

RANCANG BANGUN APLIKASI BERBASIS *ANDROID* UNTUK MEDIA PEMBELAJARAN ANAK USIA DINI

FADIL RAHMAT ANDINI
NIM: 11353104619

Tanggal Sidang: 30 April 2018
Periode Wisuda: Juni 2018

Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
Jl. Soebrantas KM 15 No. 155 Pekanbaru

ABSTRAK

Yayasan Taman Kanak-Kanak (TK) An-Namiroh adalah yayasan yang bergerak dibidang pendidikan Islam yang saat ini mengelola lembaga pendidikan *Play Group* (PG), TK dan Sekolah Dasar (SD). Di TK An-Namiroh satu ruangan kelas terdiri dari kurang lebih 25 anak dan satu tenaga pengajar. Anak-anak TK tersebut harus menguasai pengenalan huruf, angka, anggota tubuh, jenis hewan dan tanaman, buah dan sayuran, bacaan shalat, hafalan 15 surah, 20 do'a sehari-hari, dan tiga hadits. Keterbatasan jumlah media pembelajaran membuat tidak semua anak dapat menggunakan media pembelajaran dengan baik. Tugas Akhir ini membangun aplikasi media pembelajaran anak usia dini untuk mengatasi keterbatasan jumlah media belajar anak. Metode pengembangan yang digunakan adalah *waterfall*. Pemodelan yang digunakan adalah *Unified Modeling Language* (UML). Teknik pengujian sistem menggunakan *blackbox* dan *User Acceptance Test* (UAT). Berdasarkan uji *Black Box* semua fitur yang dibuat pada aplikasi berjalan 100%, berdasarkan uji UAT aplikasi memiliki tingkat penerimaan guru 92.07% dan anak 88.1%. Dapat disimpulkan aplikasi ini dapat direkomendasikan untuk media pembelajaran anak usia dini.

Kata Kunci: *Android*, An-Namiroh, *Black Box*, Pembelajaran, *waterfall*.