

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisa data dapat disimpulkan bahwa penerapan metode permainan kocok sumpit dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial kelas IV di Sekolah Dasar Negeri 028 Kubang Jaya Kabupaten Kampar. Hal ini dapat dilihat bahwa hasil belajar siswa pada mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial sebelum tindakan hanya mencapai rata-rata 61,81 dengan ketuntasan klasikal 45,45% atau tergolong “cukup tinggi”. Setelah menerapkan metode permainan kocok sumpit pada siklus I hasil belajar siswa meningkat dengan rata-rata 76,36 dengan ketuntasan klasikal 66,67% atau tergolong “tinggi”. Pada siklus II hasil belajar siswa semakin meningkat dengan rata-rata 81,81 dengan ketuntasan klasikal 87,87% atau tergolong “sangat tinggi”. Artinya indikator keberhasilan yang telah ditetapkan yaitu 75% telah tercapai.

#### B. Saran

Bertolak dari pembahasavhn hasil penelitian dan kesimpulan di atas berkaitan penerapan metode Permainan kocok sumpit yang telah dilakukan, maka peneliti memberikan saran-saran sebagai berikut:

1. Dalam penerapan metode permainan kocok sumpit guru harus mampu mengkondisikan suasana kelas agar kelas dapat terkontrol dengan baik saat berlangsungnya proses pembelajaran.

2. Pembelajaran metode permainan kocok sumpit guru berharap agar siswa dapat menghilangkan rasa tidak percaya diri saat berada di depan kelas
3. Hendaknya semua siswa mempunyai keberanian untuk bertanya dan maju ke depan kelas
4. Ketika guru ingin memberikan hadiah kepada siswa yang mendapatkan sumpit keberuntungan dan dapat menjawab pertanyaan dari guru, sebaiknya memberikan hadiahnya tidak di tunda.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

**Hak Cipta Diindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

