



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak mengutipkan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
UIN SUSKA RIAU

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR TABEL.....	xix
DAFTAR SIMBOL	xx
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang.....	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-3
1.3 Batasan Masalah.....	I-3
1.4 Tujuan Penelitian.....	I-4
1.5 Sistematika Penulisan.....	I-4
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1 Sejarah PT. Deteksi Basket Lintas Indonesia.....	II-1
2.2 Teknik Dasar Permainan Basket	II-2
2.3 Posisi dan Peran Pemain.....	II-6
2.4 Metode Naive Bayes	II-7
2.4.1 Teorema Bayes	II-7

2.4.2	Naïve Bayes Untuk Klasifikasi dan Prediksi.....	II-8
2.6	Siklus Hidup Pengembangan Sistem	II-10
2.7	Penelitian yang Relevan.....	II-11
2.8	Evaluasi.....	II-14
2.9	User Acceptance Test (UAT)	II-14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		III-1
3.1	Perumusan Masalah.....	III-2
3.2	Studi Pustaka	III-2
3.3	Analisa dan Perancangan Model Klasifikasi	III-3
3.4	Perancangan Sistem.....	III-4
3.5	Implementasi	III-4
3.6	Pengujian	III-5
3.7	Kesimpulan dan Saran.....	III-5
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM		IV-1
4.1	Analisa Sistem yang Dikembangkan.....	IV-1
4.1.1	Analisa Kebutuhan Data	IV-1
4.1.2	Data Cleaning.....	IV-4
4.1.3	Data Transformation	IV-7
4.1.4	Klasifikasi Dengan Naïve Bayes Classifier.....	IV-9
4.2	Analisa Sistem Lama	IV-21
4.3	Analisa Fungsional Sistem	IV-21
4.3.1	Context Diagram Sistem Penentuan Posisi Pemain Basket.....	IV-21
4.3.2	Data Flow Diagram (DFD) Sistem Penentuan Posisi Pemain Basket	IV-22
4.3.3	Entity Relation Diagram Sistem Penentuan Pemain Basket.....	IV-25
4.3.4	Flowchart Sistem Penentuan Pemain Basket.....	IV-29



4.4	Perancangan Database	IV-30
4.4.1	Tabel <i>User</i>	IV-30
4.4.2	Tabel Data Pelatih	IV-31
4.4.3	Tabel Data Latih	IV-31
4.4.4	Tabel Data Pemain	IV-32
4.4.5	Tabel Data Penilaian	IV-34
4.5	Perancangan Struktur Menu	IV-35
4.6	Perancangan Antar Muka (Interface)	IV-36
4.6.1	Perancangan Halaman Login	IV-37
4.6.2	Perancangan Halaman <i>Home (Admin)</i>	IV-37
4.6.3	Perancangan Halaman Data Pelatih	IV-39
4.6.4	Perancangan Halaman Data Pemain (<i>Admin</i>)	IV-40
4.6.5	Perancangan Halaman Data Latih	IV-41
4.6.6	Perancangan Halaman Data Transformasi	IV-42
4.6.7	Perancangan Halaman Rekapitulasi	IV-43
4.6.8	Perancangan Halaman <i>Home (Pelatih)</i>	IV-43
4.6.9	Perancangan Halaman Data Pemain (Pelatih)	IV-45
4.6.10	Perancangan Halaman Prediksi (Pelatih)	IV-45
4.6.11	Perancangan Halaman <i>Registrasi (Pelatih)</i>	IV-47
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		V-1
5.1	IMPLEMENTASI SISTEM	V-1
5.1.1	Halaman <i>Login</i>	V-1
5.1.2	Halaman Registrasi Pelatih Baru	V-2
5.1.3	Halaman Home Admin	V-3
5.1.4	Halaman Ubah <i>Password Admin</i>	V-4
5.1.5	Halaman Data Latih	V-5



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak mengutipkan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.1.6	Halaman Data Transformasi	V-7
5.1.7	Halaman Data Pemain.....	V-8
5.1.8	Halaman Data Pelatih.....	V-9
5.1.9	Halaman Rekapitulasi	V-10
5.1.10	Halaman Home Pelatih	V-11
5.1.11	Halaman <i>Profile</i> Pelatih	V-12
5.1.12	Halaman Data Pemain.....	V-13
5.1.13	Halaman Prediksi Pelatih	V-15
5.2	Evaluasi	V-17
5.3	Pengujian Dengan Metode Black Box	V-18
5.2.1	Pengujian Form Login Admin	V-19
5.2.2	Pengujian <i>Form Login</i> Pelatih	V-20
5.2.3	Pengujian <i>Form</i> Daftar Pelatih Baru.....	V-21
5.2.4	Pengujian <i>Form</i> Ubah <i>Password Admin</i>	V-22
5.2.5	Pengujian <i>Form</i> Data Latih.....	V-23
5.2.6	Pengujian <i>Form</i> Data Pemain (<i>Admin</i>)	V-24
5.2.7	Pengujian <i>Form</i> Data Pelatih	V-25
5.2.8	Pengujian <i>Form</i> Prediksi.....	V-25
5.2.9	Pengujian Rekapitulasi.....	V-26
5.2.10	Pengujian <i>Form</i> Profil Pelatih.....	V-26
5.2.11	Pengujian <i>Form</i> Data Pemain (Pelatih).....	V-27
5.4	Pengujian Dengan User Acceptance Test (UAT).....	V-28
5.5	Kesimpulan Pengujian.....	V-31
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		VI-1
6.1	Kesimpulan.....	VI-1
6.2	Saran.....	VI-1

DAFTAR PUSTAKA	xviii
LAMPIRAN A	1
LAMPIRAN B	1
LAMPIRAN C	1
LAMPIRAN D	1
CURRICULUM VITAE	5

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.