

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Objek Penelitiann dan Tempat Penelitian

Penyusunan Tugas Akhir yang menjadi penelitian adalah tata cara pemetaan tata letak lokasi objek wisata di Provinsi Riau dengan menerapkan Sistem Informasi Geografis dan penelitian dilakukan pada Dinas Pariwisata Provinsi Riau yang beralamatkan di Jl. Jendral Sudirman No 200 Telp/Fax (0761) 40356 - 858886 Pekanbaru 28282.

3.2 Prosedur Pengumpulan Data

Berikut penulis uraikan tentang jenis dan sumber data yang digunakan serta cara pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini.

3.3 Jenis dan Sumber Data

Berikut diuraikan tentang jenis dan sumber data serta cara pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini:

1. Data Primer

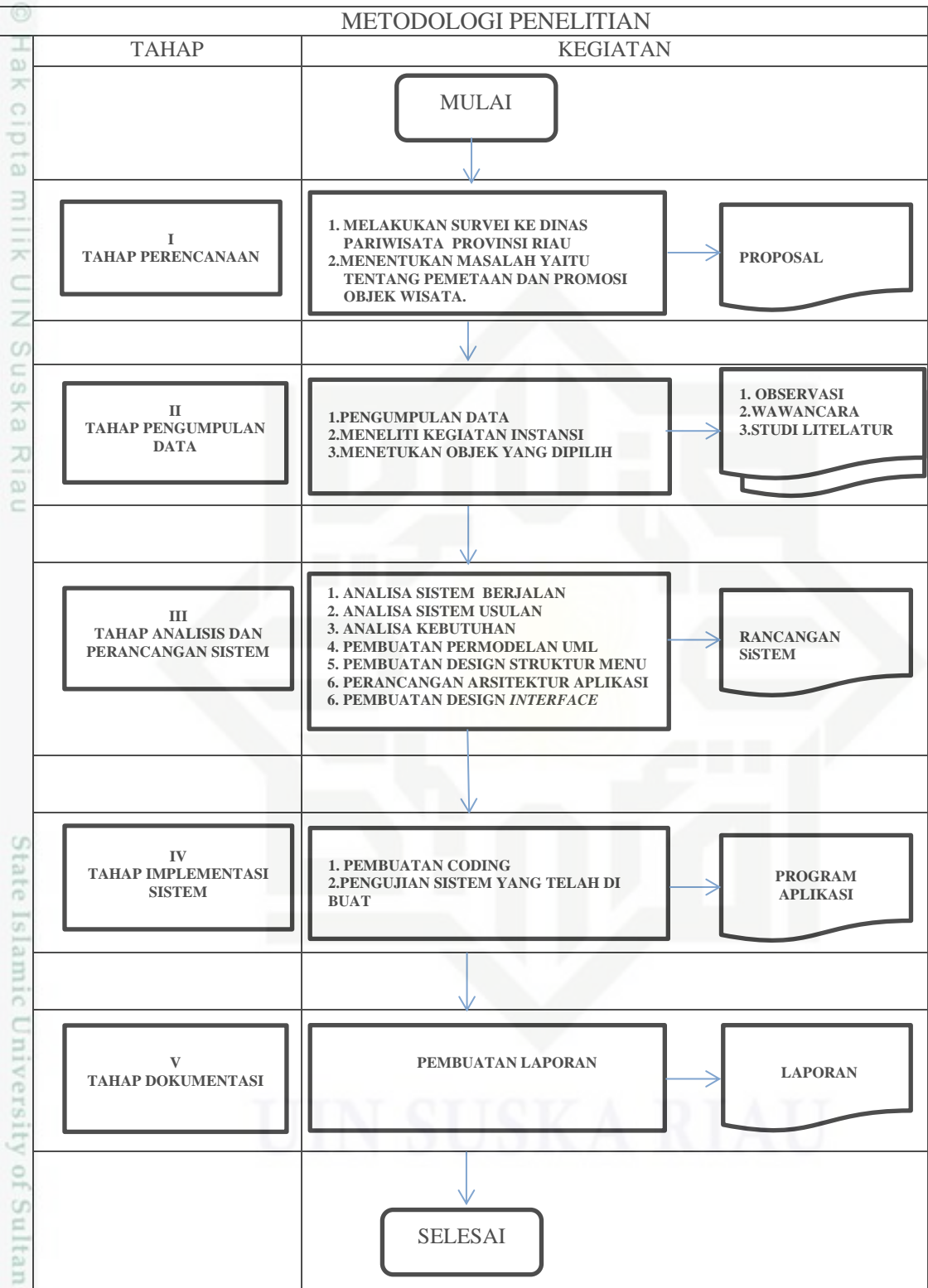
Yaitu data yang diperoleh secara langsung saat melakukan wawancara kepada sumber yang dibutuhkan yakni Dinas Pariwisata Provinsi Riau.

2. Data Skunder

Yaitu data yang diperoleh secara tidak langsung untuk mendukung penulisan pada penelitian Tugas Akhir ini seperti data yang diperoleh melalui *website*, *booklet* dan *liflet* tentang informasi kepariwisataan yang ada di Provinsi Riau.

3.4 Metodologi Penelitian

Berikut ini adalah bagan alir metodologi penelitian Tugas Akhir dapat dilihat pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1 Metodologi Penelitian

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Keterangan alur penelitian:

1. Tahap Perencanaan Penelitian

Merencanakan apa yang akan diteliti, menentukan tujuan dalam melakukan penelitian serta menentukan apa-apa saja yang di butuhkan dalam penelitian.

2. Tahap Pengumpulan Data

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data untuk lebih mengetahui tentang masalah yang akan diteliti. Dalam penelitian ini data yang digunakan haruslah akurat dan benar karena data yang salah akan menghasilkan informasi yang salah. Dalam penelitian ada beberapa teknik pengumpulan data. Pada penelitian ini teknik pengumpulan data yang digunakan ada 3, yaitu:

a. Observasi

Yaitu mengumpulkan data dengan cara melakukan survei langsung ke objek penelitian yaitu pada Dinas Pariwisata Provinsi Riau.

b. Wawancara

Yaitu mengumpulkan data dengan mengajukan beberapa pertanyaan kepada pegawai Dinas Pariwisata Provinsi Riau yang berkaitan dengan penelitian.

c. Studi litelatur

Menggunakan litelatur-litelatur yang telah ada sebagai referensi atau bahan pembanding.

3. Tahap Analisis dan Perancangan

Tahap analisa ini akan melakukan kegiatan seperti di bawah ini:

a. Analisa sistem sedang berjalan, dalam tahapan analisa dan perancangan sistem yang harus dilakukan adalah menganalisa sistem atau cara memperkenalkan objek wisata yang ada di Provinsi Riau oleh Dinas Pariwisata Provinsi Riau.

b. Analisa sistem yang diusulkan, setelah dilakukan analisa sistem lama, maka perlu di usulkan sistem baru pada Dinas Pariwisata Provinsi Riau dalam memperkenalkan objek wisata yang ada di Provinsi Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- c. Identifikasi kebutuhan sistem, tahapan ini berguna untuk mengidentifikasi dan menentukan kebutuhan sistem yang akan di usulkan.
 - d. Perancangan sistem, Perancangan sistem menggunakan *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, *Class Diagram* dan *Activity Diagram*.
4. Tahap Implementasi Sistem
- a. Pembuatan *coding*
Pada tahap pengkodean ini dilakukan setelah data yang dibutuhkan terkumpul dan telah di olah sesuai kebutuhan untuk merancang sistem informasi geografis pemetaan objek wisata di Provinsi Riau berbasis *android*. Pengkodean dilakukan menggunakan bahasa pemrograman PHP.
 - b. Pengujian sistem menggunakan *Blackbox testing* dan UAT
Tahapan pengujian ini di lakukan dengan tujuan untuk menjamin aplikasi yang dibuat sesuai dengan hasil analisis dan perancangan serta menghasilkan satu kesimpulan apakah aplikasi tersebut sesuai dengan yang di harapkan.
 - c. Implementasi
Mengimplementasikan sistem yang telah dibuat.
5. Tahap Dokumentasi
- a. Membuat dokumentasi hasil penelitian berupa laporan akhir pembuatan dokumentasi sistem sesuai dengan format penyusunan Tugas Akhir yang berlaku.
 - b. Mempresentasikan hasil penelitian menggunakan *slide*, Mempresentasikan hasil pnelitian dan mendemokan sistem yang telah dibuat.