

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan	3
1.5. Manfaat	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Sistem Informasi	5
2.2. Sistem Informasi Perpustakaan	9
2.2.1. Pengertian Perpustakaan	9
2.2.2. Jenis-Jenis Perpustakaan	10
2.2.3. Fungsi Perpustakaan	11
2.2.4. Sistem Kerjasama Perpustakaan	11
2.2.5. Sistem Peminjaman Perpustakaan	12

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.3. Model Pengembangan Sistem	12
2.4. Pendekatan Berorientasi Objek	14
2.4.1. Konsep OOAD	15
2.4.2. Teknik Pemodelan Dalam OOAD	17
2.4.3. <i>Object Oriented Analysis</i> (OOAD)	17
2.4.4. <i>Object Oriented Design</i> (OOAD)	18
2.4.5. Karakteristik dari Objek	19
2.4.6. Karakteristik Metodologi Berorientasi Objek	19
2.5. Model Umum Perancangan Analisis dan Perancangan Sistem	20
2.5.1. <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	21
2.5.2. Definisi Umum <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	21
2.5.3. Diagram-Diagram <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	21
2.5.4. Diagram-Diagram UML yang Digunakan	23
2.6. Konsep Perancangan <i>Database</i>	34
2.6.1. Definisi <i>Database</i>	34
2.6.2. Langkah-langkah Dalam Mendisain <i>Database</i>	35
2.6.3. Rancangan <i>Database</i>	36
2.7. Pengenalan Macromedia Dreamweaver	37
2.8. Pengenalan Xampp	39
2.8.1. Mengenal APACHE	39
2.8.2. Mengenai PHP	39
2.8.3. Mengenai MySQL	40
2.8.4. Mengenai PHPMyAdmin	40
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1. Tahap Perencanaan	43
3.2. Tahap Pengumpulan Data	44
3.3. Tahap Analisa dan Perancangan	45
3.4. Tahap Dokumentasi	46
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN	
4.1. Analisa Sistem Lama	47
4.2. Perancangan Sistem Baru	48

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.3. Analisa Kebutuhan Sistem	50
4.4. Perancangan Sistem	51
4.4.1. <i>Use Case Diagram</i>	51
4.4.2. <i>Activity Diagram</i>	65
4.4.3. <i>Sequence Diagram</i>	69
4.4.4. <i>Class Diagram</i>	74
4.5. Perancangan <i>Database</i>	76
4.6. Perancangan Struktur Menu	79
4.7. Rancangan Tampilan (<i>Interface</i>)	80
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
5.1. Pengujian Sistem	87
5.2. Implementasi Sistem	89
5.2.1. Batasan Implementasi	90
5.2.2. Lingkungan Implementasi.....	90
5.2.3. Implementasi Basisdata.....	91
5.3. Hasil Implementasi Sistem.....	93
5.3.1. Hak Akses Sistem	93
5.3.2. Tampilan Sistem.....	93
5.3.3. Pengujian <i>Website</i> Sistem Informasi Perpustakaan	102
BAB VI PENUTUP	
6.1. Kesimpulan.....	103
6.2. Saran	103

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP