

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR RUMUS	xxi
DAFTAR ISTILAH	xxiii
DAFTAR SIMBOL	xxiv
DAFTAR LAMPIRAN	xxv
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-5
1.3 Batasan Masalah.....	I-5
1.4 Tujuan Penelitian	I-6
1.5 Sistematika Penulisan	I-6
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1 Biometrika.....	II-1
2.2 Telinga.....	II-3
2.2.1 Struktur Daun Telinga.....	II-4
2.2.2 Keunggulan Sistem Biometrika Daun Telinga.....	II-6
2.3 Pengenalan Pola	II-6
2.4 Pengolahan Citra Digital	II-8

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.4.1	Jenis-jenis Citra	II-9
2.4.2	Operasi Dasar Citra Digital	II-11
2.4.3	Konversi RGB ke <i>Grayscale</i>	II-11
2.5	Ekstraksi Ciri (<i>Feature Extraction</i>)	II-12
2.6	<i>Principle Component Analysis</i>	II-12
2.7	Jaringan Syaraf Tiruan	II-18
2.7.1	Model Jaringan Syaraf Tiruan	II-19
2.7.2	Arsitektur Jaringan Syaraf Tiruan	II-20
2.7.3	Fungsi Aktivasi	II-21
2.8	<i>Radial Basis Function</i>	II-25
2.8.1	Struktur Jaringan <i>Radial Basis Function</i>	II-26
2.8.2	Algoritma <i>Radial Basis Function</i>	II-28
2.8.3	Fungsi Aktivasi <i>Radial Basis Function</i>	II-31
2.8.4	Teknik <i>Randomize Cluster Decision</i>	II-32
2.9	Normalisasi	II-34
2.10	Pengujian	II-34
2.11	Penelitian Terkait	II-35
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		III-1
3.1	Studi Pustaka	III-2
3.2	Perumusan Masalah	III-2
3.3	Pengumpulan Data	III-2
3.4	Analisa dan Perancangan	III-3
3.4.1	Analisa Kebutuhan Data	III-3
3.4.2	Analisa Proses	III-4
3.4.3	Perancangan	III-7
3.5	Implementasi	III-8
3.6	Pengujian	III-8
3.6.1	Pengujian <i>Blackbox</i>	III-8
3.6.2	Pengujian Akurasi	III-9
3.7	Kesimpulan dan Saran	III-9

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN	IV-1
4.1 Analisa.....	IV-1
4.1.1 Analisa Kebutuhan Data.....	IV-1
4.1.2 Analisa Proses	IV-3
4.2 Perancangan	IV-42
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	V-1
5.1 Implementasi	V-1
5.1.1 Lingkungan Implementasi.....	V-1
5.1.2 Batasan Implementasi	V-2
5.1.3 Implementasi Antarmuka (<i>Interface</i>).....	V-2
5.2 Pengujian.....	V-10
5.2.1 Pengujian <i>Blackbox</i>	V-11
5.2.2 Pengujian Akurasi	V-16
5.2.2 Kesimpulan Pengujian.....	V-25
BAB VI PENUTUP	VI-1
6.1 Kesimpulan	VI-1
6.2 Saran.....	VI-2
DAFTAR PUSTAKA	xxvi
LAMPIRAN A - F	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	