

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN.....	v
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
DAFTAR SIMBOL.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1. Latar Belakang.....	I-1
1.2. Rumusan Masalah.....	I-3
1.3. Batasan Masalah.....	I-3
1.4. Tujuan Penelitian.....	I-4
1.5. Sistematika Penulisan.....	I-4
BAB II LANDASAN TEORI.....	II-1
2.1. Pemilihan Gubernur dan Wakil Gubernur (PILGUB).....	II-1
2.2. Pengertian Sistem.....	II-2
2.3. Pengertian Informasi.....	II-2
2.4. Pengertian Sistem Informasi.....	II-2

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.5	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	II-3
2.6	<i>MySQL</i>	II-3
2.7	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	II-4
2.7.1	<i>Usecase Diagram</i>	II-4
2.7.2	<i>Activity Diagram</i>	II-4
2.7.3	<i>Sequence Diagram</i>	II-4
2.7.4	<i>Class Diagram</i>	II-4
2.8	<i>Cloud Computing</i>	II-5
2.9	<i>Telegram Application Programming Interface (API)</i>	II-6
2.10	<i>Android</i>	II-6
2.10.1	<i>Arsitektur Android</i>	II-7
2.10.2	<i>Versi Android</i>	II-7
2.10.3	<i>Android Software Development Kit (SDK)</i>	II-10
2.10.4	<i>Android Development Tools (ADT)</i>	II-10
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		III-1
3.1	Metode Penelitian	III-1
3.1.1	Pengumpulan Data	III-2
3.2	Analisa	III-2
3.2.1.	Analisa Pengguna	III-2
3.2.2	Analisa Data	III-2
3.2.3	Analisa Sistem	III-3
3.3	Perancangan	III-4
3.3.1	Perancangan UML	III-4
3.3.2	Perancangan Usecase Diagram	III-4
3.3.3	Perancangan Class Diagram	III-4

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3.3.4	Perancangan <i>Sequence Diagram</i>	III-4
3.3.5	Perancangan <i>Activity Diagram</i>	III-4
3.3.6	Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	III-4
3.4	Implementasi dan Pengujian	III-5
3.5	Kesimpulan dan Saran.....	III-5
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN.....		IV-1
4.1	Analisa.....	IV-1
4.1.1	Analisa Pengguna.....	IV-1
4.1.2	Analisa Data	IV-1
4.1.3	Analisa Sistem.....	IV-3
4.2	Perancangan	IV-3
4.2.1	Perancangan <i>Usecase Diagram</i> Aplikasi berbasis <i>Web</i>	IV-4
4.2.2	Perancangan <i>Usecase Diagram</i> Aplikasi berbasis <i>Android</i>	IV-12
4.2.3.	Perancangan <i>Usecase Diagram BOT Telegram</i> berbasis <i>Android</i>	IV-15
4.2.4	Perancangan <i>Class Diagram</i>	IV-16
4.2.5	Perancangan <i>Sequence Diagram</i>	IV-17
4.2.6	Perancangan <i>Activity Diagram</i>	IV-19
4.2.7	Perancangan <i>Statechart Diagram</i>	IV-24
4.2.8	Perancangan <i>Deployment Diagram</i>	IV-25
4.2.9	Perancangan <i>Component Diagram</i>	IV-26
4.2.10	Perancangan Aplikasi.....	IV-26
4.2.11	Perancangan <i>Database</i>	IV-26
4.2.12	Tampilan Utama Aplikasi	IV-28
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		V-1

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.1	Implementasi	V-1
5.1.1	Lingkungan Pengembangan	V-1
5.1.2	Lingkungan Implementasi.....	V-1
5.1.3	Hasil implementasi.....	V-1
5.2	Pengujian Sistem.....	V-7
5.2.1	Pengujian <i>Black Box</i>	V-7
5.2.2	Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	V-10
5.3	Kesimpulan pengujian.....	V-13
BAB VI PENUTUP		VI-1
6.1	Kesimpulan	VI-1
6.2	Saran.....	VI-1
DAFTAR PUSTAKA		
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		