

diketahui jumlah wisatawan yang datang ke Provinsi Riau pada tahun 2015 dan 2016 dapat dilihat pada Tabel 1.1 dan Tabel 1.2.

Tabel 1.1 Jumlah Wisatawan di Privinnsi Riau Tahun 2015

Bulan	Sultan Syarif kasim	Dumai dan bengkalis	Wisnus
Januari	2.606	954	100.000
Februari	2.043	1.206	350.000
Maret	2.300	902	125.000
April	2.112	881	350.000
Mei	2.503	334	175.000
Juni	1.954	1.492	450.000
Juli	2.660	2.717	365
Agustus	2.488	1.256	650
September	1.752	4.622	432.651
Oktober	462	8.378	243.880
November	2.211	3.255	656.961
Desember	3.362	1.988	589.000
Jumlah	2.6453	27.994	4.487.592
		54.437	

Tabel 1.2 Jumlah Wisatawan di Provinsi Riau Tahun 2016

Bulan	Sultan syarif kasim II	Dumai	Selat panjang	Bengkalis	Wisnus
Januari	1.770	339	-	419	85063
Februari	2.257	1.107	11.000	638	375.281
Maret	2.461	903	-	614	225.076
April	1.953	600	-	576	550.244
Mei	2.747	630	-	626	275.657
Juni	1.900	756	1.560	543	545.270
Juli	2.868	3.048	-	1.082	262.328
Agustus	2.621	621	-	1.082	775.118
September	3.051	957	-	574	472.465
Oktober	3.514	680	-	573	545.890
November	3.280	920	-	728	786.841
Desember		1.872	-	872	925.680
Jumlah	28.422	12.433	12.560	8.327	5.827.913
				61.742	

Sumber: (Dinas Pariwisata Provinsi Riau, 2016)

Berdasarkan data dari Dinas Pariwisata Provinsi Riau dapat diketahui dengan jelas bahwa jumlah wisatawan yang datang ke Provinsi Riau mengalami peningkatan, dan dalam mendukung program pemerintah yang tercantum dalam Peraturan Daerah Provinsi Riau tahun 2004 pasal 4 tentang rencana induk pengembangan wisata daerah Riau, Provinsi Riau memiliki sasaran yaitu terwujudnya pengembangan kegiatan di daerah secara terarah, terpadu dan terkendali dengan memanfaatkan potensi daerah, baik sumber daya manusia

maupun sumber daya alam, sehingga mampu menjadi daerah Riau sebagai daerah tujuan wisata terdepan. Untuk mewujudkan sasaran tersebut Dinas Pariwisata Provinsi Riau melakukan upaya dalam mempromosikan destinasi wisata yang ada di setiap daerah di Provinsi Riau. Media promosi yang dilakukan oleh Dinas Pariwisata Provinsi Riau selama ini adalah dengan menggunakan POS Media *Strategy*, *Cerita Baru Center*, Ekspo Nusantara dan Luar Negeri, *Branding*, *Advertising*, *Selling*. Namun media promosi tersebut masih belum efektif untuk menarik wisatawan agar datang ke Provinsi Riau. Untuk mengatasi masalah di atas maka diperlukan sistem informasi geografis untuk memetakan lokasi objek wisata yang ada di Provinsi Riau. Dengan adanya sistem informasi geografis pemetaan objek wisata ini, selain untuk pemberian informasi kepada wisatawan juga berguna untuk sarana media promosi bagi Dinas Pariwisata Provinsi Riau.

Melihat manfaat begitu besar terhadap sistem informasi geografis maka dilakukan studi penelitian lebih lanjut dan menyajikan Tugas Akhir dengan mengambil judul Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Pemetaan Objek Wisata Di Provinsi Riau Berbasis *Android*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, maka dapat diambil suatu permasalahan yang terkait dengan informasi daerah tujuan wisata yaitu bagaimana menampilkan lokasi objek wisata di Provinsi Riau dengan Sistem Informasi Geografis Berbasis *Android*.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah:

1. Daerah penelitian adalah Provinsi Riau.
2. Fitur layanan informasi yang di bangun menampilkan objek wisata unggulan yang ada di Provinsi Riau.
3. Menggunakan *Android Studio* dalam membangun sistem.
4. Metode pengembangan menggunakan *Waterfall* dan perancangannya menggunakan metode *Objek Oriented Analisis Design* (OOAD) sampai pada tahap *testing* dan pengujian menggunakan *blackbox testing*.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun yang ingin dicapai dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah:

1. Untuk mengembangkan peta dari *Google Maps* dengan menambahkan titik koordinat lokasi objek wisata untuk aplikasi Wisata Riau.
2. Untuk membangun suatu sistem informasi geografis berbasis *android* yang dapat membantu wisatawan dalam memilih destinasi wisata yang ada di Provinsi Riau.
3. Untuk membantu Dinas Pariwisata Provinsi Riau dalam memperkenalkan destinasi wisata yang ada di Provinsi Riau.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian diharapkan dapat memberikan manfaat bagi semua pihak baik yang berkaitan dengan penulisan yang terlihat langsung maupun tidak langsung, manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah:

1. Wisatawan dapat dengan mudah dalam memperoleh informasi tentang objek wisata yang ada di Provinsi Riau.
2. Dapat menjadi media promosi bagi Dinas Pariwisata Provinsi Riau sehingga dapat meningkatkan wisatawan Provinsi Riau.
3. Dapat mendorong kemajuan pariwisata di Provinsi Riau.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan Tugas Akhir ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian. Sistematika penulisan Tugas Akhir ini terdiri dari enam bab, dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang deskripsi umum Tugas Akhir, yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, dan manfaat.

BAB II. LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi kajian teoritis mengenai masalah yang akan dibahas, kajian teoritis meliputi pariwisata, *web*, *android*, dan sistem informasi geografis (SIG).

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB III. METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini berisi tanggung jawaban metodologi yang digunakan dalam penelitian, meliputi ruang lingkup penelitian, variabel penelitian, metode dan teknik pengumpulan data, alat-alat penelitian serta metode analisis data yang digunakan.

BAB IV. ANALISA DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini berisi tentang pembahasan mengenai analisa kebutuhan sistem yang terdiri dari metode analisa, analisa sistem lama, analisa sistem baru. pada tahap ini menggunakan perancangan berorientasi objek dengan pemodelan *Unified Modeling Language* (UML). *Diagram* yang akan dibuat yaitu *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Activity Diagram*.

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai implementasi sistem, lingkungan implementasi, pengujian sistem baru yang dirancang, hasil pengujian serta kesimpulan penguji.

BAB VI. PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian dan saran-saran yang diberikan berdasarkan hasil penelitian.