Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

Sultan Syarif Kasim Riau



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Pemasaran

Pemasaran adalah salah satu kegiatan pokok yang perlu dilakukan oleh perusahaan baik itu perusahaan barang atau jasa dalam upaya untuk mempertahankan kelangsungan hidup usahanya. Hal tersebut disebabkan karena pemasaran merupakan salah satu kegiatan perusahaan, di mana secara langsung berhubungan dengan konsumen. Maka kegiatan pemasaran dapat diartikan sebagai kegiatan manusia yang berlangsung dalam kaitannya dengan pasar.

Menurut **Kotler dan Keller** (2009:6) Pemasaran adalah proses social yang dengan proses itu individu dan kelompok mendapatkan apa yang mereka butuhkan dan inginkan menciptakana,menawarkan, dan secara bebas mempertukarkan produk dan jasa yang bernilai dengan pihak lain.

Sasaran dari bisnis adalah mengantarkan nilai pelanggan untuk menghasilkan laba. Untuk penciptaan dan menghantarkan nilai dapat meliputi fase memilih nilai, fase menyediakan nilai, fase mengkomunikasikan nilai. Menurut **Kotler dan Keller** (2009:42) urutan penciptaan dan menghantarkan nilai melalui tiga fase yaitu:

1. Fase memilih nilai, mempresentasikan "pekerjaan rumah" pemasaran vang harus dilakukan sebelum produk dibuat. Pemasaran harus mensegmentasikan pasar, memilih sasaran pasar yang tepat dan mengembangkan penawaran positioning nilai (STP).

sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:



Dilarang mengutip

© Hak Cipta milk Olv Sus

 Fase menyediakan nilai, pemasar harus menentukan fitur produk tertentu, harga dan distribusi.

3. Fase mengomunikasikan nilai, dengan mendayagunakan tenaga penjualan,promosi penjualan, iklan dan sarana komunikasi lain untuk mengumumkan dan mempromosikan produk. Pemilihan strategi pemasaran yang tepat akan sangat menentukan keberhasilan usaha.

Kotler dan Keller (2009:36) mengemukakan konsep dari pemasaran adalah menuaskan kebutuhan dan keinginan konsumen. Sasaran dari bisnis adalah mengantarkan nilai pelanggan untuk menghasilkan laba. Dari definisi tersebut diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa pemasaran merupakan usaha terpadu untuk menggabungkan rencana-rencana strategis yang diarahkan kepada usaha pemuas kebutuhan dan keinginan konsumen untuk memperoleh keuntungan yang diharapkan melalui proses pertukaran atau transaksi.

Kegiatan pemasaran Perusahaan harus dapat memberikan kepuasan kepada konsumen bila ingin mendapatkan tanggapan yang baik dari konsumen. Perusahaan harus secara penuh tanggung jawab tentang kepuasan produk yang ditawarkan tersebut. Dengan demikian, maka segala aktivitas perusahaan, harusnya diarahkan untuk dapat memuaskan konsumen yang pada akhirnya bertujuan untuk memperoleh keuntungan/laba.

2.2 Pengertian Manajemen Pemasaran

Menurut Philip Kotler dan Kevin Lane Keller (2012: 5) pengertian manajemen pemasaran sebagai berikut: " marketing managementas the art and

sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip

science of choosing targetmarkets and getting, keeping, and growing customers through creating, delivering, and communicatinng superior costumer value."

(manajemen pemasaran sebagai seni dan ilmu memilih pasar sasaran dan mendapatkan, menjaga dan tumbuh pelanggan melalui penciptaan, memberikan, dan mengkomunikasikan nilai pelanggan yang unggul).

Berdasarkan definisi di atas, dapat disimpulkan bahwa manajemen pemasaran adalah proses yang mencangkup analisis perencanaan, pelaksanaan, dan pengendalian juga produk atau jasa yang berdasarkan pertukaran dan bertujuan untuk menghasilkan kepuasan untuk pihak-pihak yang terlibat didalamnya.

2.3 Kualitas Pelayanan

Pasar merupakan suatu usaha untuk memenuhi kebutuhan dengan memberikan kualitas pelayanan yang sebaik mungkin terhadap apa yang di perlakukan pelanggan. Dengan adanya kualitas pelayanan yang baik, maka pelanggan akan memperoleh barang dan jasa untuk memenuhi kebutuhannya. Kualitas pelayanan yang baik sangat penting dalam usaha sehingga pelanggan akan menyukai pelayanan yang diberikan dan pada akhirnya pelanggan akan datang kembali untuk melakukan pembelian ulang.

Kualitas sering di anggap sebagai ukuran relatif kebaikan suatu produk atau jasa yang terdiri atas kualitas desain dan kualitas kesesuaian. Kualitas desain merupakan fungsi spesifikasi produk, sedangkan kualitas kesesuaian adalah suatu



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber

ukuran seberapa jauh suatu produk mampu memenuhi persyaratan atau spesifikasi kualitas yang telah ditetapkan.

Menurut Assegaf (2009) kualitas pelayanan adalah suatu aktivitas ekonomi yang memproduksi ataua menghasilkan waktu, tempat, bentuk, dan kebutuhan atau keperluan psikologis. Dari pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa kualitas pelayanan merupakan sebuah tingkatan kemampuan (ability) dari perusahaan dalam memberikan segala yang menjadi harapan pelanggan dalam memenuhi kebutuhannya. Pelayanan juga dapat didefinisikan sebagai sesuatu yang tidak tampak dan mudah hilang. Variabel ini sangat penting dalam proses keputusan pembelian karena pelayan yang memuaskan konsumen akan berdampak pada terjadinya pembelian berulangulang yang pada akhirnya akan meningkatkan omset penjualan. Sedangkan menurut Nidia (2012:28) kualitas pelayanan adalah cara melayani, membantu menyiapkan, mengurus, menyelesaikan keperluan, kebutuhan seseorang atau sekelompok orang. Artinya objek yang dilayani adalah masyarakat yang terdiri dari individu, golongan dan organisasi

Menurut Kotler dan keller (2009:49) kualitas adalah keseluruhan ciri dan sifat dari suatu produk atau pelayanan yang berpengaruh pada kemampuannya untuk memuaskan kebutuhan yang dinyatakan atau yang tersirat. Sementara itu menurut Parasuraman dalam Nidia (2012:28) kualita layanan adalah seberapa jauh perbedaan antara kenyataan dan harapan konsumen atas layanan yang mereka peroleh.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

a) Dimensi Kualitas Pelayanan

menurut Parasuraman dalam **Tjiptono dan Chandra** sebagaimana yang dikutip oleh **Trarintya** (2011:31) menyatakan bahwa terdapat sepuluh dimensi service quality atau kualitas pelayanan yang dihasilkan dari penelitiannya, yaitu:

- On 1. Reliability (kehandalan) melibatkan konsistensi dari kinerja dan keterkaitan.

 Berarti perusahaan di tuntut untuk memberikan layanan dengan benar pada saat yang tepat.
 - Responsiveness (ketanggapan) berhubungan dengan kesiap-siagaan atau kesediaan dari karyawan untuk menyediakan layanan. Responsiveness melibatkan ketepatan waktu dari layanan.
 - 3. *Competence* (kemampuan) berarti memiliki pengetahuan dan keterampilan yang diperlukan untuk melaksanakan layanan.
- 4. Accsess (mudah diperoleh) berarti memiliki pendekatan dan mudah mengadakan kontak.
- 5. *Courtesy* (kehormatan) melibatkan kesopanan, rasa hormat, pertimbangan, dan keakraban dari kontak personil.
- 6. *Communication* (komunikasi) berarti memelihara konsumen dengan bahasa yang mudah dimengerti dan mendengarkan konsumen.
- 7. Credibility (dapat dipercaya) berarti kelayakan, kepercayaan, dan kejujuran.
- Syarif Kasim Riau



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

9. *Understanding/knowing* (memahami) yaitu usaha untuk memahami kebutuhan konsumen.

310. *Tangible* (bukti langsung) berarti bukti secara fisik yang meliputi fasilitas fisik, penampilan personil, peralatan dan perlengkapan yang disediakan.

2.3.1 Tujuan dan manfaat Kualitas Pelayanan

Tujuan pelayanan secara umum adalah untuk menunjang pemasaran terhadap konsumen. Apabila tujuan telah terlaksana maka manfaat secara umum dari pelayanan bias didapatkan yaitu meningkatkan loyalitas pelanggan. Konsep loyalist pelanggan ditandai dengan pembelian secara berulang kali, sehingga perusahaan akan tetap *survive* jangka panjang dan meningkatkan laba perusahan.

Menurut **Tjiptono** (2007:19) manfaat keunggulan layanan sangat baik bagi pelanggan, perusahaan, maupun karyawan.

- a) Manfaat bagi pelanggan
 - 1. Pemenuhan kebutuhan
 - 2. Penghargaan mendapat pelayanan yang baik
 - 3. Kepercayaan sebagai mitra bisnis
 - 4. Kepercayaan terhadap perusahaan yang professional
- b) Manfaat bagi perusahaan

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

- 1. Peningkatan citra professional
- 2. Kelangsungan usaha terjamin



© Hak cipta milik UIN Su

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

- Mendorong masyarakat untuk berhubungan dengan perusahaan
 Meningkatkan laba perusahaan
- c) Manfaat bagi karyawan
 - 1. Meningkatkan kepercayaan diri
 - 2. Menumbuhkan kepuasan pribadi
 - 3. Menumbuhkan semangat berkarir

2.3.2 Hubungan Antara Kepuasan Dengan Kualitas Pelyanan

Di era modern ini persaingan didunia jasa sangat ketat, salah satu cara untuk mendapatkan konsumen yang loyal adalah dengan memuaskan kebutuhan konsumen secara konsisten dari waktu ke waktu (Ferrinadewi, 2008) banyak cara yang dapat digunakan perusahaan untuk memuaskan kebutuhan konsumen. Kristianto (2011) mengungkapkan bahwa bahwa kepuasan konsumen mencakup perbedaan antara harapan dan kinerja atau hasil yang dirasakan. Pertemuan antara kedua kepentingan ini akan menentukan seberapa besar tingkat kepuasan konsumen pada suatu produk. Kepercayaan konsumen merupakan hal yang ingin didapat oleh berbagai perusahaan dari para konsumennya. Kepercayaan akan sikap terhadap merek, kualitas layanan, dan masih banyak lagi kepercayaan yang lain yang menjadi motivasi dari perusahaan untuk mengembangkan produknya. Namun, kepercayaan konsumen bukan hal yang mudah untuk kita dapatkan serta menanamkan pemikiran yang positif pada kognitif konsumen bukan hal yang gampang.

sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip

. Terdapat lima determinan kualitas jasa yang dapat dirincikan sebagai berikut:

(a). Keandalan (reliability), yaitu kemampuan untuk melaksanakan jasa yang dijanjikan dengan tepat dan tercerpaya. (b). Ketanggapan (responsiveness), yaitu kemampuan untuk membantu pelanggan dan memberikan jasa dengan cepat. (c). Keyakinan (confidence), yaiitu pengetahuan dan kesopanan pegawai serta kemampuan mereka untuk menimbulkan kepercayaan dan keyakinan atau "assurance".

(d). Empati(emphaty), yaitu syarat untuk peduli, memberi perhatian pribadi bagi pelanggan. (e). berwujud (tangible), yaitu penampilan fisik, peralatan, peronel, dan media komunikasi. Sedangkan penelitian **Purba** (2011) menunjakan bahwa ke lima dimensi kualitas pelayanan yaitu (a). Realibility (keandalan), pelayanan dikatakan tinggi jika kemampuan memberikan layanan sejak pertama kali tanpa membuat kesalahan apapun dan menyampaikan jasanya sesuai dengan waktu yang disepakati nya. (d). Responsiveness (daya tanggap), para karyawan berkenaan sentiasa bersedia dan mampu untuk membantu para konsumen dan merespon permintaan konsumen, serta menginformasikan kapan saja akan diberikan dan kemudian memberikan jasa secara tepat.

2.4 Harga

Harga produk atau jasa yang dipasarkan merupakan faktor yang sangat penting. Harga sangat menentukan atau mempengaruhi pasar. Dalam persaingan usaha yang semakin ketat sekarang ini dan semakin banyaknya usaha-usaha baru yang bergerak di bidang yang sama atau hampir sama, menentukan perusahaan dapat



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip

sebagian atau seluruh karya tulis

menentukan harga terhadap produk atau jasa yang mereka jual dengan tepat.

Persaingan harga yang sangat mempengaruhi bertahan atau tidaknya suatu

perusahaan menghadapi para pesaingnya.

Menurut Kotler dan Keller yang dialih bahasakan oleh Bob Sabran (2009:67), harga adalah salah satu elemen bauran pemasaran yang menghasilkan pendapatan, elemen ini menghasilkan biaya. Harga merupakan elemen termudah dalam program pemasaran untuk disesuikan, fitur produk, saluran, dan bahkan komunikasi membutuhkan banyak waktu.

Menurut **Fandy Tjiptono** (2008:151), menyebutkan bahwa harga merupakan satu-satunya unsur bauran pemasaran yang memberikan pemasukan atau pendapatan bagi perusahaan. Sedangkan menurut **Kotler dan Amstrong** (2008:345), harga adalah sejumlah uang yang ditagihkan atas suatu produk dan jasa atau jumlah dari nilai yang ditukarkan para pelanggan untuk memperoleh manfaat dari memiliki atau menggunakan suatu produk atau jasa.

Dalam Kotler (2008) Harga merupakan satu-satunya unsur *marketing mix* yang menghasilkan penerimaan penjualan, sedangkan unsur lainnya hanya merupakan unsur biaya saja. Walaupun penetapan harga merupakan persoalan penting, masih banyak perusahaan yang kurang sempurna dalam menangani permasalahan penetapan harga tersebut. Penetapan harga selalu merupakan masalah bagi setiap perusahaan karena penetapan harga ini tidaklah merupakan kekuasaan atau kewenangan yang mutlak dari seorang pengusaha. Dalam penetapan harga perlu



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

diperhatikan faktor-faktor yang mempengaruhinya, baik langsung maupun tidak langsung. Faktor yang mempengaruhinya secara langsung yaitu harga bahan baku, biaya produksi, biaya pemasaran, adanya peraturan pemerintah, dan sebagainya. Faktor yang tidak langsung adalah harga pokok sejenis, pengaruh harga terhadap hubungan antara produk substitusi dan komplementer, potongan untuk para penyalur dan konsumen.

Dari definisi tersebut menjelaskan bahwa harga adalah unsur penting dalam sebuah perusahaan dimana dengan adanya harga maka perusahaan akan mendapatkan *income* bagi keberlangsungan perusahaan. Selain itu, harga juga merupakan alat yang nantinya dijadikan proses pertukaran terhadap suatu barang atau jasa oleh konsumen.

2.4.1 Tujuan penetapan harga

Menurut Kotler dan Keller yang dialih bahasakan oleh Bob Sabran (2009:76), ada lima tujuan utama dalam penetapan harga :

a) Kemampuan bertahan

Perusahaan mengejar kemampuan bertahan sebagai tujuan utama mereka jika mereka mengalami kelebihan kapasitas, persaingan ketat, atau keinginan konsumen yang berubah. Selama harga menutup biaya variabel dan biaya tetap maka perusahaan tetap berada dalam bisnis.

b) Laba Saat ini Maksimum

Banyak perusahaan berusaha menetapkan harga yang akan memaksimalkan laba saat ini. Perusahaan memperkirakan permintaan dan biaya yang berasosiasi

ity of Sultan Syarif Kasim Riau



Dilarang mengutip

sebagian atau seluruh karya tulis

dengan harga alternatif dan memilih harga yang menghasilkan laba saat ini, arus kas, atau tingkat pengembalian atas investasi maksimum.

c) Pangsa Pasar Maksimum

Perusahaan percaya bahwa semakin tinggi volume penjualan, biaya unit akan semakin rendah dan laba jangka panjang semakin tinggi. Perusahaan menetapkan harga terendah mengasumsikan pasar sensitif terhadap harga. Strategi penetapan harga penetrasi pasar dapat diterapkan dalam kondisi:

- Pasar sangat sensitif terhadap harga dan harga yang rendah merangsang pertumbuhan pasar.
- Biaya produksi dan distribusi menurun seiring terakumulasinya pengalaman produksi.
- 3. Harga rendah mendorong persaingan actual dan potensial.
- d) Pemerahan Pasar Maksimum

Perusahaan mengungkapkan teknologi baru yang menetapkan harga tinggi untuk memaksimalkan memerah pasar dimana pada mulanya harga ditetapkan tinggi dan secara perlahan turun seiring waktu. Skiming pricing digunakan digunakan dalam kondisi sebagai berikut :

- 1. Terdapat cukup banyak pembeli yang permintaan saat ini yang
- 2. Biaya satuan memproduksi volume kecil tidak begitu tinggi hingga menghilangkan keuntungan dari mengenakan harga maksimum yang mampu diserap pasar.
- **3.** Harga awal tinggi menarik lebih banyak pesaing pasar.

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip

sebagian atau seluruh karya tulis

4. Harga tinggi mengkomunikasikan citra produk yang unggul.

e) Kepemimpinan Kualitas Produk

Banyak merek berusaha menjadi "kemewahan terjangkau" produk atau jasa yang ditentukan karakternya oleh tingkat kualitas anggapan, selera dan status yang tinggi dengan harga yang cukup tinggi agar tidak berada diluar jangkauan konsumen.

2.4.2 Dimensi strategic harga

Dalam **Tjiptono**, **dkk** (**2008:194**) menyatakan bahwa harga merupakan salah satu elemen bauran pemasaran yang membutuhkan pertimbangan cermat. Ini dikarenakan adanya sejumlah dimensi strategik harga dalam hal:

- Harga merupakan pernyataan nilai dari suatu produk (a statement of value).
 Nilai adalah rasio atau perbandingan antara persepsi terhadap manfaat (perceived benefits) dengan biaya-biaya yang dikeluarkan untuk mendapatkan produk.
- b. Harga merupakan aspek yang tampak jelas (visible) bagi para pembeli. Bagi konsumen yang tidak terlalu paham hal-hal teknis pada pembelian produk otomotif dan elektronik, kerap kali harga menjadi satu-satunya faktor yang dapat mereka mengerti. Tidak jarang pula harga dijadikan semacam indikator kualitas.
- c. Harga adalah determinan utama permintaan. Berdasarkan hukum permintaan (the law of demand), besar kecilnya harga memengaruhi kuantitas produk yang dibeli konsumen. semakin mahal harga, semakin sedikit jumlah



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip

sebagian atau seluruh karya tulis

permintaan atas produk bersangkutan dan sebaliknya. Meskipun demikian, itu tidak selalu berlaku pada semua situasi.

- d. Harga berkaitan langsung dengan pendapatan dan laba. Harga adalah satusatunya unsur bauran pemasaran yang mendatangkan pemasukan bagi perusahaan yang pada gilirannya berpengaruh pada besar kecilnya laba dan pangsa pasar yang diperoleh.
- e. Harga bersifat fleksibel, artinya dapat disesuaikan dengan cepat. Dari empat unsur bauran pemasaran tradisional, harga adalah elemen yang paling mudah diubah dan diadaptasikan dengan dinamika pasar.
- f. Harga memengaruhi citra dan strategi positioning. Dalam pemasaran produk prestisius yang mengutamakan citra kualitas dan eksklusivits, harga menjadi unsur penting.

2.4.3. Hubungan antar harga dan kepuasan konsumen

Teori **Djohan** (2016:40), yang menyatakan bahwa "harga" adalah korbanan yang di berikan oleh pembeli untuk memperoleh suatu produk. Hasil penelitian ini sesuai dengan penelitian sebelumnya yang dilakukan oleh Bailia (2014) yang menyatakan bahwa harga berpengaruh signifikan terhadap kepuasan konsumen.

2.5 Store Atmosphere

Store Atmosphere merupakan salah satu elemen penting dari retailing mix yang mampu mempengaruhi proses keputusan pembelian konsumen, karena dalam proses keputusan pembelian nya konsumen tidak hanya memberi respon terhadap barang



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip

sebagian atau seluruh karya tulis

dan jasa yang ditawarkan oleh pengecer, tetapi juga memberikan respon terhadap lingkingan pemblian yang diciptakan oleh pengecer.

Store Atmosphere adalah suatu karakteristik fisik yang sangat penting bagi setiap bisnis, hal ini berperan sebagai penciptaan suasana yang nyaman sesuai dengan keinginan konsumen dan membuat konsumen ingin berlama- lama berada di dalam toko/restoran dan secara tidak langsung merangsang konsumen untuk melakukan pembelian (Purwaningsih,2011).

Sedangkan menurut **Meldarianda** (2010:103) *store atmosphere* merupakan kombinasi dari karakteristik fisik toko/restoran seperti arsitektur, tata letak, pencahayaan, pemajangan, warna, temperature, music, aroma yang secara menyeluruh akan menciptakan citra dalam benak konsumen".

Menurut **Kotler** dan **Keller** yang dialih bahasakan oleh **Bob Sabran** (2009), store atmosphere adalah suasana terencana yang sesuai dengan pasar sasarannya dan yang dapat menarik pelanggan untuk membeli.

Berdasarkan beberapa definisi di atas dapat disimpulkan bahwa *store* atmosphere merupakan suasana toko yang bertujuan untuk memberikan kenyamanan kepada konsumen saat menghabiskan banyak waktu di suatu restoran atau kafe, selain itu *store atmosphere* akan menjadi daya tarik tersendiri bagi konsumen untuk memilih restoran atau kafe tersebut di banding yang lainnya karena konsumen lebih memilih kafe atau restoran yang menarik dan nyaman.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

Agar konsumen merasa senang berkunjung, maka harus senantiasa mengusahakan suasana yang menyenangkan bagi para pengunjung. Menurut **Bob Foster (2008:61)** suasana toko tersebut dapat diciptakan melalui tiga hal berikut ini:

A. Interior

Desain interior yang dimiliki restoran/ cafe pada dasarnya harus sesuai dengan eksterior. Hal ini sangat perlu menjaga keseimbangan citra yang telah terbentuk dari tuar gedung. Beberapa komponen yang dapat didefenisikan untuk interior adalah estetika, perancangan ruang, tata letak lantai, pewarnaan dan pencahayaan, aroma dan suara, tekstur dinding, perabotan, suhu udara, kamar ganti, tingkat harga, dan kebersihan.

B. Ekterior

Eksterior meliputi keseluruhan bangunan fisik yang dapat dilihat dari bentuk bangunan, pintu masuk, dan lain- lain. Dalam ritel, desain eksterior merupakan bagian dari fisik yang mempunyai peran dalam memberi tempat bagi mereka yang akan datang. Elemen eksterior ini terdiri dan sub elemen- elemen sebagai berikut:

1. *Store front* (tampak muka)

Bagian depan restoran meliputi kombinasi dari *marquee* pintu masuk jendela pencahyaan dan kontruksi gedung. *Store front* harus mencerminkan keunikan, kematngan, dan kekokohan atau hal- hal yang lain sesuai dengan citra restoran/kafe tersebut.

sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip

2. Marquee

Marquee adalah suatu tanda yang digunakan untuk memajang nama atau logo suatu usaha. Marquee dapat dibuat dengan teknik pewarnaan, penulisan huruf atau penggunaan lampu neoen.

3. *Entrancess* (pintu masuk)

Pintu masuk harus direncanakan sebaik mungkin sehingga dapat mengundang konsumen untuk masuk dan melihat ke dalam restoran. Serta harus dapat mengurangi Talu ilintas kemacetan keluar masuk konsumen.

4. *Display window* (jendela panjang/ etalase)

Mempunyai dua tujuan, yaitu pertama adalah untuk mengidentifikasikan suatu usaha dengan memajang barang- barang yang dirawarkan, misalnya toko sepatu. Tujuan kedua adalah menarik konsumen untuk masuk. Dalam membuat pajangan yang baik harus dipertimbangkan mengelola ukuran jendela.

5. Height and Size of Building (Tinggi dan luas bangunan)

Dapat mempengaruhi kesan tertentu terhadap toko/ restoran tersebut, misalnya tingginya. Langit –langit restoran dapat membuat ruangan seolah- olah terlihat lebih luas.

6. Visibility (jarak pandang)

Orang harus melihat bagia depan *marquee* suatu restoran dengan jelas. Jika suatu toko/ restoran mempunyai jarak yang jauh dari jalan raya maka restoran dapat membuat *billboard* yang menarik agar para pengendara yang lewat dengan cepat dapat melihat restoran tesebut.

Nesım Kıau



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip

sebagian atau seluruh karya tulis

7. *Uniqueness* (Kunikan)

Dapat mempengaruhi kesan tertentu terhadap restoran/ kafe tersebut, dan dapat melalui desain restoran yang lain dari pada yang lain, seperti marquee yang mencolok, etalasi yang dekratif, tinggi dan ukuran gedung yang berbeda dan sekitarnya.

8. Surrounding Area (Lingkungan Sekitar)

Citra restoran dipengaruhi oleh keadaan lingkungan masyarakat dimana restoran itu berada. Atmosphere suatu restoran akan memperjelas nilai yang negative jika lingkungan sekitar restoran mempunyai nilai yang negative jika lingkungan sekitar restoran mempunyai tingkat kejahatan yang tinggi yang akan mempengaruhi citra restoran itu sendiri.

9. Surrounding Stores

Toko –toko lain sekitar restoran itu berada juga dapat mempengaruhi citra suatu restoran. Toko tersebut bisa berada didalam gedung yang sama atau gedung lain yang berdekatan dengan toko.

10. Parker (Tempat parker)

Tempat parker merupakan hal yang sangat penting bagi konsumen. Konsumen biasanya bekerja untuk kebutuhan akan fashion, sehingga mereka pada umumnya selalu membawa kendaraan.

2.5.1 Tata letak (Lay Out)

Tata letak restoran merupakan pengaturan secara fisik dan penempatan barang dagangan, perlengkapan tetap, dan departemen di dalam restoran. Tujuan dari tata

tan Syarif Kasim Riau



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

letak memberikan gerak pada konsumen, memperlihatkan barang dagangan atau jasa, serta menarik dan memaksimalkan penjualan secara umum. Tata letak terdiri dar beberapa keputusan yaitu:

- 1. Mengklasifikasikan barang dagangan pada kelompok atau departemen sejenis.
- 2. Pemutusan pengaturan tata letak secara keseluruhan.
- 3. Menentukan barapa luas ruangan yang akan dipakai oleh suatu kelompok barang/departemen.
- 4. Merencanakan pengaturan yang paling menguntungkan dari pengelompokan barang-barang dagangan.

Pengelompokan produk berdasarkan fungsi menyajika penempatan barangbarang yang fungsi umumnya adalah memenuhi kelengkapan suatu kebutuhan secara keseluruhan. Mengelompokan produk berdasarkan motivasi pembelian dimaksudkan sebagai pengaturan barang dagangan mempertimbangkan aktivitas belanja, dan hal yang paling memotivasi mereka dalam melakukan pembelian.

2.5.2 Hubungan Store Atmosphere terhadap kepuasan konsumen

Teori **Utami** (2008:2380), yang menyatakan bahwa "*store atmosphere*" adalah desain lingkungan melalui komunikasi visual, pencahayaan, warna, music dan wangiwangian untuk merancang respon emosional dan persepsi pelanggan dan untuk mempengaruhi pelanggan dalam memberi suatu barang.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip

sebagian atau seluruh karya tulis

2.6 Kepuasan Konsumen

Kondisi persaingan belakangan ini membuat perusahaan harus mengerti benar akan kepuasan konsumen. Dengan memahami arti kepuasan konsumen, baru dapat dilakukan penyusuanan strategi peningkatan kepuasan konsumen.

Kepuasan pelanggan adalah respon dari prilaku yang ditunjukkan oleh pelanggan dengan membandingkan antara kinerja atau hasil yang dirasakan dengan harapan. Apabila hasil yang dirasakan dibawah harapan, maka pelanggan akan kecewa, kurang puas bahkan tidak puas, namun sebaliknya bila sesuai dengan harapan, pelanggan akan sangat puas. **Tjiptono** (2008:24)

kepuasan konsumen merupakan keberhasilan perusahaan, dalam jangka panjang profit ditentukan oleh terpenuhinya kebutuhan dan keinginan konsumen yang akan menimbulkan terjadinya pembelian ulang yang akan datang. Kepuasan konsumen tercapai jika kebutuhan dan keinginan terhadap suatu barang atau produk dapat terpenuhi oleh perusahaan.

Kepuasan pelanggan terhadap suatu produk ataupun jasa, sebenarnya sebenarnya sesuatu yang sulit untuk didapat jika perusahaan jasa atau industry tersebut tidak benar- benar mengerti apa yang diharapkan oleh konsumen. Untuk n kualitas yang sama, dapat memberikan tingkat kepuasan yang berbeda beda bagi konsumen yang berbeda. Oleh karena itu, suatu perusahaan harus lebih selalu memperhatikan kualitas produk maupun pelayanan yang diberikan.

tan Syarif Kasim Riau



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

Pelanggan adalah seorang yang secara kontinu dan berulang kali datang ke suatu tempat yang sama untuk memuaskan keinginannya dengan memiliki suatu produk atau mendapatkan suatu saja dan membayar produk atau jasa dan membayar produk atau jasa tersebut **Lupiyoadi** (2006:69)

Pada dasarnya tujuan dari suatu bisnis adalah untuk menciptakan para pelanggan yang merasa puas. Terciptanya kepuasan pelanggan dapat memberikan beberapa manfaat, diantaranya hubungan antar perusahaan dan pelanggannya menjadi harmonis, memberikan dasar yang baik bagi pembelian ulang dan terciptanya loyalitas pelanggan, dan membentuk suatu rekomendasi dari mulut ke mulut (word of-mounth) yang menguntungkan bagi perusahaan **Tjiptono** (2008:24).

Dari berbagai pendapat yang dikemukakan oleh para ahli bisa disimpulkan definisi kepuasan pelanggan adalah respon dari prilaku yang ditunjukkan oleh pelanggan dengan membandingkan antara kinerja atau hasil yang dirasakan dengan harapan. Apabila hasil yang dirasakan dibawah harapan, maka pelanggan akan kecewa, kurang puas bahkan tidak puas, namun sebaliknya bila sesuai dengan harapan, pelanggan akan sangat puas.

Menurut Kotler dalam Tjiptono (2008:34) ada empat metode yang bisa digunakan untuk mengukur kepuasan pelanggan yaitu:

1. System keluhan dan saran

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber

Perusahaan yang memberikan kesempatan penuh bagi pelanggannya untuk menyampaikan pendapat atau bahkan keluhan merupakan perusahaan yang berorientasi pada konsumen.

2. Survey kepuasan pelanggan

Sesekali perusahaan perlu melakukan survey kepuasan pelanggan terhadap kualitas jasa atau produk perusahaan tersebut . survey ini dapat dilakukan dengan penyebaran kuesioner oleh karyawan perusahaan kepada para pelanggan. Melalui survey tersebut, perusahaan dapat mengetahui kekurangan dan kelebihan produk atau jasa perusahaan tersebut, sehingga perusahaan dapat melakukan perbaikan pada hal yang dianggap kurang oleh pelanggan.

3. *Ghost shopping*

Metode ini dilakukan dengan mempekerjakan beberapa orang perusahaan (ghost shopping) untuk bersikap sebagai pelanggan diperusahaan pesaing, dengan tujuan konsumen tersebut dapat mengetahui kualitas pelayanan perusahaan pesaing sehingga dapat dijadikan sebagai koreksi terhadap kualitas pelayanan perusahaan itu sendiri.

4. *Lost customer analisys* (analisa pelanggan yang hilang)

Motede ini dilakukan perusahaan dengan cara menghubungi kembali pelanggannya yang telah lama tidak berkunjung atau melakukan pembelian lagi diperusahaan tersebut karena telah berpindah ke perusahaan pesaing. Selain itu, perusahaan dapat menanyakan sebab- sebab berpindahnya pelanggan ke perusahaan pesaing.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip

sebagian atau seluruh karya tulis

Terciptanya kepuasan pelanggan dapat memberikan beberapa manfaat, diantaranya adalah hubungan anatara perusahaan dan pelanggan jadi harmonis, memberikan dasar yang baik bagi pembelian ulang dan terciptanya loyalitas pelanggan dan membentuk suatu rekomendasi dari mulut ke mulut yang menguntungkan bagi perusahaan, reputasi perusahaan menjadi baik dimata pelanggan, dan laba yang diperoleh menjadi meningkat

. Elemen-elemen Kepuasan Pelanggan

(Assael 1998 dalam Rudika, H, 2014:33) menyatakan terdapat elemen dalam kepuasan pelanggan yaitu:

1. Expectations

Harapan konsumen terhadap suatu barang atau jasa telah dibentuk sebelum konsumen membeli barang atau jasa tersebut. Pada saat proses pembelian dilakukan, konsumen berharap bahwa barang atau jasa yang mereka terima sesuai dengan harapan, keinginan dan keyakinan mereka. Barang atau jasa yang sesuai dengan harapan konsumen akan menyebabkan konsumen merasa puas.

2. Performance

Pengalaman konsumen terhadap kinerja aktual barang atau jasa ketika digunakan tanpa dipengaruhi oleh harapan mereka. Ketika kinerja aktual barang atau jasa berhasil maka konsumen akan merasa puas

3. Comparison

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Hal ini dilakukan dengan membandingkan harapan kinerja barang atau jasa sebelum membeli dengan persepsi kinerja aktual barang atau jasa tersebut. Konsumen akan merasa puas ketika harapan sebelum pembelian sesuai atau melebihi persepsi mereka terhadap kinerja aktual produk.

4. Confirmation/disconfirmation

Harapan konsumen dipengaruhi oleh pengalaman mereka terhadap penggunaan mereka dari barang atau jasa yang berbeda dari orang lain. Confirmation terjadi bila harapan sesuai dengan kinerja actual produk. Sebaliknya disconfirmation terjadi ketika harapan lebih tinggi atau lebih rendah dari kinerja aktual produk. Konsumen akan merasa puas ketika terjadi confirmation/disconfirmation

2.6.2 Prinsip Islam tentang pasar dan pemasaran syariah

Pemasar dan pelanggan yang memahami syariah akan mempertimbangkan dua hal penting dalam melaksanakan aktivitas bisnisnya, yaitu dunia dan akhirat. Sedangkan pemasaran syariah adalah strategi bisnis, yang harus memayungi seluruh aktivitas dalam sebuah perusahaan, meliputi seluruh proses, menciptakan, menawarkan, pertukaran nilai, dari seorang produsen, atau satu perusahaan, atau perorangan, sesuai dengan ajaran islam (Alma dan Priansa:2014:342)

Islam agama yang sangat luar biasa. Islam agama yang lengkap, yang berarti mengurusi semua hal dalam hidup manusia. Islam agama yang mampu menyeimbangkan dunia dan akhirat, antara hablum minallah (hubungan dengan

ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber

Allah) dan hablum minannas (hubungan sesama manusia). Islam menghalalkan umatnya berniaga. Bahkan Rasulullah A.S seoarang saudagar yang sangat terpandang pada zamannya. Sejak muda beliau dikenal sebagai seoarang pedangan yang jujur. "sepanjang perjalanan sejarah, kaum muslim merupakan simbol sebuah amanah dan dibidang perdagangan, mereka berjalan di atas adab islamiah".

Rasulullah A.S telah mengajarkan umatnya untuk berdagang dengan menjunjung tinggi etika keislaman. Dalam beraktivitas ekonomi, umat islam dilarang melakukan tindakan bathil. Namun harus melakukan kegiatan ekonomi yang dilakukan saling ridho, sebagai mana firman Allah:

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ آمنُوا لَا تَأْكُلُوا أَمُو النَّم بَيْنَكُم بِالْبَاطِلِ إِلَّا أَن تَكُونَ تِجَارَةً عَن تَر اضٍ مِّنكُمْ وَلَا تَقْتُلُوا أَنفُسَكُمْ وَإِنَّ اللَّهَ كَانَ بِكُمْ رَحِيمًا

Artinya: "Hai orang-orang yang beriman, janganlah kamu saling memakan harta sesamamu dengan jalan yang bathil, kecuali dengan jalan perniagaan yang berlaku dengan suka sama suka diantara kamu. Dan janganlah kamu membunuh dirimu; sesungguhnya Allah adalah maha penyayang kepadamu." (QS.An-Nissa;29)

Menurut Kertajaya (dalam Alma dan Priansa:2014:352) menyatakan bahwa karakteristik pemasaran syariah terdiri dari beberapa unsur yaitu :

1. Ketuhanan (Rabbaniyah)

Sultan Syarif Kasim Riau

Ketuhanan atau rabbaniyah adalah suatu keyakinan yang bulat, bahwa semua gerak gerik manusia selalu berada di bawah pengawasan Allah SWT.

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber



© Hak cipta milik UIN Suska

of Sultan Syarif Kasim Riau

2. Etis (Akhlaqiyah)

Etis atau akhlakqiyah artinya semua perilaku berjalan diatas norma etika yang berlaku umum. Etika adalah kata hati, dan kata hati ini adalah kata yang sebenarnya, "the will off good", tidak bisa dibohongi.

3. Realistis (*Al-waqqiyah*)

Realistis atau al-walqqiyah yang artinya sesuai dengan kenyataan, jangan mengada ngada apalagi yang menjurus dengan kebohongan.

4. Humanistis (*Al-insaniyah*)

Humanistis atau al-insaniyah yang artinya berkemanusiaan, menghormati sesama. Pemasaran berusaha membuat kehidupan menjadi lebih baik. Jangan sampai kegiatan pemasaran malah sebaliknya merusak tatanan hidup di masyarakat, menjadikan kehidupan masyarakat terganggu, seperti hidupnya grombolan hewan, tidak ada aturan dan yang kuat berkuasa.

2.6.3 Pandangan Islam Tentang Kepuasam Konsumen

Islam mengajarkan supaya selalu memberikan yang terbaik buat orang lain baik dari segi jasa maupun barang.

Hal ini tampak dalam Al- Quran surat Al- Baqarah ayat 267 yang menyatakan bahwa:

يَتَأَيَّهُا ٱلَّذِينَ ءَامَنُوٓ ٱلْنَفِقُواْ مِن طَيِّبَتِ مَا كَسَبْتُمْ وَمِمَّا الْخَيِنَ مَا كَسَبْتُمْ وَمِمَّا الْخَرِيثَ مِنْهُ تُنفِقُونَ وَلَسَتُم الْخَرِيثَ مِنْهُ تُنفِقُونَ وَلَسْتُم بِعَاخِذِيهِ إِلَّا أَن تُغَمِّواْ فِيهِ وَٱعْلَمُوٓ ٱلْنَّ ٱللَّهَ غَنِيُّ حَكِمِيدً اللهِ

ic University of Sultan Syarif Kasim Riau



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber

Artinya: "hai orang- orang yang beriman nafkahkanlah (dijalan Allah), sebagian dari hasil usahamu yang baik- baik dan sebagian dari apa yang kamikeluarkan dari bumi untuk kamu dan janganlah kamu memilih yang buruk- buruk lalu kamu nafkahkan darinya padahal kamu sendiri tidak mau mengambilnya melainkan dengan memicingkan mata terhadapnya. Dan ketahuilah bahwa Allah Maha Kaya lagi Maha Terpuji".

Kesedian memberikan perhatian dan membantu akan meningkatkan persepsi dan sikap positif konsumen terhadap layanan lembaga. Hal ini yang akan mendatangkan kesukaan, kepuasan dan meningkatkan loyalitas konsumen. Berkenaan dengan empati dalam Rasulullah Saw yang diririwayatkan oleh Bukhori Muslim,menyatakan :"Abu Musa al-Asy'ary ra. Berkata" bersabda Nabi Saw."seorang muslim yang menjadi bendahara (kasir) yang amanah, yang melaksanakan apa- apa yang diperintahkan kepadanya dengan sempurna dan suka hati, memberikannya kepada siapa yang diperintahkan memberikannya, maka bendahara itu termasuk salah seorang yang mendapat pahala bersedekah.

UIN SUSKA RIAU



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

2.7 Penelitian Terdahulu

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian-Penelitian Terdahulu Dengan Penelitian Yang di Lakukan

Lakukan Nama Judul Hasil Penelitian Persamaan Perb					
peneliti/ (Tahun)	o d d d d	TAMON I ONCOLUMN	1 01 341114411	101000000	
Lisda Ramsary, 2009 R Ramic University of Su	Analisis pengaruh harga, lokasi, pelayanan dan kredibilitas terhadapkepuasan konsumen menggunakan jasa Hotel di Semarang (Studi kasus pada penindustrian perhotelan.	Hasil dari penelitian adalah Menjelaskan bahwa hasil penelitian menunjukkan bahwa variabel harga (X1), lokasi(X2), pelayanan(X3) dan kredibilitas(X4) menunjukkan bahwa ketiga variabel yang diteliti berpengaruh secara positif atau signifikan terhadap kepuasan konsumen.	1) Indikator variabel bebas harga dan pelayanan yang digunakan sama. 2) Indikator variabel terikat nya sama yaitu kepuasan konsumen.	 Indikator variabel bebas ada yang berbeda yaitu lokasi. Objek penelitian berbeda yaitu,jasa Hotel di Semarang Tempat penelitian berbeda, yaitu dikawasa n Semarang 	

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau



ak Cipta Dilindungi Undang-Undang

ilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah

Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau

Oldhi Analisis pengaruh Menjelaskan 1) Indikator 1) Indikator bahwa hasil Ardhana kualitas pelayanan, variabel variabel bebas ada 2013 harga, dan lokasi penelitian bebas terhadap kepuasan menunjukkan pelayanand vang pelanggan (Studi bahwa dimana an harga berbeda kasus bengkel variabel kepuasan digunakan yaitu Caesar Semarang) (y) variabel kualitas lokasi sama. pelayanan(X1), 2)Indikator 2) Objek variabel harga(X2) variabel penelitian dan variabel terikat nya berbeda lokasi(X3) sama yaitu konsumen menenjukkan kepuasan WS 3) Tempat bahwa ketiga pembelian variabel penelitian independen yang berbeda diteliti terbukti yaitu, di secara signifikan Kota terhadap kepuasan Pekanbaru pelanggan. I Komang Pengaruh kualitas Menjelaskan 1) Indikator 1) Indikator Gede variabel variabel pelayanan dan bahwa hasil bebas ada Mahendra lokasi terhadap bebas yaitu penelitian kepuasan kualitas yang menunjukkan konsumen pada berbeda pelayanand bahwa variabel Hotel Griya Sunset igunakan yaitu kualitas Kuta Bali. sama. lokasi pelayanan yang Indikator 2) Objek terdiri dari bukti variabel penelitian $fisik(X_1)$ terikat nya berbeda keandalan (X_2) , sama yaitu vaitu, daya tanggap (X_3) , kepuasan konsumen WS $jaminan(X_4)$, dan konsumen 3) Tempat empati(X₅) secara penelitian parsial yaitu pada berpengaruh Ws panam signifikan pekanbaru memiliki pengaruh terhadap



łak Cipta Dilindungi Undang-Undang

. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah

Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau

kepuasan konsumen pada Hotel Griya Sunset Agus Pengaruh deminsi Pengaruh deminsi 1) Indikator 1) Indikator kualitas pelayanan kualitas pelayanan Priyanto. variabel variabel dan lokasi terhadap terhadap kepuasan bebas bebas ada kepuasan konsumen (Studi kualitas yang konsumen (Studi kasus pada Hotel berbeda pelayann, kasus pada Hotel Asthon Imperum vaitu loasi digunakan Asthon Imperum Purwokerto). 2) Objek sama. Purwokerto). Berdasarkan hasil 2) Indikator penelitian analisis data yan variabel berbeda telah dilakukan terikat nva vaitu. terhadap seluruh sama yaitu konsumen data yang diperoleh kepuasan WS hasil terdapat 3) Tempat pelanggan. pengaruh positif penelitian dan signifikan dari berbeda variabel yaitu, di fasilitas(X_1), WS panam terhadap kepuaan Pekanbaru pelanggan(Y). terdapat pengaruh positif

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau



2.8 Konsep Operasional Variabel

Tabel 2.2 Konsep Operasional Variabel

3)				
No	Variabel	Defnisi Variabel	Indikator	Skala
SIN.	Kualitas Pelayanan	Kualitas pelayanan harus dimulai dari kebutuhan pelanggan dan berakhir pada persepsi pelanggan Kotler, dalam Jasfar	1. Tangible (Bukti langsung) 2. Realibility (Kehandalan) 3. Responsiveness (Ketanggapan) 4. Assureance (Jaminan) 5. Emphaty (Kehandalan) Freddy Rangkuti (2013: 18)	Likert
2. State Islamic University of S	Harga	Harga merupakan satu-satunya unsur bauran pemasaran yang memberikan pemasukan atau pendapatan bagi perusahaan. Fandy Tjiptono (2008:151	1.Harga terjangkau oleh daya beli konsumen. 2. Harga sesuai kualitas. 3.Harga bersaing Kotller dan Amstrong 2008: 278	Likert
3.	Store atmosphere	Store Atmosphere adalah suatu karakteristik fisik yang sangat penting bagi setiap bisnis, hal ini berperan sebagai	 Interior (Dalam) Ekteriror (Luar) Tata letak (lay out) 	Likert

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau

yarır Kasım Kıau



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

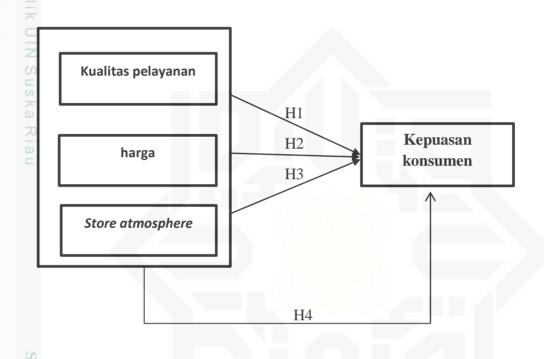
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

20		penciptaan suasana	(Bob Foster	
0		yang nyaman sesuai	2008:61)	
9		dengan keinginan		
20		konsumen dan		
B		membuat konsumen		
Ε:		ingin berlama- lama		
~		berada di dalam		
\subseteq		toko/restoran dan		
Z		secara tidak langsung		
S		merangsang konsumen		
S		untuk melakukan		
00		pembelian		
10		(Purwaningsih,2011).		
97		(1 di waningsin,2011).		
4.	Kepuasan	kepuasan pelanggan	1) Expectations	Likert
	konsumen	adalah respon dari	2) Performance	
	(Y1)	prilaku yang	3) Comparison	
	, ,	ditunjukkan oleh	4) Confirmation/disc	
		pelanggan dengan	onfirmaion	
		membandingkan		
		antara kinerja atau		
		hasil yang dirasakan		
		dengan harapan.		
		Apabila hasil yang		
		dirasakan dibawah	Dudiles II (2014.22)	
\$		harapan, maka	Rudika.H (2014:33)	
2		pelanggan akan		
		kecewa, kurang puas		
22		bahkan tidak puas,		
B		namun sebaliknya bila		
6		•		
E		sesuai dengan		
TIV.		harapan, pelanggan		
Pr	/4	akan sangat puas.		-
SI.		Tjiptono (2008:24)		
4	l			

2.9 Kerangka Pemikiran

Kerangka pemikiran dalam penelitian ini sebagi berikut :

Gambar 2.1



Hipotesis dalam penelitian ini sebagai berikut :

Diduga apakah kualitas pelayanan berpengaruh secara parsial terhadap kepuasan konsumen pada Waroeng Steak & Shake Jalan HR.Soebrantas Panam Kota Pekanbaru.

H2: Diduga apakah harga berpengaruh secara parsial terhadap kepuasan konsumen pada Waroeng Steak & Shake Jalan HR.Soebrantas Panam Kota Pekanbaru.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang 1. Dilarang mengutip sebagian atau selu

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

H1:

tan Syarif Kasim Riau



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

H3: ∃ H4:

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Diduga apakah store atmosphere berpengaruh secara parsial terhadap kepuasan konsumen pada Waroeng Steak & Shake Panam Pekanbaru.

Diduga apakah kualitas pelayanan, harga dan store atmosphere berpengaruh seacara simultan terhadap kepuasan konsumen pada Waroeng Steak & Shake Panam Kota Pekanbaru.

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau . Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau