

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-5
1.3 Batasan Masalah.....	I-5
1.4 Tujuan Penelitian.....	I-6
1.5 Sistematika Penulisan.....	I-6
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1 Google Cloud Speech API.....	II-1
2.2 Pengertian Haji	II-2
2.3 Pengertian Umrah.....	II-4
2.4 Pengertian Smart Phone	II-5
2.5 Pengertian Android.....	II-5
2.6 Unified Process (UP).....	II-6
2.7 Unified Modelling Language (UML).....	II-7
2.7.1 Use Case Diagram.....	II-7
2.7.2 Activity Diagram.....	II-8
2.7.3 Sequence Diagram.....	II-9
2.7.4 Class Diagram.....	II-10
2.8 Penelitian terkait.....	II-11

2.9	Aplikasi Pemandang	II-13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		III-1
3.2	Fase <i>Inception</i>	III-2
3.3	Fase <i>Elaboration</i>	III-3
3.4	Fase <i>Construction</i>	III-4
3.5	Fase <i>Transition</i>	III-6
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN		IV-1
4.1	Fase <i>Inception</i>	IV-1
4.1.1	Deskripsi Umum.....	IV-1
4.1.2	Pengumpulan Data.....	IV-2
4.2	Fase <i>Elaboration</i>	IV-3
4.2.1	Analisa Aplikasi	IV-3
4.2.2	Perancangan Aplikasi	IV-10
4.2.3	Perancangan <i>Interface</i>	IV-21
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		V-1
5.1	Fase <i>Construction</i>	V-1
5.1.1	Lingkungan Implementasi	V-1
5.1.2	Implementasi pada Perangkat Android.....	V-2
5.2	Fase <i>Transition</i>	V-9
5.2.1	Pengujian Aplikasi dengan Metode <i>Black Box</i>	V-9
5.2.2	Pengujian Aplikasi dengan Perangkat <i>Android</i>	V-16
5.2.3	Pengujian <i>Response Time</i>	V-19
5.2.4	Pengujian Aplikasi <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	V-20
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....		VI-1
6.1	Kesimpulan.....	VI-1
6.2	Saran	VI-1
DAFTAR PUSTAKA		xv
LAMPIRAN A.....		A-1
LAMPIRAN B		B-1