

DAFTAR PUSTAKA

- Agustian, R., Agus, N. dan Karel, J. (2016) "Implementasi Metode Modified Chain Code untuk Pengenalan Rambu Lalu Lintas," *Informatika*, 12(1), hal. 67–75.
- Antari, N. M. D., Suyadnya, I. M. A. dan Sudarma, M. (2015) "Sistem Pengenalan Seseorang Berdasarkan Bentuk Geometri Tangan Menggunakan Metode Chain Code dan Moment Invarian," *E-Journal Spektrum*, 2(3), hal. 5–11.
- Arnia, F., Muharar, R., Studi, P., Teknik, M. dan Kuala, U. S. (2016) "Pengenalan Aksara Jawi Tulisan Tangan Menggunakan Freeman Chain Code (FCC), Support Vector Machine (SVM) dan Aturan Pengambilan Keputusan," *Jurnal Nasional Teknik Elektro*, 5(1). doi: ISSN: 2302 - 2949.
- Azizi, M. F. (2013) *Backpropagation dengan Metode Learning Vector Quantization (LVQ) pada Pengenalan Citra Barcode*. Universitas Negeri Semarang.
- Dessy, W. M. dan Irawan, A. (2012) "Perbandingan Metode Jaringan Syaraf Tiruan Backpropagation Dan Learning Vector Quantization Pada Pengenalan Wajah," *Jurnal Komputer dan Informatika*, 1(1), hal. 45–51.
- Effendi, M., Fatasya, U. dan Effendi, U. (2017) "Identifikasi Jenis dan Mutu Kopi Menggunakan Pengolahan Citra Digital dengan Metode Jaringan Syaraf Tiruan," *Jurnal Ilmiah Teknologi Pertanian*, 2(1), hal. 140–146. doi: ISSN : 2503-0523.
- Fausett, L. (1994) *Fundamentals of Neural Networks*. London: Prentice Hall.
- Harjunowibowo, D. (2010) "Perangkat Lunak Deteksi Uang Palsu Berbasis LVQ Memanfaatkan Ultraviolet," *Seminar Nasional Pendidikan Biologi FKIP UNS*, (November 2004), hal. 342–352.
- Kadir, A. dan Susanto, A. (2013) *Teori dan Aplikasi Pengolahan Citra*. Diedit oleh D. Hardjono. Yogyakarta: ANDI.
- Kohavi, R. dan Provost, F. (1998) *On Applied Research in Machine Learning. In Editorial for the Special Issue on Applications of Machine Learning and the Knowledge Discovery Process*. New York.
- Kurnia, M. R., Tjandrasa, H. dan Wijaya, Y. (2012) "Implementasi Segmentasi Pembuluh Darah Retina Pada Citra Fundus Mata Menggunakan Tekstur , Thresholding dan Operasi Morfologi," *Jurnal Teknik Pomits*, 1(1), hal. 1–6.
- Kurniawati, N. K. (2014) *Komunikasi Antarpribadi : Konsep dan Teori Dasar*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Levina, G. dan Armanto, H. (2015a) “Analisa Berbagai Jenis Huruf Komputer Menggunakan Algoritma Berbasis Chain Code dalam Bentuk Run Length Encoding,” *Seminar Nasional 'Inovasi dalam Desain dan Teknologi'*, hal. 177–185. doi: ISSN : 2089-1121.
- Levina, G. dan Armanto, H. (2015b) “Analisa Berbagai Jenis Huruf Komputer Menggunakan Algoritma Berbasis Chain Code dalam Bentuk Run Length Encoding,” hal. 177–185.
- Madenda, S. (2015) *Pengolahan Citra dan Video Digital*. Diedit oleh A. M. Drajat. Jakarta: Erlangga.
- Mardani, D. M. S. (2012) “Pemanfaatan Media Visuali untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Huruf Hiragana dan Katakana,” *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*, 45(3), hal. 220–230.
- Masril, M. (2013) “IMPLEMENTASI JARINGAN SARAF TIRUAN PADA PATTERN RECOGNATION (Studi Kasus : Huruf Jepang Katakana),” *Jurnal Teknologi Informatika & Pendidikan*, 6(1), hal. 55–65. doi: ISSN : 2086-4981.
- Mayantara (2014) *Survei Lembaga Pendidikan Bahasa Jepang di Indonesia tahun 2012, 12 April*. Tersedia pada: <http://mayantara.sch.id>.
- Meliawati, R., Soesanto, O. dan Kartini, D. (2016) “Penerapan Metode Learning Vector Quantization (LVQ) Pada Prediksi Jurusan Di SMA PGRI 1 Banjarbaru,” *Jurnal Ilmu Komputer*, 4(1), hal. 11–20. doi: ISSN : 2406-7857.
- Mulyana, D. (2012) *Ilmu Komunikasi Suatu Pengantar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Nuryuliani, Munggaran, L. C., Madenda, S. dan Paindavoine, M. (2009) “Pengkodean Bentuk Segmen Menggunakan Kode Rantai Sebagai Dasar Pengenalan Bentuk Karakter Tulisan Tangan Secara Online,” *Seminar on Application and Research in Industrial Technology (SMART)*, hal. 92–97.
- Prabowo, A., Adi, E. dan Er, D. (2006) “Perbandingan Antara Metode Kohonen Neural Network dengan Metode Learning Vector Quantization Pada Pengenalan Pola Tandatangan,” *Jurnal Sains & Matematika*, 14(4), hal. 147–153. doi: ISSN : 0854-0675.
- Putra, D. (2010) *Pengolahan Citra Digital*. Yogyakarta: ANDI.
- Renariah (2002) “Bahasa Jepang dan Karakteristiknya,” *Jurnal Sastra Jepang Fakultas Sastra Universitas Kristen Maranatha*, 1(2), hal. 1–16.
- Ridwan, T. dan Indra, M. (2016) “Kalkulator Visual Pada Tulisan Tangan Memanfaatkan Pengenalan Pola Berbasis Aturan Dengan Levenshtein Distance untuk Menghasilkan Informasi Ucapan,” *Jurnal Online Informatika*, 1(2), hal. 107–110. doi: ISSN 2527-9165.
- Sakethi, D., Didik, K. dan Tantriawan, H. (2014) “Pengujian dan Perawatan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Sistem Informasi Menggunakan White Box Testing,” *Jurnal Komputasi*, 2(2), hal. 27–35.

Setiawan, A., Hidayatno, A. dan Isnanto, R. R. (2011) “Aplikasi Pengenalan Ucapan dengan Ekstraksi Mel-Frequency Cepstrum Coefficients (MFCC) Melalui Jaringan Syaraf Tiruan (JST) Learning Vector Quantization (LVQ) untuk Mengoperasikan Cursor Komputer,” *TRANSMISI*, 13(3), hal. 82–86. doi: ISSN : 1411-0814.

Siang, D. J. J. (2009) *Jaringan Syaraf Tiruan dan Pemrogramannya Menggunakan Matlab*. Yogyakarta: ANDI.

Sutoyo, T., Mulyanto, E., Suhartono, V., Nurhayati, O. D. dan Wijanarto (2009) *Teori Pengolahan Citra Digital*. Yogyakarta: ANDI.

Vaulin, S., Dayawati, R. N. dan Wirayuda, T. A. B. (2009) “Implementasi dan Analisis Pengenalan Huruf Menggunakan Algoritma Berbasis Chain Code dan K-Nearest Neighbor.”

Wijaya, V. D. T., Novianto, S. dan Resyidah, U. (2014) “Deteksi Huruf Arab Menggunakan Metode Freeman Chain Code,” *Techno.COM*, 13(4), hal. 245–250. doi: 245-250.