *Use Case* Edit Data Kabupaten

Skenario *Use Case* edit data Kabupaten dapat dilihat pada Tabel 4.39 di bawah ini:

Tabel 4.39. Skenario *Use Case* Edit Data Kabupaten

<i>Use Case</i>	: Edit Data Kabupaten
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin mengedit data Kabupaten
Aktor	: Admin Pusat
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data proyek

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.39. Skenario *Use Case* Edit Data Kabupaten (Lanjutan)

<i>Use Case</i>	: Edit Data Kabupaten
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin mengedit data Kabupaten
Aktor	: Admin Pusat
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data proyek
Kondisi Akhir	: Data Kecamatan telah berhasil di edit
<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka halaman utama dan memilih menu data Kabupaten, kemudian memilih edit data Kabupaten	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> edit data Kabupaten
3. Aktor mengedit data Kabupaten	
	4. Data Kabupaten berhasil tersimpan ke <i>database</i> .
<b>Skenario Gagal <i>Input Data</i></b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka halaman utama dan memilih menu data Kabupaten, kemudian memilih edit data Kabupaten	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> edit data Kabupaten
3. Aktor mengedit data	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.39. Skenario *Use Case* Edit Data Kabupaten (Lanjutan)

Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Kabupaten	
	4. Sistem menampilkan pesan data tidak lengkap
	5. Data Kabupaten tidak tersimpan ke <i>database</i> .

38) Skenario *Use Case* Hapus Data Kabupaten

Skenario *Use Case* hapus data Kabupaten dapat dilihat pada Tabel 4.40 di bawah ini:

Tabel 4.40. Skenario *Use Case* Hapus Data Kabupaten

<i>Use Case</i>	: Hapus Data Kabupaten
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin menghapus data Kabupaten
Aktor	: Admin Pusat
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data Kecamatan
Kondisi Akhir	: Data Kabupaten telah berhasil di hapus
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka halaman utama dan memilih menu data Kabupaten, kemudian memilih hapus data Kabupaten	
	2. Sistem menampilkan pesan <i>box</i> peringatan “Yakin Hapus Data?”
3. Aktor memilih “OK”	
	4. Data Kabupaten berhasil di

Tabel 4.40. Skenario *Use Case* Hapus Data Kabupaten (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	hapus
Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka halaman utama dan memilih menu data Kabupaten, kemudian memilih hapus data Kabupaten	
	2. Sistem menampilkan pesan <i>box</i> peringatan “Yakin Hapus Data?”
3. Aktor memilih “Cancel”	
	4. Data Kabupaten aset gagal di hapus

39) Skenario *Use Case* Kelola Data Kecamatan

Skenario *Use Case* kelola data Kecamatan dapat dilihat pada Tabel 4.41 di bawah ini:

Tabel 4.41. Skenario *Use Case* Tambah Data Kecamatan

<i>Use Case</i>	: Kelola Data Kecamatan
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin melakukan kelola data Kecamatan
Aktor	: Admin Pusat
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data Kecamatan
Kondisi Akhir	: Data Kecamatan telah mendapatkan konfirmasi
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.41. Skenario *Use Case* Tambah Data Kecamatan (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. membuka halaman utama dan memilih menu data Kecamatan.	
	2. Sistem menampilkan menu Kecamatan

40) Skenario *Use Case* Tambah Data Kecamatan

Skenario *Use Case* tambah data Kecamatan dapat dilihat pada Tabel 4.42 di bawah ini:

Tabel 4.42. Skenario *Use Case* Tambah Data Kecamatan

<i>Use Case</i>	: Tambah Data Kecamatan
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin melakukan menambah data Kecamatan
Aktor	: Admin Pusat
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data Kecamatan
Kondisi Akhir	: Data Kecamatan telah di tambah
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka halaman utama dan memilih menu data Kecamatan, kemudian memilih tambah data Kecamatan	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> tambah Kecamatan
3. Aktor mengisi form tambah Kecamatan	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.42. Skenario *Use Case* Tambah Data Kecamatan (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	4. Data Kecamatan berhasil tersimpan ke <i>database</i> .
Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
4. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka halaman utama dan memilih menu data Kecamatan, kemudian memilih tambah data Kecamatan	
	5. Sistem menampilkan <i>form</i> tambah data Kecamatan
6. Aktor mengisi <i>form</i> tambah Kecamatan	
	7. Sistem menampilkan pesan data tidak lengkap
	8. Data kecamatan tidak tersimpan ke <i>database</i> .

41) Skenario *Use Case* Edit Data Kecamatan

Skenario *Use Case* edit data Kecamatan dapat dilihat pada Tabel 4.43 di bawah ini:

Tabel 4.43. Skenario *Use Case* Edit Data Kecamatan

<i>Use Case</i>	: Edit Data Kecamatan
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin mengedit data Kecamatan
Aktor	: Admin Pusat
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data proyek

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.43. Skenario *Use Case* Edit Data Kecamatan (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka halaman utama dan memilih menu data Kecamatan, kemudian memilih edit data Kecamatan	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> edit data Kecamatan
3. Aktor mengedit data Kecamatan	
	4. Data Kecamatan berhasil tersimpan ke <i>database</i> .
Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu data Kecamatan, kemudian memilih edit data Kabupaten	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> edit data Kecamatan
3. Aktor mengedit data Kecamatan	
	4. Sistem menampilkan pesan data tidak lengkap
	5. Data Kecamatan tidak tersimpan ke <i>database</i> .

42) Skenario *Use Case* Hapus Data Kecamatan

Skenario *Use Case* hapus data Kecamatan dapat dilihat pada Tabel 4.44 di bawah ini:

Tabel 4.44. Skenario *Use Case* Tambah Data Kecamatan

<i>Use Case</i>	: Hapus Data Kecamatan
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin menghapus data Kecamatan
Aktor	: Admin Pusat
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data Kecamatan
Kondisi Akhir	: Data Kecamatan telah berhasil di hapus
<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika Aktor membuka halaman utama dan memilih menu data Kecamatan, kemudian memilih hapus data Kecamatan	
<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	2. Sistem menampilkan pesan <i>box</i> peringatan “Yakin Hapus Data?”
3. Aktor memilih “OK”	
	4. Data Kecamatan berhasil di hapus
<b>Skenario Gagal Input Data</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu data Kabupaten, kemudian memilih hapus data Kabupaten	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.44. Skenario *Use Case* Tambah Data Kecamatan (Lanjutan)

Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	2. Sistem menampilkan pesan <i>box</i> peringatan “Yakin Hapus Data?”
3. Aktor memilih “ <i>Cancel</i> ”	
	4. Data Kabupaten aset gagal di hapus

43) Skenario *Use Case* Kelola Peta Status Lokasi Proyek

Skenario *Use Case* kelola peta status lokasi Proyek dapat dilihat pada Tabel 4.45 di bawah ini:

Tabel 4.45. Skenario *Use Case* Kelola Peta Status Lokasi Proyek

<i>Use Case</i>	: Kelola Peta Status Lokasi Proyek
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin melakukan kelola peta status lokasi proyek
Aktor	: Admin Pabrik, admin pusat, pengawas lapangan, dan pimpinan.
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan status lokasi proyek
Kondisi Akhir	: Sistem menampilkan status lokasi proyek yang diinginkan
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu peta status proyek.	
	2. Sistem menampilkan menu peta status proyek
3. Aktor memilih Kabupaten, Kecamatan, dan status proyek yang diinginkan.	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.45. Skenario *Use Case* Kelola Peta Status Lokasi Proyek (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	4. Sistem menampilkan status proyek
5. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu peta status proyek.	
	6. Sistem menampilkan menu peta status proyek
7. Aktor memilih Kabupaten, Kecamatan, dan status proyek yang diinginkan.	
	8. Sistem menampilkan status proyek yang diinginkan.

44) Skenario *Use Case* Kelola *Timesheet*

Skenario *Use Case* kelola *Timesheets* dapat dilihat pada Tabel 4.46 di bawah ini:

Tabel 4.46. Skenario *Use Case Timesheets*

<i>Use Case</i>	: Kelola Data <i>Timesheets</i>
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan aktor mengelola data <i>timesheets</i>
Aktor	: Pengawas lapangan
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan data <i>timesheets</i>
Kondisi Akhir	: Data <i>timesheets</i>
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.46. Skenario *Use Case Timesheets* (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
menu data <i>timesheets</i>	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data
	3. Sistem menampilkan <i>form</i> data <i>timesheets</i> .

45) Skenario *Use Case* Laporan

Skenario *Use Case* laporan dapat dilihat pada Tabel 4.47 di bawah ini:

Tabel 4.47. Skenario *Use Case* Laporan

<i>Use Case</i>	: Data Laporan
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin melakukan konfirmasi data laporan
Aktor	: Admin
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data laporan
Kondisi Akhir	: Data laporan telah mendapatkan konfirmasi
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
4. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu data laporan.	
	5. Sistem menampilkan <i>form</i> data laporan.
6. Aktor melakukan konfirmasi data laporan.	
	7. Data laporan masuk di <i>database</i> .

Tabel 4.47. Skenario *Use Case* Laporan (Lanjutan)

Skenario Gagal <i>Input Data</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu data laporan	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data laporan
3. Aktor melakukan konfirmasi data laporan	
	4. Data laporan tidak masuk di <i>database</i>

46) Skenario *Use Case* Kelola *Password*

Skenario *Use Case* kelola *password* dapat dilihat pada Tabel 4.48 di bawah ini:

Tabel 4.48. Skenario *Use Case* Kelola *Password*

<i>Use Case</i>	: Kelola Data <i>Password</i>
Deskripsi	: <i>Use Case</i> menggambarkan admin melakukan kelola data <i>password</i>
Aktor	: Admin Pabrik, admin pusat, pengawas lapangan, pimpinan
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan <i>form</i> data <i>password</i>
Kondisi Akhir	: Data <i>password</i> telah di ubah
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman utama dan memilih menu kelola <i>password</i> .	
	2. Sistem menampilkan menu

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.48. Skenario *Use Case* Kelola *Password* (Lanjutan)

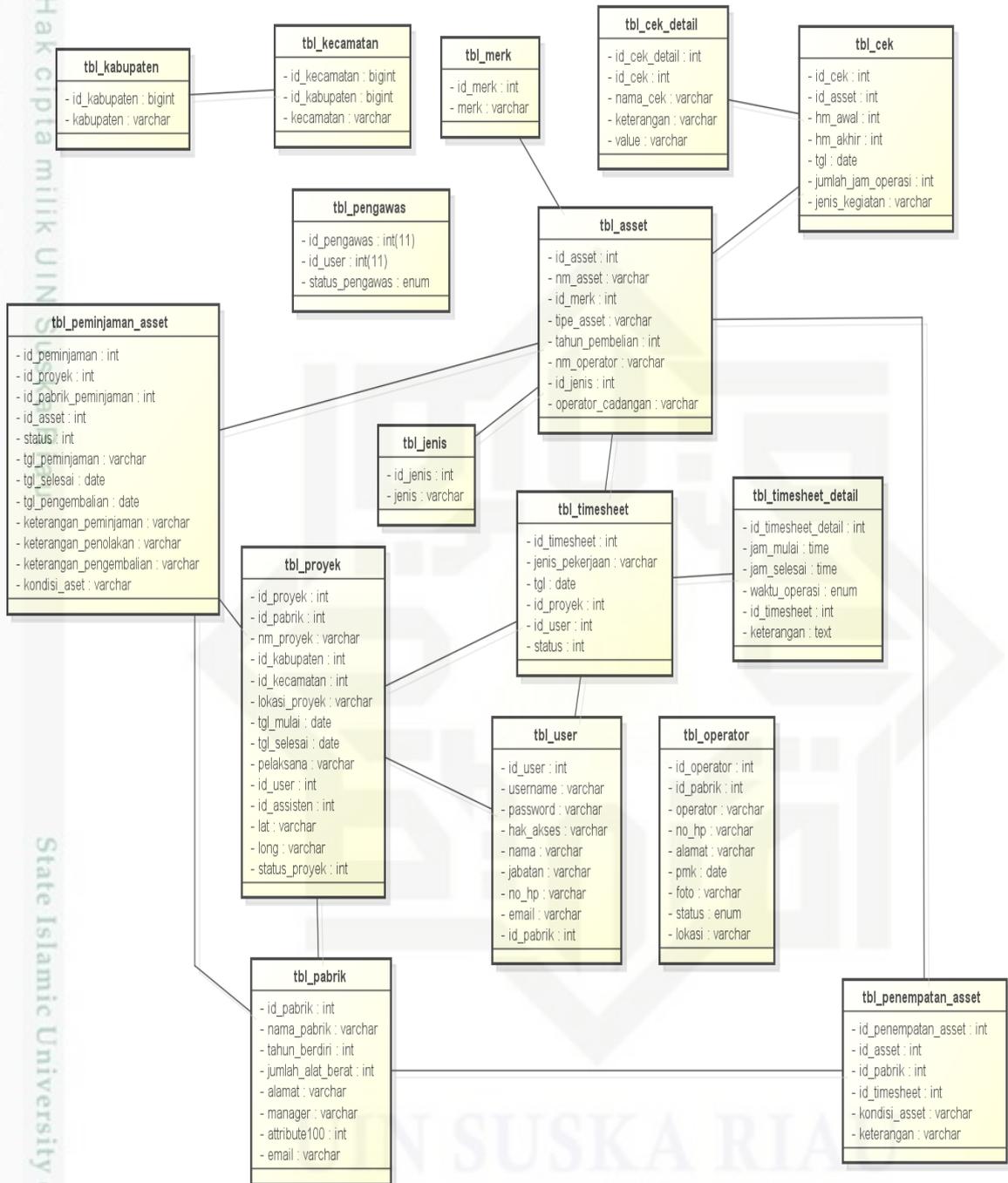
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	kelola <i>password</i> .
3. Aktor mengubah atau mengedit <i>password</i>	
	4. Data <i>password</i> disimpan di <i>database</i>

#### 4.2.2. *Class Diagram*

*Class Diagram* adalah diagram yang menunjukkan kelas-kelas yang ada di sistem informasi pariwisata dan hubungannya secara logika. *Class Diagram* ini menggambarkan struktur statis dari sistem. *Class Diagram* yang dibuat pada tahap *design* merupakan deskripsi lengkap dari *class-class* yang ditangani oleh sistem, dimana masing-masing *class* telah dilengkapi dengan atribut dan operasi yang diperlukan.

*Class Diagram* sistem informasi sistem informasi manajemen aset alat berat akan dijelaskan pada Gambar 4.2 *Class Diagram* di bawah ini:

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.2. Class Diagram

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Keterangan Informasi *Class Diagram* dapat dilihat pada Tabel 4.49 di bawah ini:

Tabel 4.49. Tabel Informasi *Class Diagram*

No	Informasi	Keterangan
1.	Nama <i>database</i>	db_virajaya
2.	Jumlah tabel/ <i>file</i>	20 (Dua Puluh) 1. tbl_login 2. tbl_data_aset

Tabel 4.49. Tabel Informasi *Class Diagram* (Lanjutan)

No	Informasi	Keterangan
2.	Jumlah tabel/ <i>file</i>	3. tbl_user 4. tbl_login 5. tbl_data_aset 6. tbl_user 7. tbl_data_operator 8. tbl_operator_cadangan 9. tbl_data_jenis_aset 10. tbl_data_merk_aset 11. tbl_cek_aset 12. tbl_peminjaman 13. tbl_pengembalian 14. tbl_proyek 15. tbl_data_kabupaten 16. tbl_data_kecamatan 17. tbl_peta_status_lokasi_proyek 18. tbl_timesheet 19. tbl_laporan 20. tbl_password

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

### 4.3. Perancangan Database

Basis data merupakan komponen dasar dari sebuah sistem informasi dan pengembangan. Perancangan basis data (*database*) yaitu perancangan yang terdiri atas pembuatan tabel yang didalamnya terdiri dari *field* data dan *field* kunci yang berdasarkan permasalahan awal.

Nama Database : db\_virajaya

Nama File : tbl\_asset

Field Kunci : id\_asset

Perancangan tabel aset dapat dilihat pada Tabel 4.50 di bawah ini:

Tabel 4.50. tbl\_asset

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Default	Keterangan
id_asset	int	11	not null	Id araca (primary key)
nm_asset	varchar	100	not null	Nama aset
merk_asset	varchar	100	not null	Merk aset
tipe_asset	varchar	50	not null	Tipe aset
tahun_pembelian	int	4	not null	Tahun pembelian aset
nm_operator	varchar	50	not null	Nama operator

Nama Database : db\_virajaya

Nama File : tbl\_cek

Field Kunci : id\_cek

Perancangan tabel cek dapat dilihat pada Tabel 4.51 di bawah ini:

Tabel 4.51. tbl\_cek

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Default	Keterangan
id_cek	int	11	not null	Id cek (primary key)
id_asset	int	10	not null	Id asset (foreign key)
hm_awal	int	10	not null	
hm_akhir	int	10	not null	
tgl	date		not null	Tanggal
jumlah_jam_operasi	int	5	not null	Jumlah jam operasi
jenis_kegiatan	varchar	50	not null	

Nama Database : db\_virajaya  
 Nama File : tbl\_cek\_detail  
 Field Kunci : id\_cek\_detail

Perancangan tabel cek detail dapat dilihat pada Tabel 4.52 di bawah ini:

Tabel 4.52. tbl\_cek\_detail

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Default	Keterangan
id_cek_detail	int	10	not null	Id cek detail (primary key)
id_cek	Int	10	not null	Id cek (foreign key)
nama_cek	varchar	25	not null	Nama cek
keterangan	varchar	50	not null	keterangan
value	varchar	50	not null	Value

Nama Database : db\_virajaya  
 Nama File : tbl\_pabrik  
 Field Kunci : id\_pabrik

Perancangan tabel pabrik dapat dilihat pada Tabel 4.53 di bawah ini:

Tabel 4.53 tbl\_pabrik

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Default	Keterangan
id_pabrik	int	11	not null	id pabrik (primary key)
nama_pabrik	varchar	100	not null	Nama pabrik

Nama Database : db\_virajaya  
 Nama File : tbl\_peminjaman\_asset  
 Field Kunci : id\_peminjaman\_asset

Perancangan tabel peminjaman aset dapat dilihat pada Tabel 4.54 di bawah ini:

Tabel 4.54. tbl\_peminjaman\_asset

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Default	Keterangan
id_peminjaman	int	11	not null	Id peminjaman (primary key)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.54. *tbl\_peminjaman\_asset* (Lanjutan)

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Panjang</b>	<b>Default</b>	<b>Keterangan</b>
<i>id_pabrik</i>	<i>int</i>	<i>10</i>	<i>not null</i>	<i>Id pabrik (foreign key)</i>
<i>id_pabrik_peminjaman</i>	<i>int</i>	<i>10</i>	<i>not null</i>	<i>Id pabrik peminjaman (foreign key)</i>
<i>id_asset</i>	<i>int</i>	<i>11</i>	<i>not null</i>	<i>Id aset (foreign key)</i>
<i>status</i>	<i>int</i>	<i>1</i>	<i>not null</i>	<i>status</i>
<i>tgl_peminjaman</i>	<i>date</i>		<i>not null</i>	<i>Tanggal peminjaman</i>
<i>tgl_selesai</i>	<i>date</i>		<i>not null</i>	<i>Tanggal selesai</i>
<i>tgl_pengembalian</i>	<i>date</i>		<i>not null</i>	<i>Tanggal pengembalian</i>
<i>keterangan</i>	<i>varchar</i>	<i>100</i>	<i>not null</i>	<i>keterangan</i>

Nama Database : *db\_virajaya*

Nama File : *tbl\_penempatan\_asset*

Field Kunci : *id\_penempatan\_asset*

Perancangan tabel penempatan aset dapat dilihat pada Tabel 4.55. di bawah ini:

Tabel 4.55. *db\_penempatan\_asset*

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Panjang</b>	<b>Default</b>	<b>Keterangan</b>
<i>id_penempatan_asset</i>	<i>int</i>	<i>11</i>	<i>not null</i>	<i>Id penempatan aset (primary key)</i>
<i>id_asset</i>	<i>int</i>	<i>10</i>	<i>not null</i>	<i>Id aset (foreign key)</i>
<i>id_pabrik</i>	<i>int</i>	<i>11</i>	<i>not null</i>	<i>Id pabrik (foreign key)</i>
<i>id_timesheet</i>	<i>int</i>	<i>10</i>	<i>not null</i>	<i>Id timesheets (foreign key)</i>
<i>kondisi_asset</i>	<i>varchar</i>	<i>50</i>	<i>not null</i>	<i>Kondisi aset</i>
<i>keterangan</i>	<i>varchar</i>	<i>100</i>	<i>not null</i>	<i>keterangan</i>



Nama Database : db\_virajaya  
Nama File : tbl\_timesheets  
Field Kunci : id\_timesheets\_detail

Perancangan tabel *timesheets* detail dapat dilihat pada Tabel 4.58. di bawah ini:

Tabel 4.58. tbl\_timesheets\_detail

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Default	Keterangan
<i>id_timesheet_detail</i>	<i>int</i>	11	<i>not null</i>	<i>Id keterangan (primary key)</i>
<i>jam_mulai</i>	<i>time</i>		<i>not null</i>	Jam mulai
<i>jam_selesai</i>	<i>time</i>		<i>not null</i>	Jam selesai
<i>waktu_operasi</i>	<i>enum</i>		<i>not null</i>	Waktu operasi
<i>id_timesheet</i>	<i>int</i>	11	<i>not null</i>	<i>Id timesheets (foreign key)</i>
<i>keterangan</i>	<i>text</i>		<i>not null</i>	Keterangan

Nama Database : db\_virajaya  
Nama File : tbl\_User  
Field Kunci : id\_User

Perancangan tabel *user* dapat dilihat pada Tabel 4.59 di bawah ini:

Tabel 4.59. tbl\_user

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Default	Keterangan
<i>id_User</i>	<i>int</i>	11	<i>not null</i>	<i>Id User (primary key)</i>
<i>Username</i>	<i>varchar</i>	32	<i>not null</i>	<i>Username</i>
<i>password</i>	<i>varchar</i>	32	<i>not null</i>	<i>Password</i>

Tabel 4.59. tbl\_user (Lanjutan)

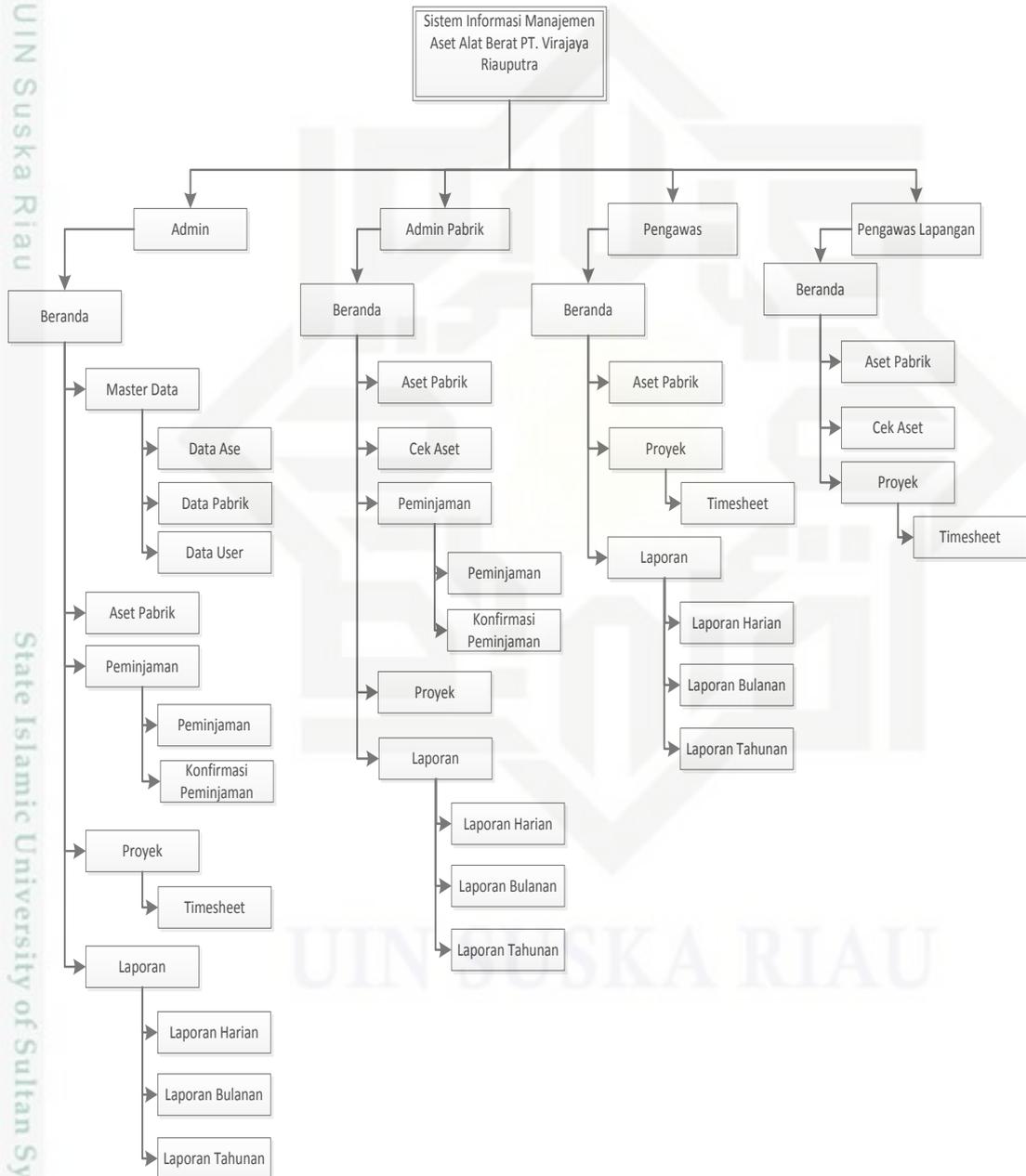
Nama Field	Tipe Data	Panjang	Default	Keterangan
<i>hak_akses</i>	<i>varchar</i>	50	<i>not null</i>	<i>Hak akses</i>
<i>nama</i>	<i>varchar</i>	50	<i>not null</i>	<i>Nama</i>
<i>jabatan</i>	<i>varchar</i>	25	<i>not null</i>	<i>Jabatan</i>
<i>no_hp</i>	<i>varchar</i>	15	<i>not null</i>	<i>Nomor handphone</i>
<i>email</i>	<i>varchar</i>	100	<i>not null</i>	<i>Email</i>
<i>id_pabrik</i>	<i>int</i>	10	<i>not null</i>	<i>Id pabrik (foreign key)</i>

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

#### 4.4. Perancangan Struktur Menu

Struktur menu dibuat sebagai gambaran mengenai skema program yang akan dirancang. Berikut adalah struktur menu perancangan sistem informasi manajemen aset alat berat pada Gambar 4.3 di bawah ini:



Gambar 4.3. Struktur Menu

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Keterangan Struktur Menu dapat dilihat pada Tabel 4.60 di bawah ini:

Tabel 4.60. Keterangan dari perancangan struktur menu:

No	Hak Akses	Keterangan
1.	Hak Akses Admin Pabrik	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Beranda Halaman Beranda untuk Admin Pabrik.</li> <li>2. Master Data Halaman mengelola data aset, mengelola jenis aset, mengelola data merk aset, mengelola data operator, mengelola data operator cadangan, mengelola data proyek, mengelola data peminjaman, mengelola data pengembalian, dan mengelola merk user.</li> <li>3. Aset Pabrik Halaman untuk melihat aset pabrik.</li> <li>4. Cek Aset Halaman untuk melihat dan mengecek kondisi aset.</li> <li>5. Peminjaman dan pengembalian Halaman untuk melihat, meminjam, pengembalian aset dan mengkonfirmasi peminjaman dan pengembalian aset.</li> <li>6. Peta Status Lokasi Proyek Halaman untuk melihat peta proyek yang telah selesai dikerjakan dan laporan</li> <li>7. Laporan</li> </ol>

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.60. Keterangan dari perancangan struktur menu (Lanjutan)

No	Hak Akses	Keterangan
		Halaman untuk melihat laporan harian, mingguan dan bulanan.
2.	Hak Admin Kantor Pusat	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Beranda Halaman beranda admin pabrik</li> <li>2. Aset Pabrik</li> <li>3. Master Data Halaman Halaman mengelola data aset, mengelola data Kabupaten, mengelola data Kecamatan, mengelola data <i>user</i>, mengelola <i>password</i>.</li> <li>4. Proyek Halaman untuk melihat proyek.</li> <li>5. Laporan Halaman untuk melihat laporan harian, mingguan dan bulanan.</li> </ol>
3.	Hak Akses Pengawas Lapangan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Beranda Halaman beranda untuk Pengawas Lapangan.</li> <li>2. Aset Pabrik Halaman untuk melihat aset pabrik.</li> <li>3. Proyek Halaman untuk melihat, mengedit, menambah, dan menghapus <i>timesheets</i>.</li> <li>4. Laporan Halaman untuk melihat laporan harian, mingguan dan bulanan.</li> </ol>
4.	Hak Pimpinan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Beranda Halaman beranda untuk Pimpinan</li> <li>2. Aset Pabrik Halaman untuk melihat aset pabrik.</li> </ol>

Tabel 4.60. Keterangan dari perancangan struktur menu (Lanjutan)

No	Hak Akses	Keterangan
		3. Proyek Halaman untuk melihat data proyek. 4. Laporan Halaman untuk melihat laporan harian, mingguan dan bulanan.

#### 4.5. Perancangan Antar Muka

Perancangan antarmuka/*interface* sarana pengembangan sistem yang digunakan untuk membuat komunikasi lebih mudah, konsisten antara sistem dengan pemakaiannya. Rancangan antar muka meliputi tampilan yang menarik dan mudah dipahami sehingga sistem tersebut nyaman digunakan oleh pengelola sistem.

##### 1. Menu Login

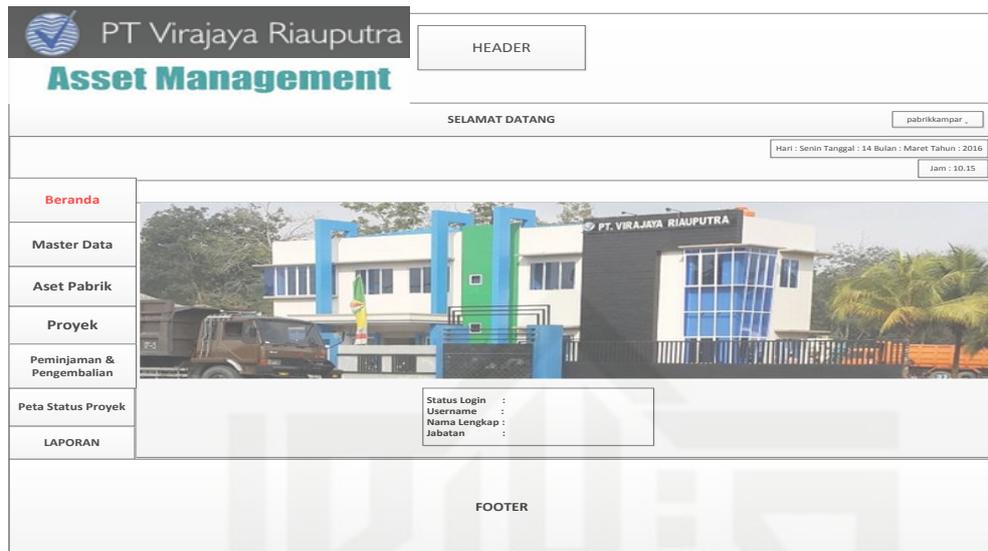
Perancangan menu *login* dapat dilihat pada Gambar 4.4. di bawah ini:



Gambar 4.4. Tampilan Menu *Login*

##### 2. Beranda Admin

Perancangan Beranda Admin yang letaknya pada tampilan awal *user* membuka sistem dan memperlihatkan info status *login*, *username*, nama lengkap *user* dan jabatan *user*. Gambar perancangan beranda sistem informasi manajemen aset dapat dilihat pada Gambar 4.5 di bawah ini:



Gambar 4.5. Tampilan Beranda

### 3. Perancangan Pada Menu Master Data Pabrik

Perancangan pada menu master data sistem pabrik ditampilkan pada halaman setelah beranda yang berisikan beberapa fitur menu seperti data aset, data operator, jenis aset, merk aset, dan data user. Gambar perancangan menu master data sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.6 di bawah ini:



Gambar 4.6. Tampilan Pada Menu Master Data Pabrik

#### 4. Master Data Pada Menu Data Aset

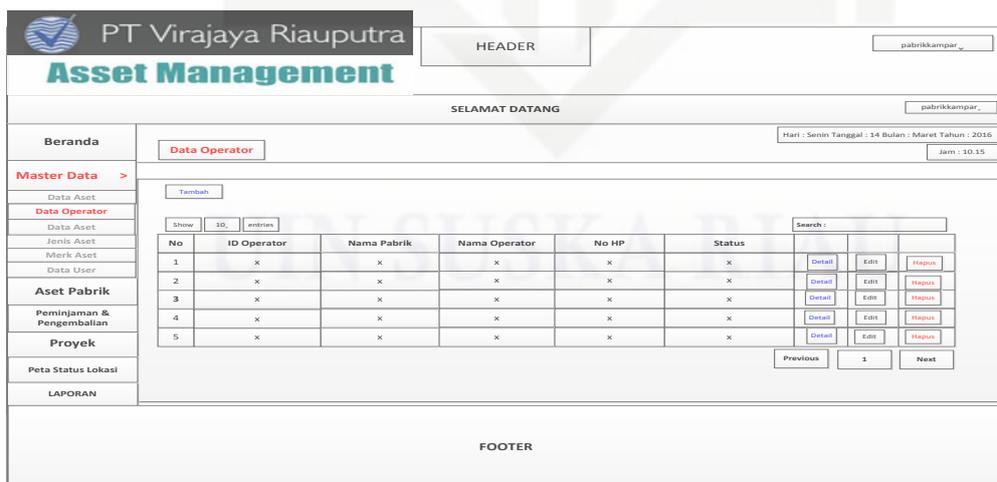
Gambar perancangan master data pada menu data aset sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.7 di bawah ini:



Gambar 4.7. Tampilan Master Data Pada Menu Data Aset

#### 5. Master Data Pada Menu Data Operator

Gambar perancangan menu master data pada menu data operator sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.8 di bawah ini:



Gambar 4.8. Tampilan Master Data Pada Menu Data Operator

## 6. Master Data Pada User

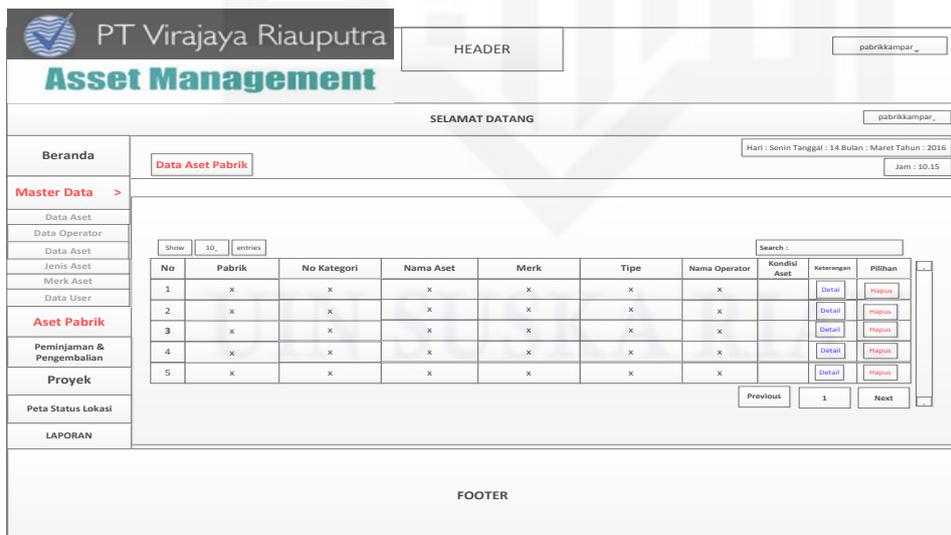
Gambar perancangan menu *master data* pada data *user* sistem informasi manajemen aset pabrik dapat di lihat pada Gambar 4.9 di bawah ini:



Gambar 4.9. Tampilan *Master Data* Pada Data *User*

## 7. Perancangan Menu Data Aset Pabrik

Pada menu aset pabrik akan ditampilkan daftar aset-aset yang dimiliki oleh pabrik. Gambar perancangan pada data aset pabrik sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.10 di bawah ini:



Gambar 4.10. Tampilan Menu Data Aset Pabrik

## 8. Perancangan Pada Menu Data Proyek

Pada menu data proyek akan ditampilkan daftar proyek-proyek yang sudah dilaksanakan dan yang sedang dikerjakan oleh pihak perusahaan. Gambar perancangan pada data proyek pabrik sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.11 di bawah ini:

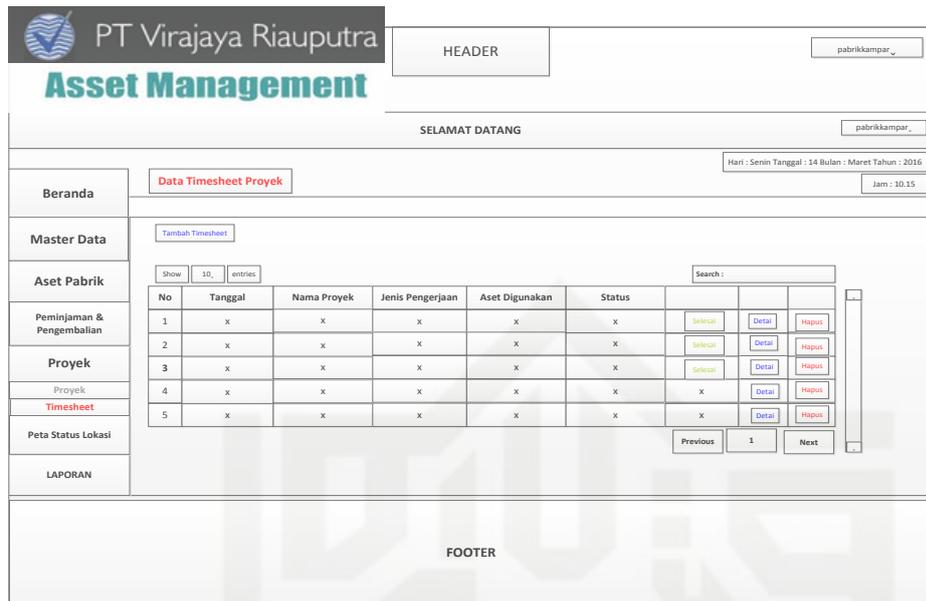


No	ID Proyek	Tgl Mulai	Nama Proyek	Lokasi	Pelaksana	Pengawas			
1	x	x	x	x	x	x	Detail	Edit	Hapus
2	x	x	x	x	x	x	Detail	Edit	Hapus
3	x	x	x	x	x	x	Detail	Edit	Hapus
4	x	x	x	x	x	x	Detail	Edit	Hapus
5	x	x	x	x	x	x	Detail	Edit	Hapus

Gambar 4.11. Tampilan Menu Data Proyek

## 9. Perancangan Pada Menu Data Timesheets

Pada menu data *timesheets* akan ditampilkan informasi data waktu penggunaan yang telah dilakukan pada aset alat berat sewaktu pengerjaan proyek. Gambar perancangan pada menu data *timesheets* pabrik sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.12 di bawah ini:



**PT Virajaya Riauputra**  
**Asset Management**

HEADER

SELAMAT DATANG

Hari : Senin Tanggal : 14 Bulan : Maret Tahun : 2016  
Jam : 10.15

**Beranda** Data Timesheet Proyek

**Master Data** Tambah Timesheet

**Aset Pabrik** Show 10 entries Search :

No	Tanggal	Nama Proyek	Jenis Pengerjaan	Aset Digunakan	Status			
1	x	x	x	x	x	Selesai	Detail	Hapus
2	x	x	x	x	x	Selesai	Detail	Hapus
3	x	x	x	x	x	Selesai	Detail	Hapus
4	x	x	x	x	x	X	Detail	Hapus
5	x	x	x	x	x	X	Detail	Hapus

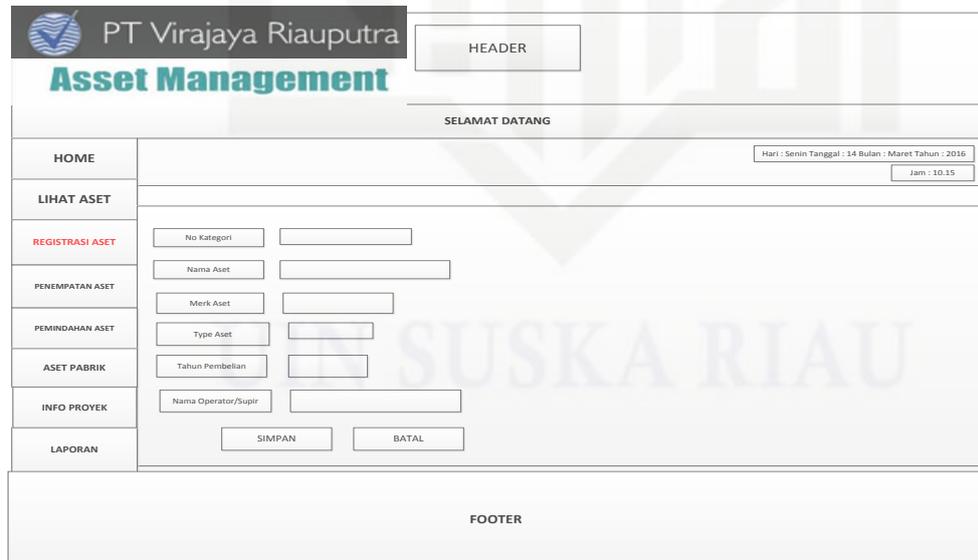
Previous 1 Next

FOOTER

Gambar 4.12. Tampilan Menu Data *Timesheets*

## 10. Perancangan Pada Menu Data Registrasi Aset

Pada perancangan ini ditampilkan berfungsi untuk menginput data aset alat berat yang dimiliki oleh pihak pabrik. Gambar perancangan pada menu data registrasi aset pabrik sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.13 di bawah ini:



**PT Virajaya Riauputra**  
**Asset Management**

HEADER

SELAMAT DATANG

Hari : Senin Tanggal : 14 Bulan : Maret Tahun : 2016  
Jam : 10.15

**HOME**

**LIHAT ASET**

**REGISTRASI ASET** No Kategori

**PENEMPATAN ASET** Nama Aset

**PEMINDAHAN ASET** Merk Aset

**ASET PABRIK** Type Aset

**INFO PROYEK** Tahun Pembelian

**LAPORAN** Nama Operator/Supir

SIMPAN BATAL

FOOTER

Gambar 4.13. Tampilan Pada Menu Data Registrasi Aset

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## 11. Perancangan Pada Tahapan Registrasi Aset

Pada perancangan ini ditampilkan tahapan yang terdapat pada menu registrasi aset menginput data aset alat berat yang dimiliki oleh pihak pabrik. Gambar perancangan pada menu tahapan data registrasi aset pabrik sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.14 di bawah ini:



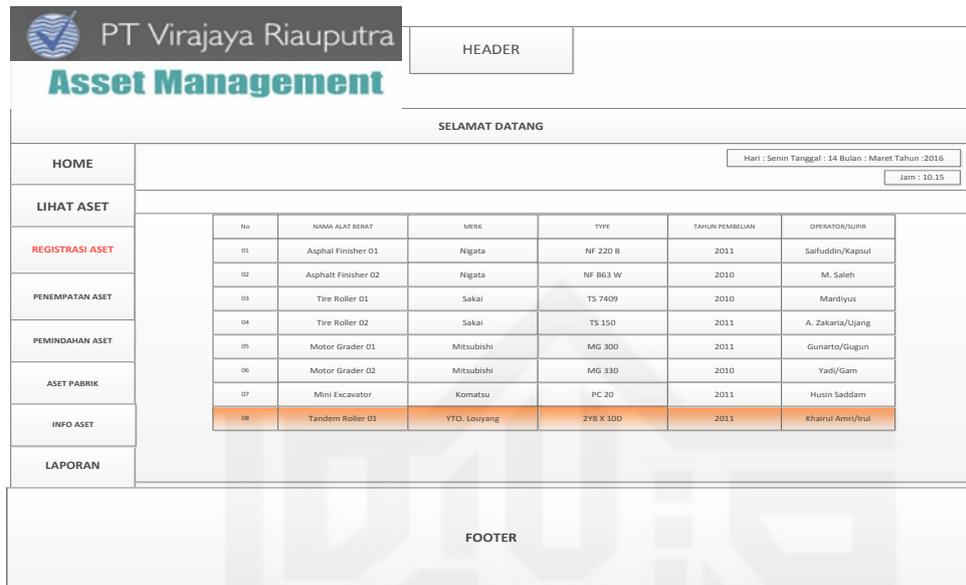
Gambar 4.14. Tampilan Menu Tahapan Registrasi Aset

## 12. Registrasi Yang Telah Di-input

Tampilan tahapan yang telah berhasil di-input pada menu registrasi aset menginput data aset alat berat yang dimiliki oleh pihak pabrik. Gambar perancangan pada menu tahapan data registrasi aset pabrik sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.15 di bawah ini:

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

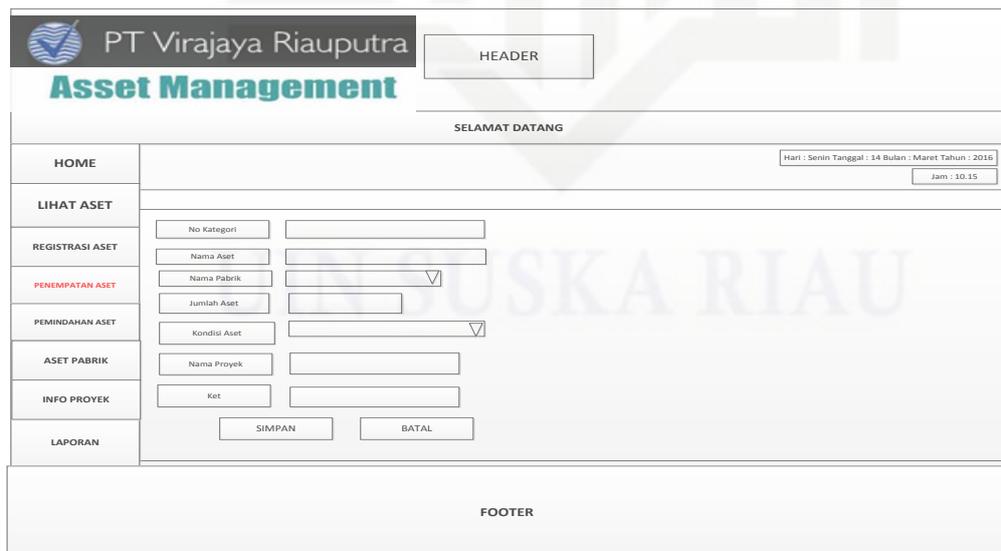
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.15. Tampilan Menu Registrasi Aset yang Telah Berhasil Di-input

### 13. Perancangan Pada Menu Penempatan Aset

Tampilan perancangan pada menu penempatan aset yang berfungsi untuk menginput data aset yang akan digunakan pada proyek. Gambar perancangan pada menu data penempatan aset pabrik sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.16 di bawah ini:

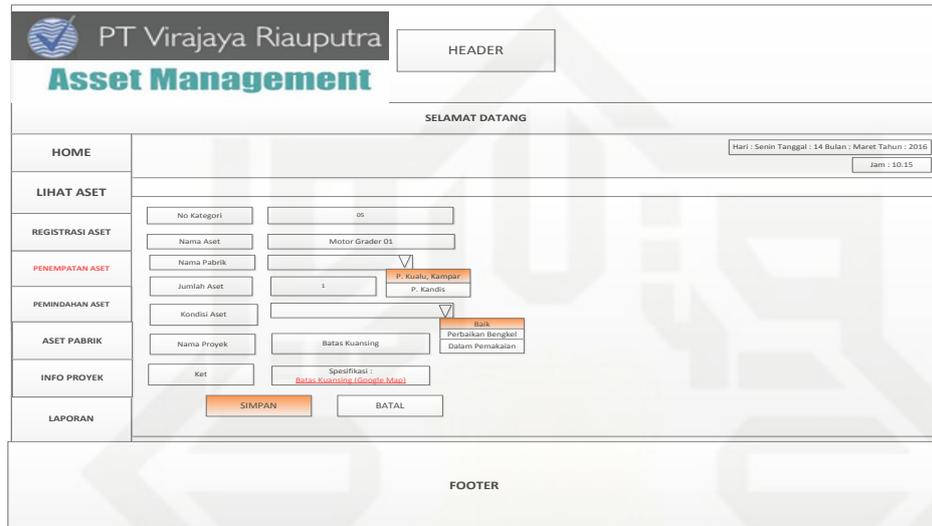


Gambar 4.16. Tampilan Menu Penempatan Aset

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

#### 14. Tahapan Peng-inputan Penempatan Aset

Tampilan perancangan pada menu tahapan penempatan aset yang ada pada menu penempatan aset. Gambar perancangan pada menu tahapan data penempatan aset pabrik sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.17 di bawah ini:



The screenshot shows the 'Asset Management' interface for PT Virajaya Riauputra. The page has a header with the company logo and name, and a 'HEADER' button. Below the header, it says 'SELAMAT DATANG' (Welcome). The main content area is divided into a sidebar menu and a main form area. The sidebar menu includes: HOME, LIHAT ASET, REGISTRASI ASET, PENEMPATAN ASET (highlighted in red), PEMINDAHAN ASET, ASET PABRIK, INFO PROYEK, and LAPORAN. The main form area contains several input fields and buttons:

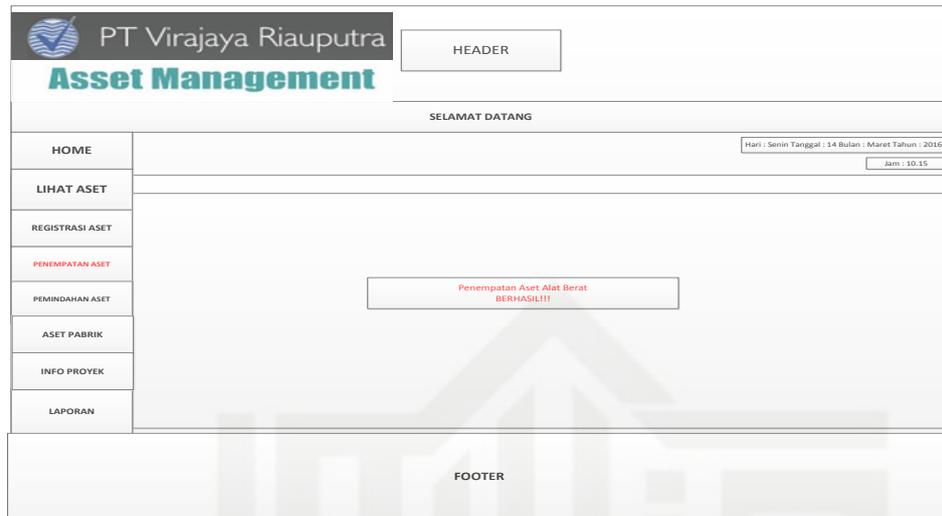
- REGISTRASI ASET:** No Kategori (dropdown), os (text), Nama Aset (text), Motor Grader D1 (text).
- PENEMPATAN ASET:** Nama Pabrik (text), Jumlah Aset (text, value: 1), P. Kondek (dropdown), P. Kandise (dropdown).
- PEMINDAHAN ASET:** Kondisi Aset (text), Baik (dropdown).
- ASET PABRIK:** Nama Proyek (text), Batas Kuarsing (text), Perbaikan Bengkel Dalam Pemakaian (text).
- INFO PROYEK:** Ket (text), Batas Kuarsing (Google Map) (text).

At the bottom of the form are two buttons: SIMPAN (Save) and BATAL (Cancel). The footer area contains the text 'FOOTER'. A date and time stamp in the top right corner reads: Hari : Senin Tanggal : 14 Bulan : Maret Tahun : 2016 Jam : 10:15.

Gambar 4.17. Tampilan Menu Tahapan Peng-inputan Penempatan Aset

#### 15. Tampilan Menu Penempatan Aset Berhasil Di-input

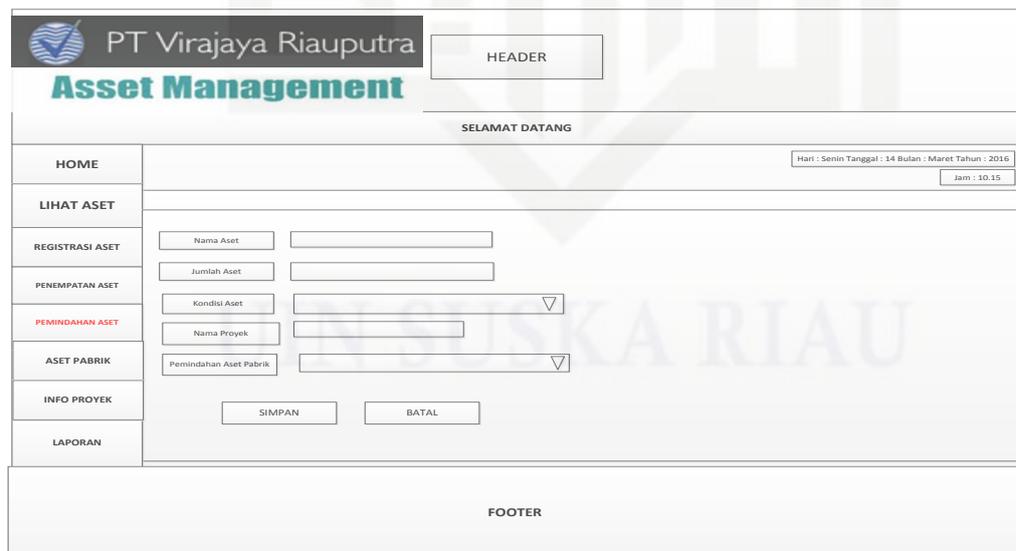
Tampilan perancangan pada menu penempatan aset yang berhasil diinput data aset yang akan digunakan pada proyek. Gambar menu data penempatan aset pabrik yang berhasil di-input sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.18 di bawah ini:



Gambar 4.18. Tampilan Menu Penempatan Aset Berhasil Di-input

## 16. Perancangan Pada Menu Pemindahan Aset

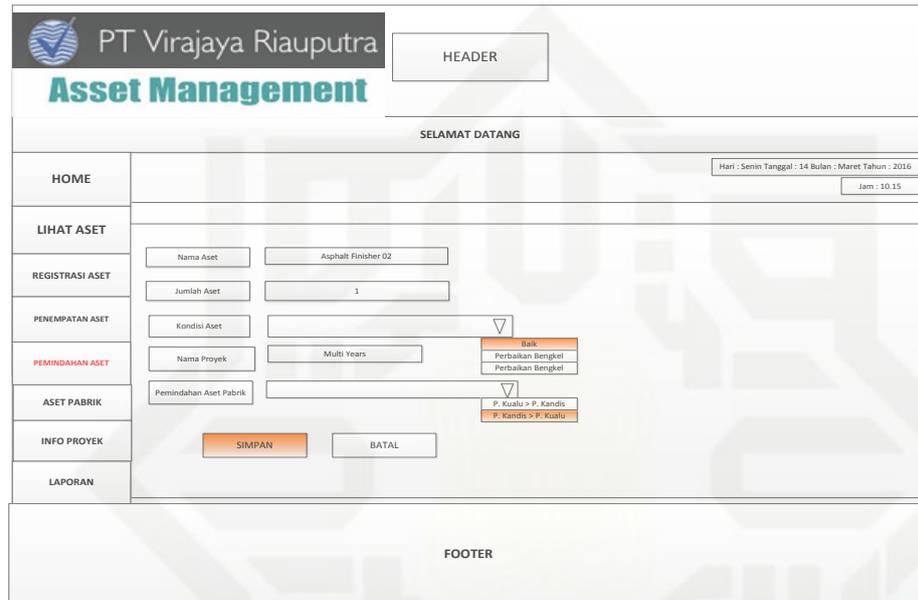
Tampilan perancangan pada menu pemindahan aset yang berfungsi untuk menginput data aset yang akan dipinjamkan atau diberikan kepada sesama pabrik. Gambar perancangan pada menu data pemindahan aset pabrik sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.19 di bawah ini:



Gambar 4.19. Tampilan Menu Pemindahan Aset

## 17. Perancangan Tahapan Pemindahan Aset

Tampilan perancangan pada menu tahapan pemindahan aset melakukan peng-*inputan* data. Gambar perancangan pada menu data pemindahan aset pabrik sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.20 di bawah ini:



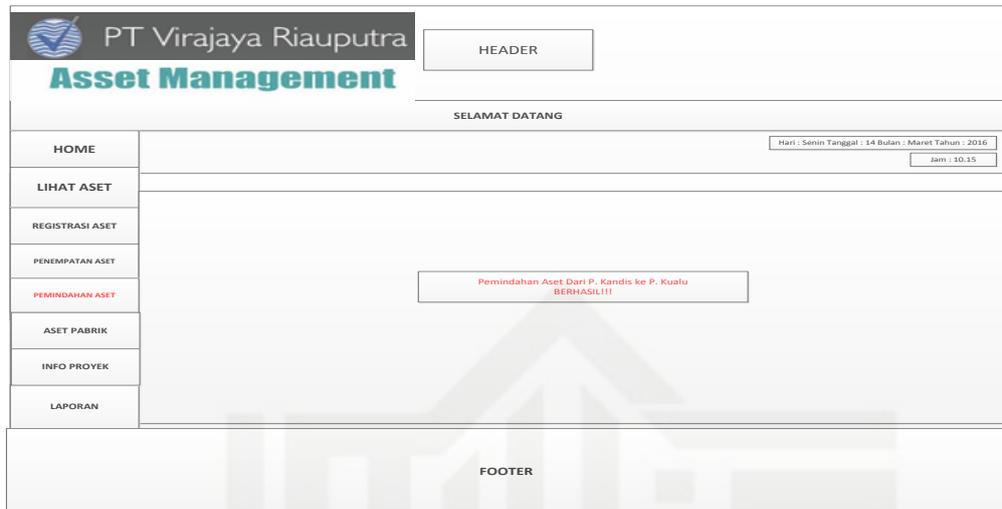
The screenshot shows a web application interface for PT Virajaya Riauputra. The main heading is 'Asset Management'. Below the heading, there is a navigation menu with options: HOME, LIHAT ASET, REGISTRASI ASET, PENEMPATAN ASET, PEMINDAHAN ASET (highlighted in red), ASET PABRIK, INFO PROYEK, and LAPORAN. The 'PEMINDAHAN ASET' form contains the following elements:

- Header:** PT Virajaya Riauputra, Asset Management, SELAMAT DATANG, Hari: Senin Tanggal: 14 Bulan: Maret Tahun: 2016, Jam: 10.15
- Form Fields:**
  - Nama Aset: Asphalt Finisher 02
  - Jumlah Aset: 1
  - Kondisi Aset: Multi Years (dropdown menu)
  - Nama Proyek: (empty)
  - Pemindahan Aset Pabrik: (dropdown menu)
- Buttons:** SIMPAN, BATAL
- Footer:** FOOTER

Gambar 4.20. Tampilan Menu Tahapan Pemindahan Aset

## 18. Perancangan Pada Menu Pemindahan Aset Berhasil Di-*input*

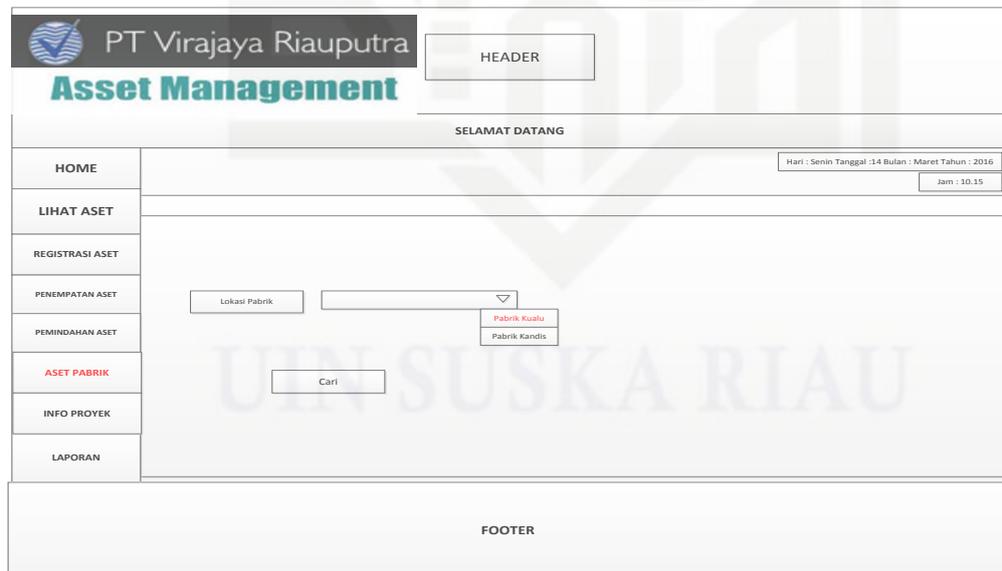
Tampilan perancangan pada menu pemindahan aset yang berhasil di-*input* data aset. Gambar menu data pemindahan aset pabrik yang berhasil di-*input* sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.21 dibawah ini:



Gambar 4.21. Tampilan Menu Pemindahan Aset Berhasil Di-input

## 19. Perancangan Pada Menu Aset Pabrik

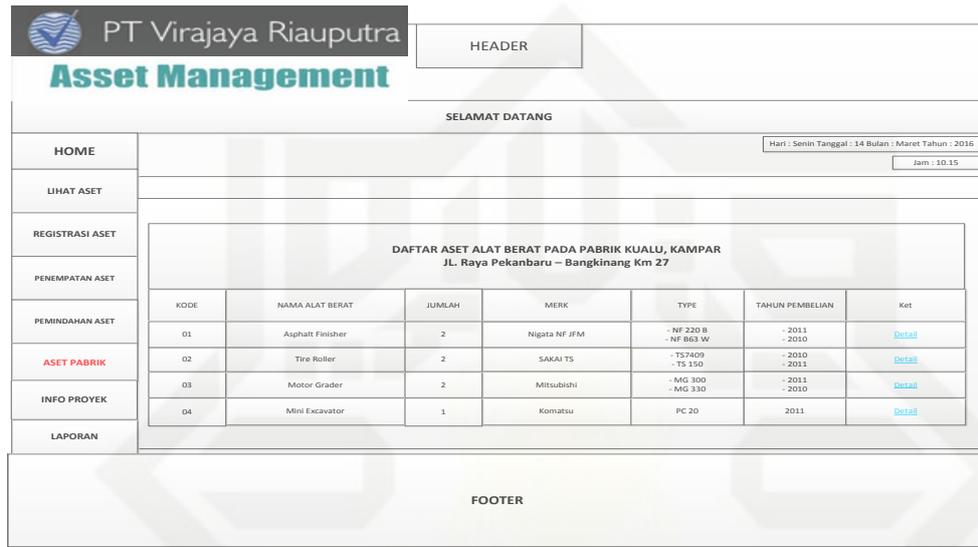
Tampilan perancangan pada menu aset pabrik yang berfungsi untuk memberikan info aset yang dimiliki pabrik Kualu, Kampar dan pabrik Kandis. Gambar menu data aset sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.22 di bawah ini:



Gambar 4.22. Tampilan Perancangan Menu Aset Pabrik

## 20. Tampilan Menu Aset Pabrik

Tampilan perancangan pada menu aset pabrik yang berfungsi untuk memberikan info aset yang dimiliki pabrik Kualu, Kampar dan pabrik Kandis. Gambar menu data aset sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.23 di bawah ini:

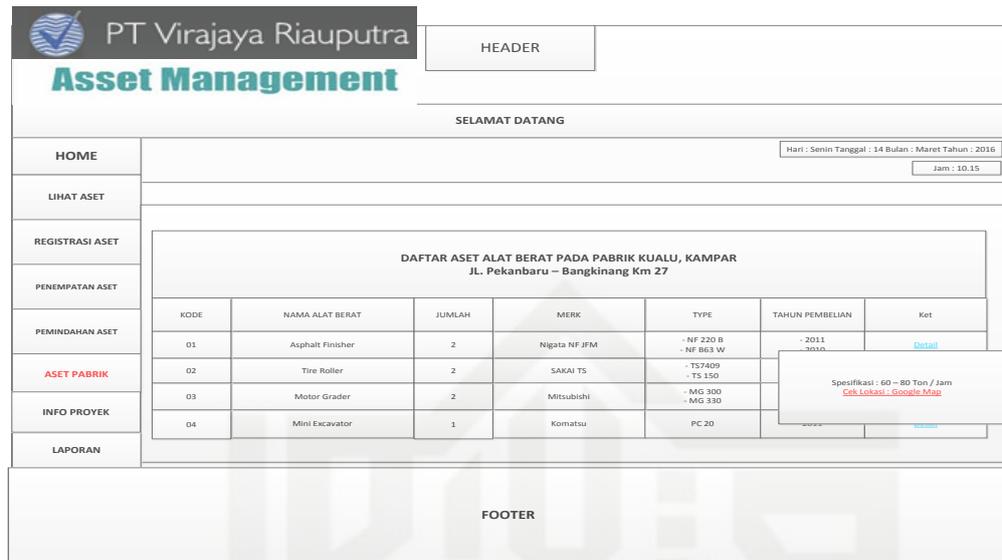


KODE	NAMA ALAT BERAT	JUMLAH	MERK	TYPE	TAHUN PEMBELIAN	Ket
01	Asphalt Finisher	2	Nigata NF JFM	- NF 220 B - NF 883 W	- 2011 - 2010	<a href="#">Detail</a>
02	Tire Roller	2	SAKAI TS	- TS7409 - TS 150	- 2010 - 2011	<a href="#">Detail</a>
03	Motor Grader	2	Mitsubishi	- MG 300 - MG 330	- 2011 - 2010	<a href="#">Detail</a>
04	Mini Excavator	1	Komatsu	PC 20	2011	<a href="#">Detail</a>

Gambar 4.23. Tampilan Menu Aset Pabrik

## 21. Tampilan Aset Menu Detail Aset Pabrik

Tampilan perancangan pada menu detail aset pabrik yang berfungsi untuk memberikan info tentang aset yang dimiliki pabrik Kualu, Kampar dan pabrik Kandis. Gambar menu detail aset pabrik sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.24 di bawah ini:



The screenshot shows the 'Asset Management' interface. The main content area displays a table titled 'DAFTAR ASET ALAT BERAT PADA PABRIK KUALU, KAMPAR JL. Pekanbaru – Bangkinang Km 27'. The table lists various assets with their codes, names, quantities, brands, types, and purchase years. A 'Detail' link is visible next to the first row.

KODE	NAMA ALAT BERAT	JUMLAH	MERK	TYPE	TAHUN PEMBELIAN	Ket
01	Asphalt Finisher	2	Nigata NF JFM	- NF 220 B - NF B63 W	- 2011 - 2010	<a href="#">Detail</a>
02	Tire Roller	2	SAKAI TS	- TS7409 - TS 150		
03	Motor Grader	2	Mitsubishi	- MG 300 - MG 330		Spesifikasi : 60 – 80 Ton / Jam <a href="#">Cek Lokasi - Google Map</a>
04	Mini Excavator	1	Komatsu	PC 20		

Gambar 4.24. Tampilan Aset Menu Detail

## 22. Tampilan Aset Melihat Lokasi Aset Alat Berat

Tampilan perancangan pada menu aset pabrik yang berfungsi untuk memberikan info aset yang dimiliki pabrik Kualu, Kampar dan pabrik Kandis. Gambar menu data aset sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.25 di bawah ini:

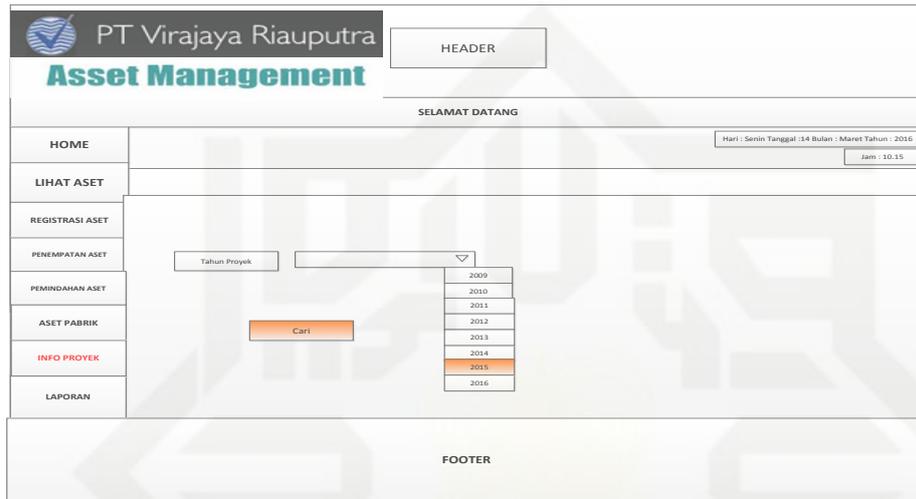


The screenshot shows the 'Asset Management' interface with the 'LOKASI ALAT BERAT' menu selected. The main content area displays a large 'GOOGLE MAP' placeholder, indicating that the map content is not fully rendered in this view.

Gambar 4.25. Tampilan Aset Melihat Lokasi Aset Alat Berat

### 23. Info Proyek

Tampilan perancangan pada menu info proyek yang berfungsi untuk memberikan info proyek yang dimiliki pabrik Kualu, Kampar dan pabrik Kandis. Gambar menu data aset sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.26 di bawah ini:

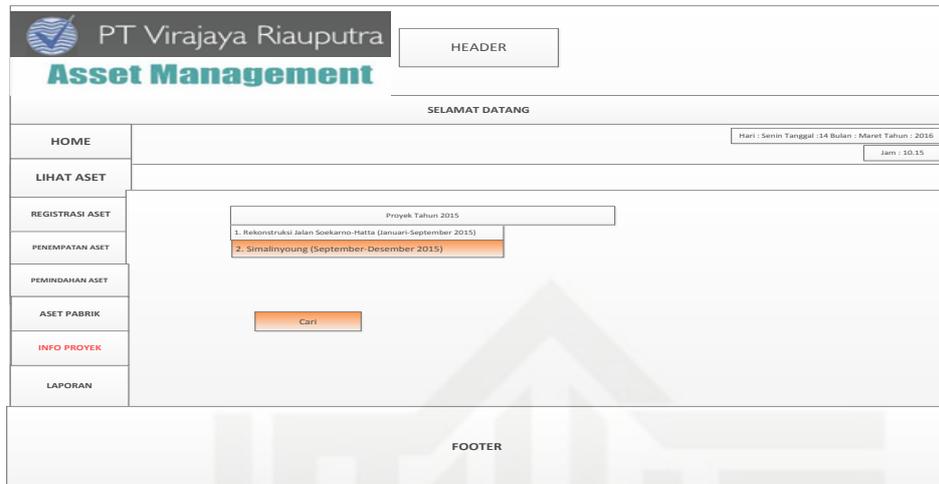


Gambar 4.26. Tampilan Aset Melihat Info Proyek

### 24. Tampilan Menu Tahapan Pengecekan Info Proyek

Tampilan perancangan pada menu tahapan pengecekan info proyek yang berfungsi untuk memberikan info tahapan pengecekan info proyek yang dimiliki pabrik Kualu, Kampar dan pabrik Kandis. Gambar menu data aset sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.27 di bawah ini:

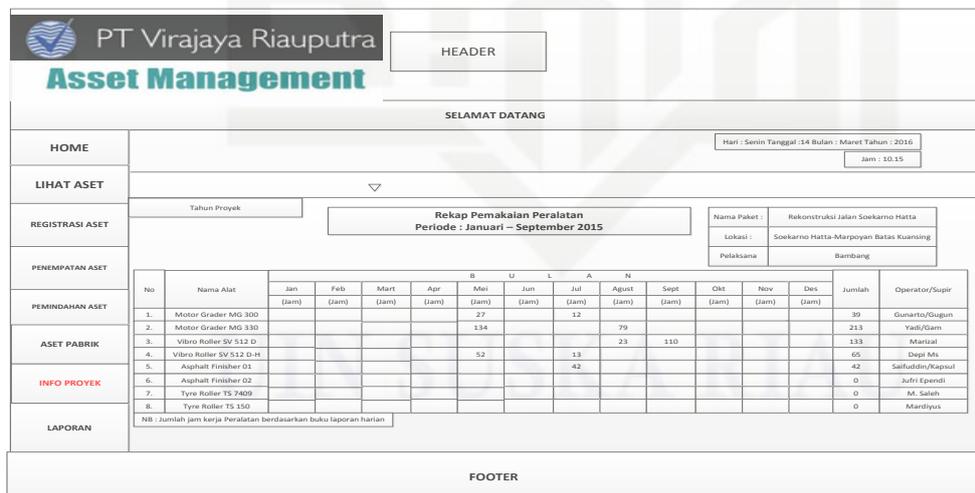
- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.27. Tampilan Menu Tahapan Pengecekan Info Proyek

## 25. Tampilan Aset Melihat Salah Satu Info Proyek Data Aset Alat Berat

Tampilan perancangan pada menu tampilan aset melihat salah satu info proyek data aset alat berat pabrik yang berfungsi untuk memberikan info aset yang dimiliki pabrik Kualu, Kampar dan pabrik Kandis. Gambar menu data aset sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.28 di bawah ini:



The screenshot shows the 'Rekap Pemakalan Peralatan' (Equipment Usage Summary) for the period of January to September 2015. The interface includes a header with the company logo and name, a navigation menu, and a date/time display. The main content area displays a table with the following data:

No	Nama Alat	B U L A N												Jumlah	Operator/Supir	
		Jan (jam)	Feb (jam)	Mart (jam)	Apr (jam)	Mei (jam)	Jun (jam)	Jul (jam)	Agust (jam)	Sept (jam)	Okt (jam)	Nov (jam)	Des (jam)			
1.	Motor Grader MG 300				27			12							39	Gusanto/Sugan
2.	Motor Grader MG 330				134			79							213	Yadi/Gam
3.	Vibro Roller SV 512 D							23	110						133	Mariaal
4.	Vibro Roller SV 512 D-H				52			13							65	Depi Ms
5.	Asphalt Finisher 01							42							42	Salfuddin/Kapsul
6.	Asphalt Finisher 02														0	Jufri Epaneti
7.	Tyre Roller TS 2400														0	M. Saleh
8.	Tyre Roller TS 150														0	Mardiyus

NB : Jumlah jam kerja Peralatan berdasarkan buku laporan harian

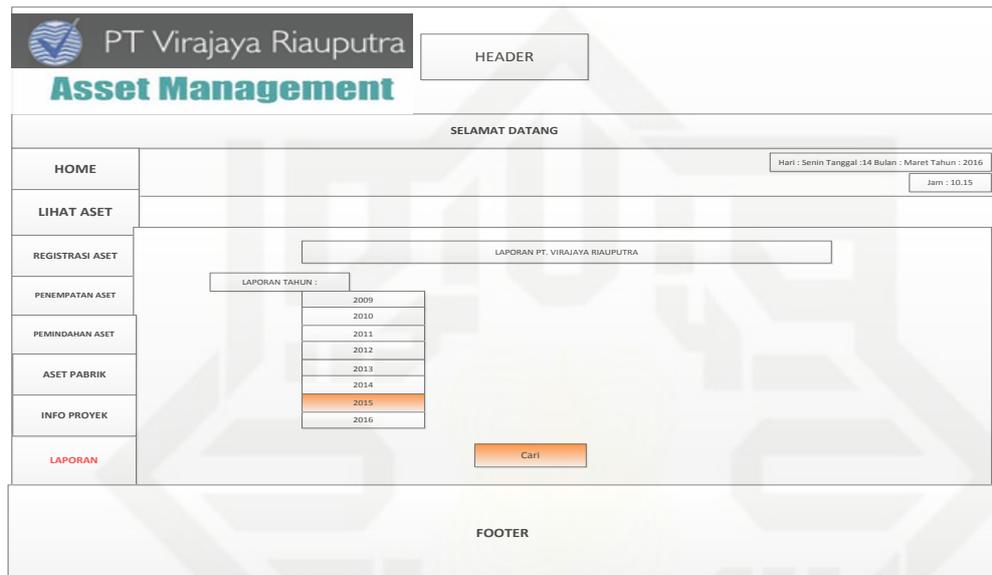
Gambar 4.28. Tampilan Aset Melihat Salah Satu Info Proyek Data Aset Alat Berat

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## 26. Laporan

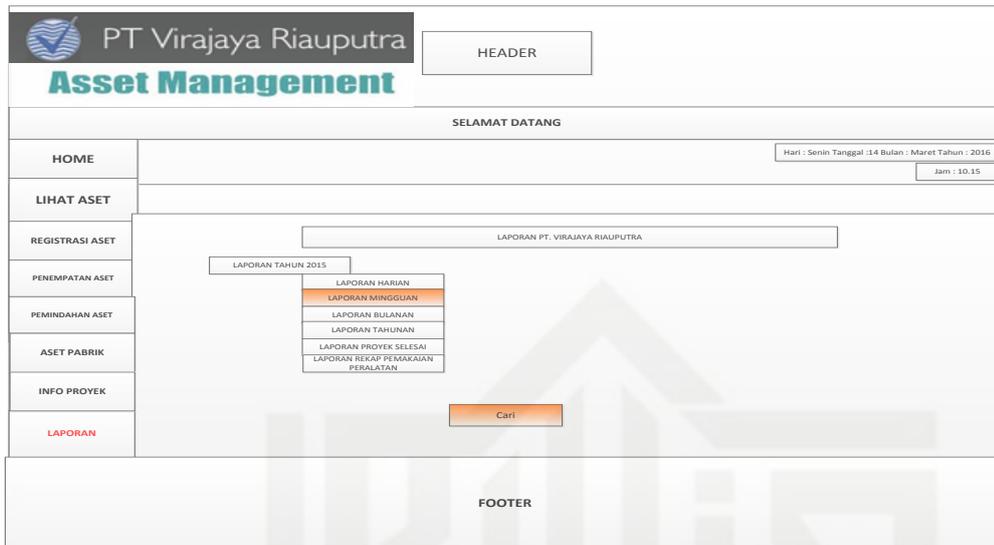
Tampilan perancangan pada menu laporan yang berfungsi untuk memberikan info laporan yang dimiliki pabrik Kualu, Kampar dan pabrik Kandis. Gambar menu data aset sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.29 di bawah ini:



Gambar 4.29. Tampilan Menu Laporan PT. Virajaya Riauputra

## 27. Tampilan Menu Tahapan Pengecekan Laporan PT. Virajaya Riauputra

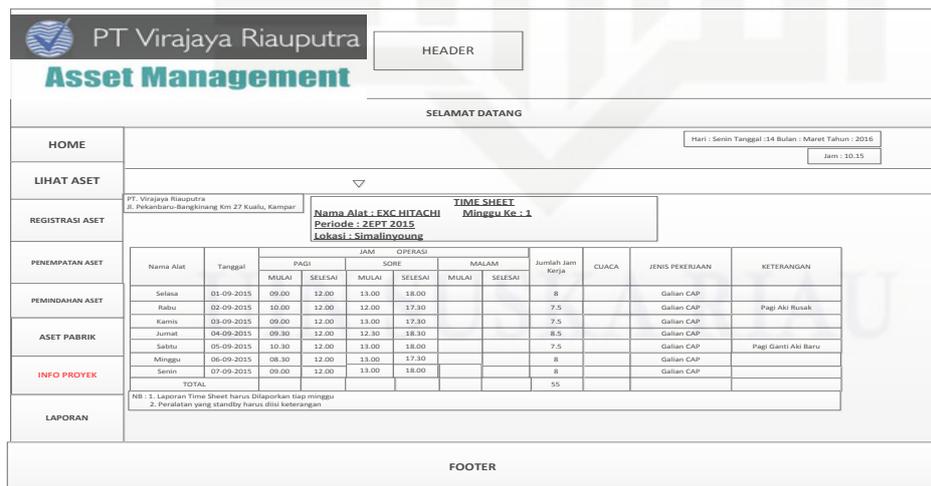
Tampilan perancangan pada menu tahapan pengecekan laporan aset pabrik yang berfungsi untuk memberikan info pengecekan laporan aset yang dimiliki pabrik Kualu, Kampar dan pabrik Kandis. Gambar menu data aset sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.30 di bawah ini:



Gambar 4.30. Tampilan Menu Tahapan Pengecekan Laporan PT. Virajaya Riauputra

## 28. Tampilan Salah Satu Menu Laporan PT. Virajaya Riauputra

Tampilan perancangan pada menu laporan PT. Virajaya Riauputra yang berfungsi untuk memberikan info laporan aset yang dimiliki pabrik Kualu, Kampar dan pabrik Kandis. Gambar menu data aset sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.31 di bawah ini:



The screenshot shows a 'TIME SHEET' report for operator 'EXC HITACHI' in the week of 2EPT 2015 at the Simolin Young location. The report includes a table with columns for Name, Date, Start/End times for Morning, Afternoon, and Evening shifts, Total working hours, Weather, Job Type, and Remarks.

Nama Alat	Tanggal	JAM						Jumlah Jam Kerja	CUACA	JENIS PEKERJAAN	KETERANGAN
		PAGI		SOBRE		MALAM					
		MULAI	SELESAI	MULAI	SELESAI	MULAI	SELESAI				
Selasa	01-09-2015	09.00	12.00	13.00	18.00			8		Galian CAP	
Rabu	02-09-2015	10.00	12.00	12.00	17.30			7.5		Galian CAP	
Kamis	03-09-2015	09.00	12.00	13.00	17.30			7.5		Galian CAP	
Jumat	04-09-2015	09.30	12.00	12.30	18.30			8.5		Galian CAP	
Sabtu	05-09-2015	10.30	12.00	13.00	18.00			7.5		Galian CAP	
Minggu	06-09-2015	08.30	12.00	13.00	17.30			8		Galian CAP	
Senin	07-09-2015	09.00	12.00	13.00	18.00			8		Galian CAP	
TOTAL:								55			

NB: 1. Laporan Time Sheet harus Diaparkan tiap minggu  
 2. Peralatan yang standby harus diisi keterangan

Gambar 4.31. Tampilan Salah Satu Menu Laporan PT. Virajaya Riauputra

## 29. Tampilan Salah Satu Menu Laporan Rekap Pemakaian Peralatan PT. Virajaya Riauputra

Tampilan perancangan pada menu laporan rekap pemakaian aset pabrik yang berfungsi untuk memberikan info aset yang dimiliki pabrik Kualu, Kampar dan pabrik Kandis. Gambar menu data aset sistem informasi manajemen aset pabrik dapat dilihat pada Gambar 4.32 di bawah ini:

PT Virajaya Riauputra															HEADER	
Asset Management																
SELAMAT DATANG																
HOME															Hari : Senin Tanggal :14 Bulan : Maret Tahun : 2016	
LIHAT ASET															Jam : 10.15	
REGISTRASI ASET															PT. Virajaya Riauputra	
PENEMPATAN ASET															Jl. Raya Pekanbaru-Bangkinang Km 27	
PEMINDAHAN ASET															Rekap Pemakaian Peralatan	
ASET PABRIK															Periode : Januari – Juli 2014	
INFO PROYEK															Nama Paket : Multi Years	
LAPORAN															Lokasi : Rumbio	
															Pelaksana : Rambang	
No	Nama Alat	Jan	Feb	Mart	Apr	Mei	Jun	Jul	Agust	Sept	Okt	Nov	Des	Jumlah	Operator/Supir	
		(jam)														
1.	Motor Grader MG 300			301	42	180	144	119.5						568.5	Gunarto/Sugun	
2.	Motor Grader MG 330	141.5	208	234	202	257.5								1043	Yadi/Gam	
3.	Vibro Roller SV 512 D	197	186	161.5	147.5	218.5	188	127						1225.5	Marizal	
4.	Vibro Roller SV 512 D-H	53	218.5	188.5		249	74							783	Depi Ms	
5.	Asphalt Finisher 01				93.5	40.5	40							174	Safuddin/Kapsul	
6.	Asphalt Finisher 02		45.5		44.5			4						94	M. Saleh	
7.	Tyre Roller TS 7409													0	Mardiyus	
8.	Tyre Roller TS 150	13	170.5	188	195	243	165.5	62						1037	A. Zakaria/Ujang	
NB : Jumlah jam kerja Peralatan berdasarkan buku laporan harian																
FOOTER																

Gambar 4.32. Tampilan Salah Satu Menu Laporan Rekap Pemakaian Peralatan PT. Virajaya Riauputra