

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan data dan yang diperoleh, dan setelah melakukan analisis statistik dan uji hipotesis, secara umum hasil penelitian ini dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Pemahaman siswa tentang bahaya bermain game online sebelum diberikan perlakuan pada kategori rendah dengan rata-rata 32.09.
2. Pemahaman siswa tentang bahaya bermain game online setelah diberikan perlakuan pada kategori tinggi dengan rata-rata 52.36.
3. Layanan bimbingan kelompok efektif dalam meningkatkan pemahaman siswa tentang bahaya bermain game online hal itu dilihat dari saat sebelum dan sesudah diberikan perlakuan sebesar 0.005, dengan demikian  $H_0$  ditolak karena  $0.005 < 0.05$ , sehingga layanan bimbingan kelompok terbukti efektif dalam meningkatkan pemahaman siswa tentang bahaya bermain game online di sekolah.

#### B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan penelitian yang telah diuraikan, maka dapat dikemukakan saran-saran sebagai berikut :

1. Siswa yang telah diberikan layanan bimbingan kelompok lebih bisa memahami bahaya dari bermain game online, agar nantinya terhindar dari dampak-dampak dalam bermain game online yang berlebihan.

**Hak Cipta Diindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2. Guru BK meningkatkan pemeliharaan dan pengembangan layanan bimbingan dan konseling dalam bidang pribadi, seperti memberikan layanan bimbingan kelompok pemahaman siswa tentang bahaya bermain game online agar tidak terpengaruh oleh arus masa kini yang membuat siswa tidak mampu dalam menahan diri.
3. Guru mata pelajaran dan staf lain agar dapat membantu dalam pengawasan siswa dalam bermain game online.
4. Kepala Sekolah agar lebih memperhatikan dan memberikan kebijakan kepada guru BK dalam melaksanakan BK disekolah terutama berkenan dengan pemahaman siswa tentang bahaya bermain game online.
5. Peneliti selanjutnya dapat dijadikan sebagai dasar penelitian lanjutan dengan memperluas variabel dan subjek penelitian tentang efektivitas layanan bimbingan kelompok dalam meningkatkan pemahaman siswa tentang bahaya bermain game online.