

DAFTAR PUSTAKA

- Briggs, J. L. *Instruction Design; Principle and Application* New York: Educational Tecnology Publication Inc. 1997.
- Findra dan Theresia, *Rancang Bangun Aplikasi Reminder Akademik Berbasis Mobile*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2016.
- Febriyus, *Rancang Bangun Aplikasi E-Reminder Services (Layanan Pengingat Elektronik) Untuk Kegiatan Dosen*, UIN SUSKA Riau, Riau. , 2013.
- Felker, D. “*Android Application Development for Dummies*”. Wiley Publishing .Inc. Indianapolis. <http://iit.qau.edu.pk/books/Android.Application.Development.for.For.Dummies.pdf> diakses 15 Oktober 2017.
- Hermawan, Stephanus S. “*Mudah Membuat Aplikasi Android*”. ANDI OFFSET. Jakarta, 2011.
- Kosidin, Reza nur Farifah, *Pemodelan Aplikasi Mobile Reminder Berbasis Android*, Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Udayana, 2016.
- Miarso, Hadi Y. “*Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*”. Kencana Prenda Media. Jakarta, 2004.
- Pressman RS. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*. Yogyakarta: Andi. 2002.
- Sukamto, Rosa A. dan Shalahuddin, M. “*Buku Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*”. Informatika. Bandung. 2013.
- Sutopo, Hadi A. “*Buku Multimedia Interaktif dengan Flash*”. Graha Ilmu, Jakarta. 2003.
- Surya, Surakusumah dan Devido, *Aplikasi Sistem Agenda, Event Invitation, Location Based Reminder, Dan Penjadwalan Pesan Singkat Berbasis Android*, Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Sam Ratulangi, 2016.
- Turban, dkk. “*Buku Aplikasi Multimedia Interaktif*”. Paradigma, Yogyakarta. 2002.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Thorn. “*Pointer to Consider when Evaluating Interactive Multimedia*”. [Online] <http://iteslj.org/Articles/Thorn-EvalueConsider.html/>, diakses pada tanggal 11 Oktober 2017.

Wahana Komputer. “*Pengembangan Aplikasi pengingat akademik berbasis SMS dan Java*”. 2005.

Wahono, Romi S. “Multimedia Technology”. *Jurnal Dian Nusantara*. [Online] <http://www.dinus.ac.id/download/romi-multimedia-udinus>, diakses pada tanggal 11 Oktober 2017. 2007.

Warsita, Bambang. “*Buku Teknologi Pembelajaran, Landasan dan Aplikasinya*”. Rineka Cipta, Jakarta. 2008.

Wibawa I Gusti Made Satriya, dkk, *Aplikasi Sistem Reminder Masa Kadaluarasa Berbasis GIS dengan Platform Android*, Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Udayana, 2015.

Whitten, Jeffery L. dkk. “*Buku Systems Analysis and Design Methods*”. Andi, Yogyakarta. 2004.