

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL.....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>v</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>viii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	4
1.3 Batasan Masalah .....	4
1.4 Tujuan Penelitian .....	5
1.5 Manfaat Penelitian .....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	7
2.2 Sistem Informasi Geografis.....	8
2.3 Hunian.....	9
2.4 Pemetaan .....	10
2.5 Google Map API .....	11
2.6 GPS .....	11

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.7	<i>Mobile</i> .....	14
2.8	Android.....	14
2.9	MySQL.....	15
2.10	XAMPP .....	15
2.11	<i>Hypertext Pre-Processor (PHP)</i> .....	15
2.12	Metodologi Pengembang Sistem <i>Waterfall</i> .....	15
2.13	<i>Object Oriented Analysis Design (OOAD)</i> .....	17
2.14	<i>Unifed Modelling Languange (UML)</i> .....	17
2.15	<i>Unit Test (UT)</i> .....	22
2.16	<i>Black Box</i> .....	22
2.17	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i> .....	23

**BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1	Metode Penelitian.....	24
3.2	Tahap Perencanaan.....	25
3.3	Tahap Pengupulan Data.....	25
3.4	Tahap Analisis .....	26
3.5	Tahap Perancangan.....	26
3.6	Tahap Implementas .....	26
3.7	Tahap Pengujian .....	26
3.8	Tahap Dokumentasi .....	27

**BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN**

4.1.	Analisa Aplikasi Pemetaan Hunian.....	28
4.2.	Kebutuhan Fungsional .....	29
4.2.1.	Aktor .....	29
4.2.2.	<i>Use Case Diagram</i> .....	29
4.2.3.	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> .....	30
4.2.4.	Skenario <i>Use Case Diagram</i> .....	30
4.3.	Rancangan Struktur Menu.....	34
4.4.	Rancangan Database. ....	35
4.5.	Rancangan <i>Interface</i> .....	37

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.5.1. <i>Form</i> Utama Aplikasi Pemetaan Hunian .....	38
4.5.2. <i>Form</i> Utama Admin .....	39
4.5.3. <i>Form</i> Utama Admin Super .....	40
4.5.4. <i>Form</i> Login .....	41
4.5.5. <i>Form</i> Pencarian Hunian .....	41
4.5.5. <i>Form</i> Data Hunian.....	42
4.5.5. <i>Form</i> Data Kampus .....	43
4.5.5. <i>Form</i> Data User.....	43

**BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

5.1. Implementasi Aplikasi Pemetaan Hunian .....	45
5.1.1. Batasan Implementasi .....	45
5.1.2. Lingkungan Implementasi.....	45
5.1.3. Hasil Implementasi .....	45
5.2. Pengujian Aplikasi Pemetaan Hunian.....	53
5.2.1 <i>Unit Test</i> (UT).....	53
5.2.2 Pengujian <i>Blackbox</i> .....	54
5.2.3 <i>User Acceptance Test</i> (UAT) .....	78

**BAB VI PENUTUP**

6.1. Kesimpulan .....	79
6.2. Saran.....	79

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

**DAFTAR RIWAYAT HIDUP**