

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

APLIKASI MOBILE TOUR SYSTEM OBJEK WISATA ISTANA ASSERAYAH AL-HASYIMIAH SIAK SRI INDRAPURA BERBASIS ANDROID

DESWANTO
NIM: 11353100697

Tanggal Sidang: 22 Desember 2017

Periode Wisuda: Februari 2018

Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
Jl. HR. Soebrantas KM 15 No.155 Pekanbaru

ABSTRAK

Istana Siak adalah salah satu objek wisata di Kabupaten Siak yang memiliki potensi wisata sejarah sangat besar karena merupakan peninggalan kerajaan melayu pada tahun 1723 M. Informasi tentang objek wisata Istana Siak pada saat ini belum terkelola secara maksimal. Saat ini informasi yang tersedia masih menggunakan *website*, brosur, *event* wisata dan pramuwisata. Jumlah pramuwisata di Istana Siak berjumlah 13 orang yang bertugas untuk memandu wisatawan yang sedang berkunjung. Jumlah tersebut masih kurang jika pengunjung Istana Siak sedang ramai yang membuat wisatawan hanya bisa berkeliling tanpa menggunakan fasilitas pramuwisata. Penelitian ini bertujuan untuk membangun aplikasi Android yang memudahkan wisatawan dalam mendapatkan informasi ketika berkunjung ke Istana Siak secara cepat dan memperkenalkan sejarah Kerajaan Siak beserta peninggalannya. Metode pengembangan sistem menggunakan *waterfall*, analisa dan perancangan sistem menggunakan *Object Oriented Anaysis and Design* (OOAD), *Unifield Modeling Languange* (UML), pengujian sistem menggunakan *blackbox* dan *User Acceptance Testing* (UAT). Sistem dibuat menjadi 2 bagian yakni sistem *backend* berbasis *web* untuk pengelola Istana Siak dan sistem *frontend* untuk akses oleh wisatawan. Hasil dari pengujian *blackbox* dapat disimpulkan 100% sistem mampu berjalan dengan baik sedangkan hasil dari UAT 70% sistem mampu diterima dalam kategori baik. Sistem yang dibangun sudah dapat direkomendasikan sebagai pramuwisata untuk memberikan informasi kepada wisatawan ketika berkunjung ke Istana Siak berbasis Android.

Kata Kunci: Android, Aplikasi *Mobile*, Istana Siak, Kabupaten Siak, Wisata Sejarah

APPLICATION MOBILE TOUR SYSTEM OBJECT TOURISM ISTANA ASSERAYAH AL-HASYIMIAH SIAK SRI INDRAPURA BASED ANDROID

DESWANTO
NIM: 11353100697

Date of Final Exam: December 22th 2017
Date of Graduation Ceremony: February 2018

Department of Information System
Faculty of Science and Technology
State Islamic University Sultan Syarif Kasim Riau
Soebrantas Street 15 No. 155 Pekanbaru

ABSTRACT

Istana Siak is one of the tourist attraction in Siak Regency which has great historical tourism potential as it is a relic of Malay kingdom in 1723M. Information about Istana Siak tourist attraction at this time has not been managed optimally. Currently available information is still using websites, brochures, tour events and guides. The number of guides in Istana Siak is 13 people who are tasked to guide the visiting tourists. The amount is still less if visitors Istana Siak is busy that makes tourists can only get around without using the facility guide. This study aims to build Android applications that facilitate tourists in getting information when visiting the Istana Siak quickly and introduce the history of the Kingdom of Siak along with heritage. System development method uses waterfall, analysis and system design using Object Oriented Antenna and Design (OOAD), Unified Modeling Language (UML), testing system using blackbox and User Acceptance Testing (UAT). The system is made into 2 parts of the web based backend system for the management of Istana Siak and frontend system for access by tourists. The results of blackbox testing can be concluded 100% system is able to run well while the results of UAT 70% of the system is acceptable in either category. The built system can already be recommended as a guide to provide information to tourists when visiting the Istana Siak based on Android.

Keywords: *Android, History Tour, Mobile Application, Siak Palace, Siak District*