



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN.....	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR RUMUS.....	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-3
1.3 Tujuan Penelitian.....	I-3
1.4 Batasan Masalah	I-3
1.5 Manfaat Penelitian.....	I-3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Penelitian Terkait.....	II-1
2.2 <i>Wireless Local Area Network</i>	II-3
2.3 <i>Wireless LAN standar</i>	II-4
2.4 Teori Dasar <i>Database</i>	II-5
2.4.1 Pengertian Sistem	II-5
2.4.2 Pengertian Basis Data	II-5
2.5 Teori <i>Email</i>	II-6



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.4.1	<i>Mail Client</i>	II-7
2.2.2	Sistem Penerimaan <i>Email</i>	II-9
2.6	<i>Video Streaming</i>	II-10
2.7	QoS (<i>Quality Of Service</i>).....	II-12
2.8	<i>Optimezed Network Engineering Tool (OPNET)</i>	II-15

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Langkah Penelitian	III-1
3.2	Studi pendahuluan	III-2
3.3	Studi literatur	III-2
3.4	Parameter	III-2
3.5	Pemodelan Simulasi	III-2
3.6	Menampilkan Grafik Simulasi.....	III-8
3.7	Analisis Hasil Simulasi.....	III-8
3.8	Penulisan Laporan Tugas Akhir	III-10

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil simulasi <i>Packet Loss</i>	IV-1
4.1.1	<i>Database</i>	IV-1
4.1.2	<i>Email</i>	IV-3
4.1.3	<i>Video Streaming</i>	IV-4
4.2	Hasil simulasi <i>Delay</i>	IV-6
4.2.1	<i>Database</i>	IV-6
4.2.2	<i>Email</i>	IV-8
4.2.3	<i>Video Streaming</i>	IV-9
4.3	Hasil simulasi <i>Jitter</i>	IV-11
4.3.1	<i>Database</i>	IV-11
4.3.2	<i>Email</i>	IV-13
4.3.3	<i>Video Streaming</i>	IV-14
4.4	Hasil simulasi <i>Throughput</i>	IV-16
4.4.1	<i>Database</i>	IV-16



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.4.2 Email.....	IV-18
4.4.3 Video Streaming.....	IV-19

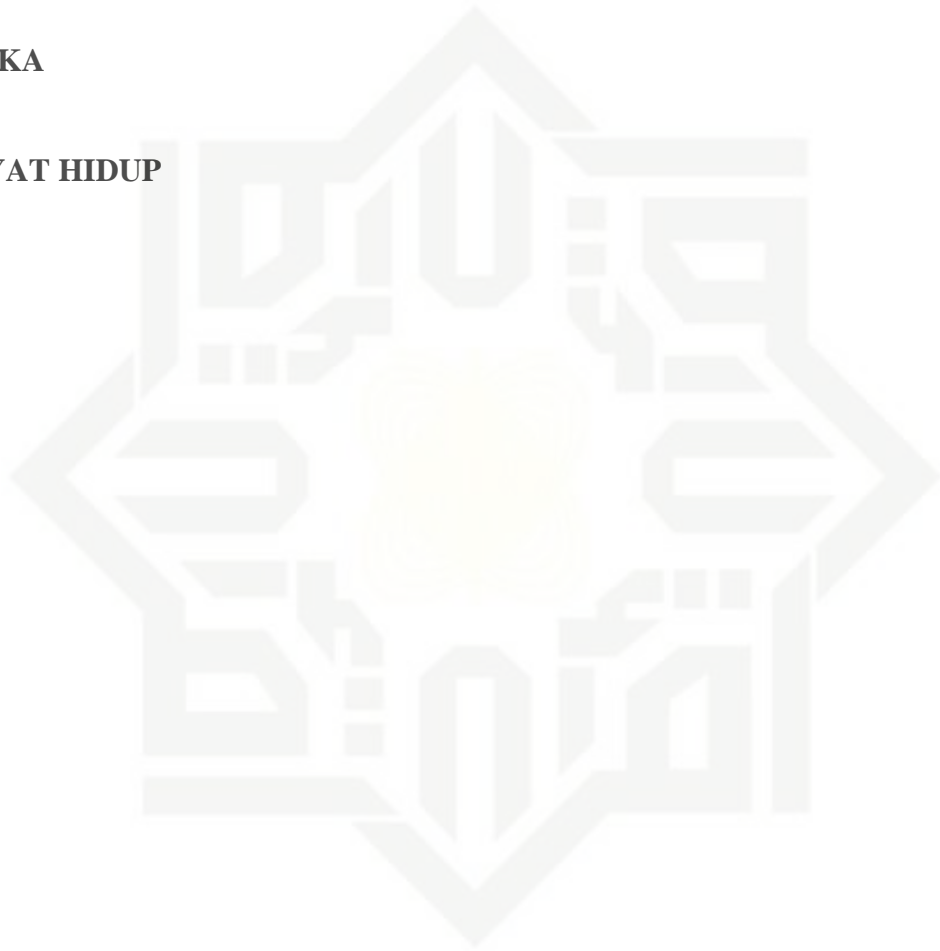
BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	V-1
5.2 Saran.....	V-2

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



UIN SUSKA RIAU



Hak Cipta dan hak milik ini dilindungi undang-undang. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Arsitektur Infrastruktur Jaringan.....	II-4
Gambar 2.2 Cara Kerja <i>Email</i>	II-7
Gambar 2.3 Tampilan awal OPNET MODELER 14.0	II-17
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Penelitian.....	III-1
Gambar 3.2 Tata letak <i>access point</i> lt.1	III-3
Gambar 3.3 Tata letak <i>access point</i> lt.2	III-3
Gambar 3.4 Tata letak <i>access point</i> lt.3	III-4
Gambar 3.5 Pemodelan Simulasi Jaringan WLAN	III-5
Gambar 3.6 Pengaturan Aplikasi <i>Database</i> pada <i>Application config</i>	III-6
Gambar 3.7 Pengaturan Aplikasi <i>Email</i> pada <i>Application Config</i>	III-6
Gambar 3.8 Pengaturan Aplikasi <i>Video Streaming</i> pada <i>Application Config</i>	III-8
Gambar 4.1 Hasil simulasi <i>Packet Loss Database</i>	IV-1
Gambar 4.4 Hasil simulasi <i>Packet Loss email</i>	IV-3
Gambar 4.7 Hasil simulasi <i>Packet Loss Video Streaming</i>	IV-4
Gambar 4.10 Hasil simulasi <i>delay Database</i>	IV-6
Gambar 4.13 Hasil simulasi <i>delay email</i>	IV-8
Gambar 4.16 Hasil simulasi <i>delay Video Streaming</i>	IV-9
Gambar 4.19 Hasil simulasi <i>Jitter database</i>	IV-11
Gambar 4.22 Hasil simulasi <i>Jitter email</i>	IV-13
Gambar 4.25 Hasil simulasi <i>Jitter video streaming</i>	IV-14
Gambar 4.28 Hasil Simulasi <i>Throughput Database</i>	IV-16
Gambar 4.31 Hasil Simulasi <i>Throughput Email</i>	IV-17
Gambar 4.34 Hasil Simulasi <i>Throughput Video Streaming</i>	IV-19



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2.1 Perkembangan Standar IEEE 802.11	II-5
Tabel 2.2 Perbedaan POP dengan Web Based Email.....	II-11
Tabel 2.3 Kategori <i>Packet Loss</i>	II-14
Tabel 2.4 Kategori <i>Delay</i>	II-14
Tabel 2.5 Kategori <i>Jitter</i>	II-15
Tabel 2.6 Kategori <i>Throughput</i>	II-15
Tabel 3.1 Skema Skenario	III-5
Tabel 3.2 Kategori <i>Packet Loss</i>	III-7
Tabel 3.3 Kategori <i>Delay</i>	III-7
Tabel 3.4 Kategori <i>Jitter</i>	III-7
Tabel 3.5 Kategori <i>Throughput</i>	III-7

- Hak Cipta D...
 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.